

FHElect: Un sistema de votación usando Fully Homomorphic Encryption

Fuentes Tievoli D'Elia

December 10, 2025

Abstract

Los procesos electorales son fundamentales para las democracias y la toma de decisiones en organizaciones privadas. Para garantizar su legitimidad, es esencial asegurar propiedades como el anonimato y la integridad. Este trabajo explora el uso de Fully Homomorphic Encryption (FHE) como solución a los desafíos de los sistemas de votación electrónicos. Se analiza como FHE permite el conteo verificable de votos sobre datos cifrados, preservando la privacidad del votante y asegurando la transparencia.

Contents

1	Introducción y Motivación	1
2	Propiedades de un Sistema de Votación	1
3	Análisis de los Enfoques Actuales	2
4	FHE	2
5	Implementación	3
5.1	El Smart Contract	3
5.1.1	Estructura de Datos	3
5.1.2	Proceso de Votación	3
5.1.3	Verificabilidad y Privacidad	4
6	Vulnerabilidades y Desafíos	4
6.1	Coerción y Compra de Votos	4
6.2	Análisis de Tráfico	5
6.2.1	Relayers y Mixnets	5
6.2.2	Inyección de Ruido (Dummy Votes)	5
7	Extensiones	6
7.1	Voto con Múltiples Candidatos	6
7.2	Voto Rankeado	6
8	Conclusiones	6

1 Introducción y Motivación

Los sistemas de votación han evolucionado hacia una mayor transparencia y robustez, pero el aumento de escala y requisitos de seguridad ha elevado sus costos e inefficiencias. Actualmente coexisten dos paradigmas principales.

El **Voto Tradicional** es el estándar en democracias modernas por su confianza histórica y garantía de anonimato físico. No obstante, presenta desventajas significativas: es **ineficiente temporalmente** (recuento lento), **costoso** (logística compleja, ej. elecciones nacionales en Argentina 2025: \$230.000 millones [3]) y **centralizado** (vulnerable a errores y fraude de la autoridad).

El **Voto Electrónico** surge para agilizar el proceso y reducir costos logísticos. Sin embargo, introduce nuevos desafíos: falta de **confianza** (el votante no ve su voto físico), riesgos de **centralización** (manipulación por autoridades corruptas) y vulnerabilidad a **ataques** informáticos. Las variantes descentralizadas resuelven la centralización pero plantean otros retos.

2 Propiedades de un Sistema de Votación

Para que un sistema sea legítimo, debe garantizar: **Privacidad** (voto no vinculable al emisor), **Integridad** (resultado inmutable y exacto), **Verificabilidad** (tanto Individual como Universal) y **Resistencia a terceros** (imposibilidad de probar el voto para evitar venta o coerción).

3 Análisis de los Enfoques Actuales

Analizando los enfoques existentes bajo estas propiedades:

El **Voto Tradicional** satisface privacidad y resistencia a terceros (gracias al cuarto oscuro), pero falla en integridad y verificabilidad debido a la dependencia humana y centralizada.

El **Voto Electrónico Centralizado** mejora la eficiencia pero sacrifica la privacidad (el administrador tiene acceso total), la integridad y la verificabilidad. Además, no suele resistir a terceros (capturas de pantalla).

Una implementación **Blockchain “Naive”** (smart contract público) resolvería la integridad y verificabilidad mediante la inmutabilidad de la cadena, pero fallaría catastróficamente en privacidad y resistencia a terceros, ya que los votos serían públicos.

Es necesario un sistema que combine la transparencia de la blockchain con la privacidad del cuarto oscuro.

4 FHE

Como se planteó en la sección anterior, realizar las operaciones necesarias con los datos asociados a los votos sin revelar su contenido es necesario. La solución a este problema es la criptografía homomórfica.

El cifrado homomórfico permite realizar operaciones sobre datos cifrados sin necesidad de descifrarlos previamente. El resultado de estas operaciones, cuando se descierra, coincide con el resultado que se obtendría si las operaciones se hubieran realizado sobre los datos originales.

Si tenemos una función de encriptación H y dos valores x e y , un esquema homomórfico aditivo cumple que:

$$H(x) + H(y) = H(x + y)$$

Con esta propiedad es posible sumar los votos sin necesidad de descifrarlos previamente, preservando la privacidad de los votantes.

Existen distintos niveles de homomorfismo. Los esquemas Parcialmente Homomórficos (PHE) permiten realizar solo un tipo de operación (sumas o multiplicaciones, pero no ambas).

Fully Homomorphic Encryption (FHE) permite realizar tanto sumas como productos sobre datos cifrados.

5 Implementación

Para implementar un sistema de votación que cumpla con todas las propiedades deseadas, utilizamos la tecnología de Zama, específicamente fhEVM. Esta solución permite ejecutar contratos inteligentes sobre datos cifrados en una EVM compatible.

La arquitectura general del sistema consta de los siguientes componentes:

- **Host Chain:** Es la blockchain donde reside el estado y se ejecutan las transacciones. En nuestro caso, usamos la red de prueba Sepolia con soporte para FHE.
- **Coprocadores:** Realizan el cómputo pesado sobre los datos cifrados fuera de la cadena (off-chain) para evitar costos de gas prohibitivos.

- **Gateway**: Orquesta la comunicación con los coprocesadores y asegura el consenso sobre los resultados cifrados.
- **KMS (Key Management System)**: Gestiona las claves de descifrado de manera distribuida, asegurando que nadie (ni siquiera los operadores de los nodos) pueda ver los datos en claro sin autorización.

5.1 El Smart Contract

El núcleo de FHElect es un contrato inteligente escrito en Solidity utilizando la librería `FHE.sol` de Zama. El contrato gestiona el estado de la votación, almacena los votos cifrados y realiza el conteo sin revelar los votos individuales.

5.1.1 Estructura de Datos

El contrato mantiene un contador global cifrado (`euint32`) y un mapeo del voto cifrado de cada votante:

```
1 euint32 private encryptedCount;
2 mapping(address => ebool) private encryptedVotes;
```

5.1.2 Proceso de Votación

Cuando un usuario emite un voto, este se cifra en el lado del cliente (client-side) junto con una prueba de conocimiento cero (ZKPoK) para asegurar que el cifrado es válido. El contrato recibe este voto cifrado (`externalEbool`) y lo procesa:

```
1 function vote(externalEbool externalYesOrNo, bytes calldata proof)
2   external {
3     ebool currentVote = FHE.fromExternal(externalYesOrNo, proof);
4     // ... logica de actualizacion ...
5     addToCount(eboolToOneOrZero(currentVote));
6 }
```

Para sumar el voto al contador total, utilizamos operaciones homomórficas. Dado que el voto es un booleano cifrado (`ebool`), primero lo convertimos a un entero 0 o 1 usando `FHE.select`:

```
1 function eboolToOneOrZero(ebool boolValue) private returns (euint32)
2   {
3     return FHE.select(boolValue, encryptedConstantOne,
4       encryptedConstantZero);
5 }
```

5.1.3 Verificabilidad y Privacidad

Para garantizar la verificabilidad individual, el contrato otorga permisos explícitos al votante para que pueda descifrar su propio voto almacenado, utilizando Listas de Control de Acceso (ACL):

```
1 FHE.allow(currentVote, msg.sender);
```

De esta forma, el votante puede consultar `getMyVote()` y verificar que el sistema guardó correctamente su intención, sin que nadie más pueda acceder a ese dato.

Al finalizar la votación, el dueño del contrato solicita el descifrado del conteo total. Este proceso es asincrónico y requiere la colaboración de la red de KMS para revelar únicamente el resultado final agregados.

6 Vulnerabilidades y Desafíos

6.1 Coerción y Compra de Votos

Una vulnerabilidad importante en los sistemas de votación electrónica es la coerción. Si un votante puede probar cómo votó (por ejemplo, mostrando su pantalla), un atacante podría comprar su voto.

En FHElect, mitigamos esto permitiendo que los usuarios voten múltiples veces, donde solo el último voto es válido. Si un votante es coaccionado, puede emitir el voto que pide el atacante, recibir su "pago", y luego emitir su voto real, sobrescribiendo el anterior. El contrato maneja esto restando el voto anterior del total antes de sumar el nuevo:

```
1 if (hasVotedBefore) {  
2     ebool previousVote = encryptedVotes[msg.sender];  
3     subtractFromCount(eboolToOneOrZero(previousVote));  
4 }  
5 addToCount(eboolToOneOrZero(currentVote));
```

6.2 Análisis de Tráfico

Aunque el contenido del voto es privado, el hecho de que una dirección emita una transacción es información pública en la blockchain. Esto introduce dos vulnerabilidades principales: **Identificación del votante**: Si la dirección está vinculada a una identidad del mundo real, se sabe quién votó y cuándo; y **Detección de voto duplicado**: Un atacante que ha coaccionado a un votante puede monitorear si este envía una segunda transacción para anular el voto coaccionado.

Para mitigar estos riesgos, proponemos dos estrategias complementarias:

6.2.1 Relayers y Mixnets

Para romper el vínculo entre la identidad del votante y la transacción de voto, se pueden utilizar intermediarios conocidos como **Relayers**. En lugar de que el votante envíe la transacción directamente, firma un mensaje fuera de la cadena (off-chain) utilizando estándares como EIP-712. Este mensaje firmado es enviado al relayer, quien lo empaqueta en una transacción y paga el gas necesario para enviarlo a la blockchain.

Sin embargo, si se utiliza un solo relayer centralizado, este podría censurar transacciones o colaborar con un atacante. Para descentralizar esto y ocultar el origen de la comunicación (dirección IP), se podrían usar **Mixnets** (como Nym o Tor) o **Ring Signatures** (como en Monero). Estas tecnologías permiten que el mensaje llegue al relayer de manera anónima, dificultando rastrear el origen físico del voto.

6.2.2 Inyección de Ruido (Dummy Votes)

Para evitar que un atacante sepa si un usuario está votando realmente o simplemente interactuando con el contrato para confundir, se puede implementar la inyección de tráfico falso o "ruido".

El cliente puede enviar transacciones aleatorias que, desde el punto de vista de un observador externo (incluyendo al atacante), son indistinguibles de un voto real en términos de firma de la función llamada, costo de gas y tamaño de los datos cifrados. Una idea de implementación es la siguiente: el usuario envía un flag booleano cifrado (`ebool isDummy`) junto con su voto. El contrato podría utilizar este flag para condicionalmente sumar 0 al conteo total si `isDummy` es verdadero, o sumar el voto si es falso. De esta manera, el estado interno del conteo no cambia, pero un observador no puede distinguir entre un voto real y uno dummy, protegiendo así al votante contra el análisis de tráfico temporal.

7 Extensiones

El diseño de FHElect es extensible a esquemas de votación más complejos.

7.1 Voto con Múltiples Candidatos

Para elecciones con más de dos opciones, en lugar de un booleano, el usuario envía el ID del candidato cifrado (`encryptedCandidateId`). El contrato itera sobre todos los candidatos y suma 1 al contador del candidato cuyo ID coincide con el voto.

7.2 Voto Rankeado

Implementamos también un sistema de voto preferencial, donde el votante selecciona k candidatos y se les asignan puntajes decrecientes. El contrato recibe un array de votos cifrados y suma el puntaje correspondiente a cada candidato seleccionado, todo de manera cifrada y verificable.

8 Conclusiones

Este trabajo muestra que la tecnología de Fully Homomorphic Encryption (FHE) es una solución viable y potente para resolver el trilema de privacidad, integridad y verificabilidad en los sistemas de votación electrónica. A través de FHElect, logramos un sistema donde:

1. La privacidad es absoluta frente a observadores y administradores.
2. El conteo es íntegro y verificable universalmente.
3. Cada votante puede auditar su propio voto.

Si bien existen desafíos en términos de rendimiento y resistencia a la coerción, las soluciones propuestas y la rápida evolución de la criptografía homomórfica sugieren un futuro prometedor para la democracia digital descentralizada.

References

- [1] [*Going from bad to worse: from internet voting to blockchain voting.*](#) MIT DigitalCurrency Initiative.
- [2] [*Zama AI. FHEVM Whitepaper.*](#)
- [3] [*La Nación. El costo de la elección será de por lo menos de 230 mil millones.*](#)
18/10/2025.