

Subtipado

Por qué subtipado

- ▶ El sistema de tipos que estudiamos descarta programas incorrectos.
- ▶ Pero también programas “buenos”.

Por qué subtipado

- ▶ El sistema de tipos que estudiamos descarta programas incorrectos.
- ▶ Pero también programas “buenos”.
 - ▶ $(\lambda x : \{a : \text{Nat}\}.x.a)\{a = 1, b = \text{true}\}$
- ▶ Queremos mayor flexibilidad y disminuir la cantidad de programas buenos que se descartan.

Principio de sustitución (o “sustitutividad”)

$$\sigma <: \tau$$

Principio de sustitución (o “sustitutividad”)

$$\sigma <: \tau$$

► Principio de sustitución (Liskov)

Las propiedades que se pueden predicar sobre los elementos de un tipo también se pueden predicar sobre los elementos de sus subtipos.

$$(\forall x : \tau. P(x)) \rightarrow (\forall x : \sigma. P(x))$$

Principio de sustitución (o “sustitutividad”)

$$\sigma <: \tau$$

► Principio de sustitución (Liskov)

Las propiedades que se pueden predicar sobre los elementos de un tipo también se pueden predicar sobre los elementos de sus subtipos.

$$(\forall x : \tau. P(x)) \rightarrow (\forall x : \sigma. P(x))$$

► Ejemplo informal

Elefante $<:$ Mamífero $P(x) = “x \text{ tiene sistema nervioso central}”$

Principio de sustitución (o “sustitutividad”)

$$\sigma <: \tau$$

► Interpretación operacional

“En todo contexto donde se espera una expresión de tipo τ , puede utilizarse una de tipo σ en su lugar **sin** que ello genere un error”

- Esto se refleja con una nueva regla de tipado llamada **Subsumption**:

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \sigma <: \tau}{\Gamma \triangleright M : \tau} \text{ (T-Subs)}$$

Subtipado de tipos base

- Para los tipos base asumimos que nos informan de qué manera están relacionados; por ejemplo

$$\begin{aligned} Nat &<: Int \\ Int &<: Float \\ Bool &<: Nat \end{aligned}$$

Subtipado como preorden

Subtipado como preorden

$$\frac{}{\sigma < : \sigma} \text{ (S-Refl)} \qquad \frac{\sigma < : \tau \quad \tau < : \rho}{\sigma < : \rho} \text{ (S-Trans)}$$

Nota:

- Sin antisimetría, ni simetría

Tipado para LC con registros – Repaso

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-Var)}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

Tipado para LC con registros – Repaso

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-Var)}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \triangleright \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\} \quad j \in 1..n}{\Gamma \triangleright M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

Tipado para LC con registros – Repaso

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-Var)}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)} \quad \frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \triangleright \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\} \quad j \in 1..n}{\Gamma \triangleright M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \sigma <: \tau}{\Gamma \triangleright M : \tau} \text{ (T-Subs)}$$

Subtipado de registros a lo “ancho”

Subtipado de registros a lo “ancho”

```
{nombre: String, edad: Int}    {nombre: String}
```

Subtipado de registros a lo “ancho”

`{nombre: String, edad: Int} <: {nombre: String}`

La regla general es

$$\frac{}{\{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n + k\} <: \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-RcdWidth)}$$

Subtipado de registros a lo “ancho”

`{nombre: String, edad: Int} <: {nombre: String}`

La regla general es

$$\frac{}{\{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n + k\} <: \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-RcdWidth)}$$

Nota:

- ▶ $\sigma <: \{\}$, para todo tipo registro σ

Subtipado de registros a lo “ancho”

`{nombre: String, edad: Int} <: {nombre: String}`

La regla general es

$$\frac{}{\{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n + k\} <: \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-RcdWidth)}$$

Nota:

- ▶ $\sigma <: \{\}$, para todo tipo registro σ
- ▶ ¿hay algún tipo registro τ tal que $\tau <: \sigma$, para todo tipo registro σ ?

Subtipado de registros en “profundidad”

`{a: Nat, b: Int}`

`{a: Float, b: Int}`

Subtipado de registros en “profundidad”

$\{a: \text{Nat}, b: \text{Int}\} <: \{a: \text{Float}, b: \text{Int}\}$

La regla general es

$$\frac{\sigma_i <: \tau_i \quad i \in I = \{1..n\}}{\{l_i : \sigma_i\}_{i \in I} <: \{l_i : \tau_i\}_{i \in I}} \text{ (S-RcdDepth)}$$

Ejemplos

$$\{x : \{a : \text{Nat}, b : \text{Nat}\}, y : \{m : \text{Nat}\}\} <: \{x : \{a : \text{Nat}\}, y : \{\}\}$$

Ejemplos

$$\{x : \{a : \text{Nat}, b : \text{Nat}\}, y : \{m : \text{Nat}\}\} <: \{x : \{a : \text{Nat}\}, y : \{\}\}$$

$$\frac{\frac{}{\{a : \text{Nat}, b : \text{Nat}\} <: \{a : \text{Nat}\}} \text{ (S-RcdWidth)}}{\frac{\frac{}{\{m : \text{Nat}\} <: \{\}} \text{ (S-RcdWidth)}}{\{x : \{a : \text{Nat}, b : \text{Nat}\}, y : \{m : \text{Nat}\}\} <: \{x : \{a : \text{Nat}\}, y : \{\}\}} \text{ (S-RcdDepth)}}$$

Permutaciones de campos

- ▶ Los registros son descripciones de campos y no deberían depender del orden dado

Permutaciones de campos

- Los registros son descripciones de campos y no deberían depender del orden dado

$$\frac{\{k_j : \sigma_j | j \in 1..n\} \text{ es permutación de } \{l_i : \tau_i | i \in 1..n\}}{\{k_j : \sigma_j | j \in 1..n\} <: \{l_i : \tau_i | i \in 1..n\}} \text{ (S-RcdPerm)}$$

Permutaciones de campos

- ▶ Los registros son descripciones de campos y no deberían depender del orden dado

$$\frac{\{k_j : \sigma_j | j \in 1..n\} \text{ es permutación de } \{l_i : \tau_i | i \in 1..n\}}{\{k_j : \sigma_j | j \in 1..n\} <: \{l_i : \tau_i | i \in 1..n\}} \quad (\text{S-RcdPerm})$$

Nota:

- ▶ (S-RcdPerm) puede usarse en combinación con (S-RcdWidth) y (S-Trans) para eliminar campos en cualquier parte del registro

Combinando width, depth y permutation subtyping

$$\frac{\{l_i \mid i \in 1..n\} \subseteq \{k_j \mid j \in 1..m\} \quad k_j = l_i \Rightarrow \sigma_j <: \tau_i}{\{k_j : \sigma_j \mid j \in 1..m\} <: \{l_i : \tau_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-Rcd)}$$

Subtipado de tipos función

Subtipado de tipos función

$$\frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)}$$

- Observar que el sentido de $<:$ se da “vuelta” para el tipo del argumento de la función pero **no** para el tipo del resultado
- Se dice que el constructor de tipos función es **contravariante** en su primer argumento y **covariante** en el segundo.

Subtipado de tipos función

$$\frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)}$$

Subtipado de tipos función

$$\frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)}$$

Si un contexto/programa P espera una expresión f de tipo $\sigma' \rightarrow \tau'$ puede recibir otra de tipo $\sigma \rightarrow \tau$ si dan las condiciones indicadas

- ▶ Toda aplicación de f se hace sobre un argumento de tipo σ'
- ▶ El argumento se coerciona al tipo σ
- ▶ Luego se aplica la función, cuyo tipo real $\sigma \rightarrow \tau$
- ▶ Finalmente se coerciona el resultado a τ' , el tipo del resultado que espera P

Subtipado de referencias (“punteros”)

¿Covariante? Imaginemos esta regla:

$$\frac{\sigma <: \tau}{Ref\ \sigma <: Ref\ \tau}$$

¿Qué ocurre?

Ref no es covariante

```
p := new Nat(1);  
*p := 0.5;  
succ(*p)
```


Ref no es covariante

```
p := new Nat(1); // p : Ref Nat
*p := 0.5;
succ(*p)
```

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \sigma <: \text{Ref } \tau} \quad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Nat} <: \text{Ref Float}}$$

Ref no es covariante

```
p := new Nat(1); // p : Ref Nat
*p := 0.5;       // usando Ref Nat <: Ref Float
succ(*p)         // Nat
```

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \sigma <: \text{Ref } \tau} \quad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Nat} <: \text{Ref Float}}$$

Ref no es covariante

```
p := new Nat(1); // p : Ref Nat
*p := 0.5;       // usando Ref Nat <: Ref Float
succ(*p)         // Nat
```

¡Pero 0.5 no es un natural!

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \sigma <: \text{Ref } \tau} \qquad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Nat} <: \text{Ref Float}}$$

¿Ref contravariante?

¿Contravariante? Imaginemos esta regla:

$$\frac{\sigma <: \tau}{Ref\ \tau <: Ref\ \sigma}$$

Otra vez, ¿qué ocurre?

Ref no es contravariante

```
p := new Float(0.5);  
succ(*p)
```

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \tau <: \text{Ref } \sigma} \quad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Float} <: \text{Ref Nat}}$$

Ref no es contravariante

```
p := new Float(0.5); // p : Ref Float  
succ(*p)
```

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \tau <: \text{Ref } \sigma} \quad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Float} <: \text{Ref Nat}}$$

Ref no es contravariante

```
p := new Float(0.5); // p : Ref Float
succ(*p)              // Nat
```

¡Pero 0.5 no es un natural!

$$\frac{\sigma <: \tau}{\text{Ref } \tau <: \text{Ref } \sigma} \qquad \frac{\text{Nat} <: \text{Float}}{\text{Ref Float} <: \text{Ref Nat}}$$

Ref es invariante

$$\frac{\sigma <: \tau \quad \tau <: \sigma}{\text{Ref } \sigma <: \text{Ref } \tau}$$

“Sólo se comparan referencias de tipos equivalentes.”

Refinando el tipo Ref

Además de $Ref\ \sigma$ (referencias de lecto-escritura), se pueden identificar los tipos:

- ▶ $Source\ \sigma$ (referencias de sólo lectura)
- ▶ $Sink\ \sigma$ (referencias de sólo escritura)

$$\frac{\dots \triangleright M : Source\ \sigma}{\dots \triangleright *M : \sigma} \qquad \frac{\dots \triangleright M : Sink\ \sigma \quad \dots \triangleright N : \sigma}{\dots \triangleright *M := N : ()}$$

Refinando el tipo Ref

Además de $Ref\ \sigma$ (referencias de lecto-escritura), se pueden identificar los tipos:

- ▶ $Source\ \sigma$ (referencias de sólo lectura)
- ▶ $Sink\ \sigma$ (referencias de sólo escritura)

$$\frac{\dots \triangleright M : Source\ \sigma}{\dots \triangleright *M : \sigma} \qquad \frac{\dots \triangleright M : Sink\ \sigma \quad \dots \triangleright N : \sigma}{\dots \triangleright *M := N : ()}$$

Source es covariante	Sink es contravariante
$\frac{\sigma <: \tau}{Source\ \sigma <: Source\ \tau}$	$\frac{\sigma <: \tau}{Sink\ \tau <: Sink\ \sigma}$

Refinando el tipo Ref

Además de $Ref\ \sigma$ (referencias de lecto-escritura), se pueden identificar los tipos:

- ▶ $Source\ \sigma$ (referencias de sólo lectura)
- ▶ $Sink\ \sigma$ (referencias de sólo escritura)

$$\frac{\dots \triangleright M : Source\ \sigma}{\dots \triangleright *M : \sigma} \qquad \frac{\dots \triangleright M : Sink\ \sigma \quad \dots \triangleright N : \sigma}{\dots \triangleright *M := N : ()}$$

Ref es subtipo de Source	Ref es subtipo de Sink
$\frac{}{Ref\ \sigma <: Source\ \sigma}$	$\frac{}{Ref\ \sigma <: Sink\ \sigma}$

Reglas de tipado como especificación de un algoritmo

- ▶ Las reglas de tipado **sin** subtipado son **dirigidas por sintaxis**.
- ▶ Ello hace que sea inmediato implementar un algoritmo de chequeo de tipos a partir de ellas.

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-Var)}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \triangleright \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \{l_i : \sigma_i \mid i \in 1..n\} \quad j \in 1..n}{\Gamma \triangleright M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

Agregando subsumption

- ▶ Con subsumption ya no son dirigidas por sintaxis.
- ▶ No es evidente cómo implementar un algoritmo de chequeo de tipos a partir de las reglas.

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \triangleright x : \sigma} \text{ (T-Var)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \quad \sigma <: \tau}{\Gamma \triangleright M : \tau} \text{ (T-Subs)}$$

$$\frac{\Gamma, x : \sigma \triangleright M : \tau}{\Gamma \triangleright \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \triangleright N : \sigma}{\Gamma \triangleright M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \triangleright \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \triangleright M : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n} \quad j \in 1..n}{\Gamma \triangleright M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

“Cableando” subsumption dentro de las demás reglas

- Un análisis rápido determina que el único lugar donde se precisa subtipar es al aplicar una función a un argumento
- Esto sugiere la siguiente formulación donde

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \mapsto x : \sigma} \text{ (T-Var)} \qquad \frac{\Gamma, x : \sigma \mapsto M : \tau}{\Gamma \mapsto \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \mapsto N : \rho \quad \rho <: \sigma}{\Gamma \mapsto M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \mapsto \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n} \quad j \in 1..n}{\Gamma \mapsto M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

Variante dirigida por sintaxis

- ¿Qué relación tiene con la formulación original?

Proposición:

1. $\Gamma \mapsto M : \sigma$ implica que $\Gamma \triangleright M : \sigma$
2. $\Gamma \triangleright M : \sigma$ implica que existe τ tal que $\Gamma \mapsto M : \tau$ con $\tau < : \sigma$

Hacia una implementación de chequeo de tipos

- Lo único que faltaría cubrir es de qué manera se implementa la relación $\sigma <: \tau$

$$\frac{x : \sigma \in \Gamma}{\Gamma \mapsto x : \sigma} \text{ (T-Var)} \qquad \frac{\Gamma, x : \sigma \mapsto M : \tau}{\Gamma \mapsto \lambda x : \sigma. M : \sigma \rightarrow \tau} \text{ (T-Abs)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M : \sigma \rightarrow \tau \quad \Gamma \mapsto N : \rho \quad \rho <: \sigma}{\Gamma \mapsto M N : \tau} \text{ (T-App)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M_i : \sigma_i \quad \forall i \in I = \{1..n\}}{\Gamma \mapsto \{l_i = M_i\}_{i \in I} : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in I}} \text{ (T-Rcd)}$$

$$\frac{\Gamma \mapsto M : \{l_i : \sigma_i\}_{i \in 1..n} \quad j \in 1..n}{\Gamma \mapsto M.l_j : \sigma_j} \text{ (T-Proj)}$$

Reglas de subtipado – Recordatorio

$$\frac{}{Nat <: Int} \text{ (S-NatInt)} \quad \frac{}{Int <: Float} \text{ (S-IntFloat)} \quad \frac{}{Bool <: Nat} \text{ (S-BoolNat)}$$

$$\frac{}{\sigma <: \sigma} \text{ (S-Refl)} \quad \frac{\sigma <: \tau \quad \tau <: \rho}{\sigma <: \rho} \text{ (S-Trans)}$$

$$\frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)}$$

$$\frac{\{l_i \mid i \in 1..n\} \subseteq \{k_j \mid j \in 1..m\} \quad k_j = l_i \Rightarrow \sigma_j <: \tau_i}{\{k_j : \sigma_j \mid j \in 1..m\} <: \{l_i : \tau_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-Rcd)}$$

Reglas de subtipado – Recordatorio

$$\begin{array}{c} \frac{}{Nat <: Int} \text{ (S-NatInt)} \quad \frac{}{Int <: Float} \text{ (S-IntFloat)} \quad \frac{}{Bool <: Nat} \text{ (S-BoolNat)} \\ \\ \frac{}{\sigma <: \sigma} \text{ (S-Refl)} \quad \frac{\sigma <: \tau \quad \tau <: \rho}{\sigma <: \rho} \text{ (S-Trans)} \\ \\ \frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)} \\ \\ \frac{\{l_i \mid i \in 1..n\} \subseteq \{k_j \mid j \in 1..m\} \quad k_j = l_i \Rightarrow \sigma_j <: \tau_i}{\{k_j : \sigma_j \mid j \in 1..m\} <: \{l_i : \tau_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-Rcd)} \end{array}$$

- ¿Son dirigidas por sintáxis?

Reglas de subtipado – Recordatorio

$$\begin{array}{c} \frac{}{Nat <: Int} \text{ (S-NatInt)} \quad \frac{}{Int <: Float} \text{ (S-IntFloat)} \quad \frac{}{Bool <: Nat} \text{ (S-BoolNat)} \\[10pt] \frac{}{\sigma <: \sigma} \text{ (S-Refl)} \quad \frac{\sigma <: \tau \quad \tau <: \rho}{\sigma <: \rho} \text{ (S-Trans)} \\[10pt] \frac{\sigma' <: \sigma \quad \tau <: \tau'}{\sigma \rightarrow \tau <: \sigma' \rightarrow \tau'} \text{ (S-Func)} \\[10pt] \frac{\{l_i \mid i \in 1..n\} \subseteq \{k_j \mid j \in 1..m\} \quad k_j = l_i \Rightarrow \sigma_j <: \tau_i}{\{k_j : \sigma_j \mid j \in 1..m\} <: \{l_i : \tau_i \mid i \in 1..n\}} \text{ (S-Rcd)} \end{array}$$

- ¿Son dirigidas por sintáxis? **No.**
- El problema está en (S-Refl) y (S-Trans)

Deshaciéndonos de (S-Refl) y (S-Trans)

- ▶ Se puede **probar** que $\sigma <: \sigma$ se puede derivar siempre que se tenga reflexividad para los tipos escalares:
 - ▶ $Nat <: Nat$
 - ▶ $Bool <: Bool$
 - ▶ $Int <: Int$
 - ▶ $Float <: Float$
- ▶ Agregamos estos cuatro axiomas y no consideramos explícitamente a la regla (S-Refl).

Deshaciéndonos de (S-Trans)

- ▶ Si consideramos el cálculo sin *Bool*, *Nat*, *Int* ni *Float*, se puede **probar** la transitividad.
- ▶ Es decir, no hace falta tenerla como una regla explícita.
- ▶ Si se desea agregar estos tipos, se pueden escribir los axiomas correspondientes.

El algoritmo de chequeo de subtipos (sin los axiomas de Nat, Bool, Int, Float)

```
subtype( $S, T$ ) =  
  if  $S == S1 \rightarrow S2$  and  $T == T1 \rightarrow T2$   
  then subtype( $T1, S1$ ) and subtype( $S2, T2$ )  
  else  
    if  $S == \{kj : Sj, j \in 1..m\}$  and  $T == \{li : Ti, i \in 1..n\}$   
    then  $\{li, i \in 1..n\} \subseteq \{kj, j \in 1..m\}$  and  
       $\forall i \exists j \ kj = li$  and subtype( $Sj, Ti$ )  
    else false
```