Fatec Curso – Análise e Desenvolvimento de Sistemas Disciplina – Teste de Software Prof. Edson Saraiva de Almeida

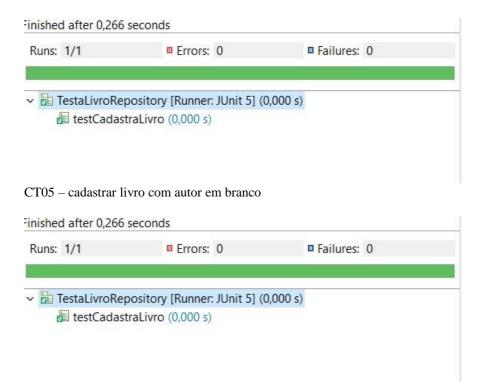
Pedro Roberto Vinny Honda

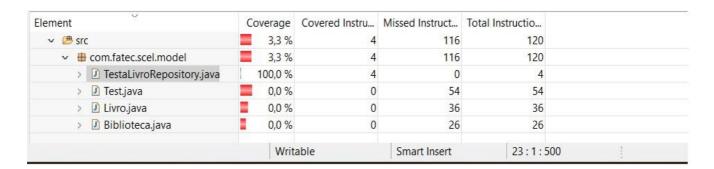
1. Considere a aplicação para controle de empréstimo e devolução de livros e o cenário de teste "CT01 – cadastrar livro com sucesso", discutido na aula. Faça a implementação utilizando técnicas de ATDD e programação por pares.

REQ01 - Como usuário, desejo cadastrar um livro, de maneira que seja possível consultar a disponibilidade do livro para empréstimo.

Cenários de teste CT01 – cadastrar livro com sucesso Finished after 0,266 seconds Runs: 1/1 Errors: 0 ■ Failures: 0 TestaLivroRepository [Runner: JUnit 5] (0,000 s) testCadastraLivro (0,000 s) CT02 – cadastrar livro com isbn já cadastrado Finished after 0,266 seconds Runs: 1/1 Errors: 0 ■ Failures: 0 ▼ In TestaLivroRepository [Runner: JUnit 5] (0,000 s) testCadastraLivro (0,000 s) CT03 – cadastrar livro com isbn em branco Finished after 0,266 seconds Runs: 1/1 Errors: 0 ■ Failures: 0 ▼ In TestaLivroRepository [Runner: JUnit 5] (0,000 s) testCadastraLivro (0,000 s)

CT04 – cadastrar livro com título em branco





- 2. Implementar o caso de teste que falha
- 3. Faz o teste passar
- 4. Refatorar
- 5. Ao concluir este passo faça o checkin no github e informe o professor.
- 6. Complemente a atividade adicionando os casos de teste de exceção.
- 7. Na medida que for concluindo os passos publique versões intermediarias no github para permitir o acompanhamento pelo professor. Compartilhe o projeto no github com o id ffvprogweb
- 8. Ao concluir a atividade copie os scripts, gere um pdf e publique no Teams