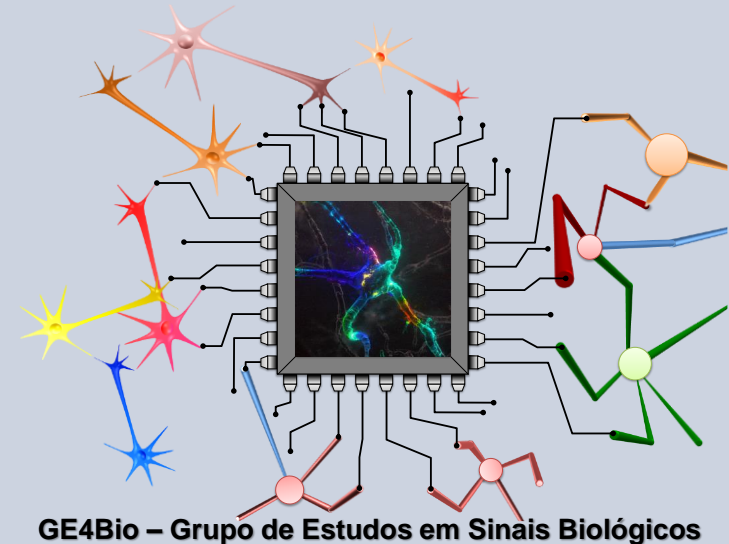


Universidade de São Paulo  
Instituto de Ciências Matemáticas e de Computação  
Departamento de Sistemas de Computação

**SSC512**  
**Elementos de Lógica Digital**

**Álgebra de Boole**



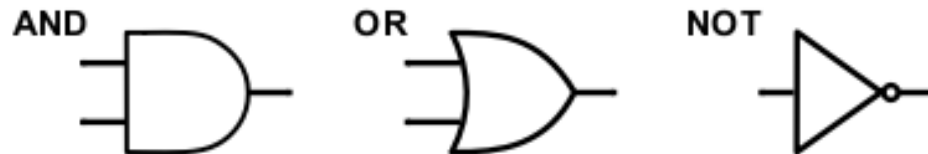
**Prof.Dr. Danilo Spatti**

**São Carlos - 2020**

- George Boole desenvolveu sua álgebra a partir de duas **grandezas**: **Verdadeiro** e **Falso**, estabelecendo dois princípios fundamentais à lógica booleana:
  - Princípio da não **contradição**: “Uma proposição não pode ser, simultaneamente, verdadeira e falsa”.
  - Princípio do terceiro **excluído**: “Uma proposição só pode tomar um dos dois valores possíveis – ou é verdadeira ou é falsa – não sendo possível terceira hipótese”.

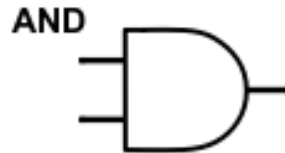
- Sistema matemático utilizado para se **desenvolver** circuitos lógicos.
- Os sistemas digitais utilizam-se de sinais **binários** (1 ou 0) para representar passagem ou não de **corrente elétrica**.
- Empregada para **síntese** de circuitos **digitais** a partir de funções **lógicas**.

- A Álgebra de Boole pode ser **desenvolvida** a partir de **símbolos** pré-definidos, **tabela de funcionamento (verdade)** e **equações lógicas**.
- As ditas operações lógicas **primitivas** são formadas por **AND**, **OR** e **NOT**, sendo as demais derivadas a partir destas.



- Resulta em **verdadeira** se, e somente se, **todas** as proposições forem verdadeiras.
- A operação AND (E) é dita **conjunção** ou também **produto lógico** e é representada pela conectiva “.” (ponto).

$$S(a, b) = a \cdot b$$



<i>a</i>	<i>b</i>	<i>S</i>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- Resulta em **falsa** se, e somente se, **todas** as proposições forem falsas.
- A operação OR (OU) é dita **disjunção** ou também **adição lógica** e é representada pela conectiva “+” (soma).

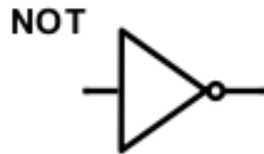
$$S(a, b) = a + b$$



<i>a</i>	<i>b</i>	<i>S</i>
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

- Resulta em **falsa** se a proposição for verdadeira e verdadeira se a proposição for falsa.
- A operação NOT (NÃO) é representada pela “barra” **acima** da proposição.

$$S(a) = \bar{a}$$



<i>a</i>	<i>S</i>
0	1
1	0

- A operação NAND é a operação **inversa** da operação **AND**.

$$S(a, b) = \overline{a \cdot b}$$

NAND



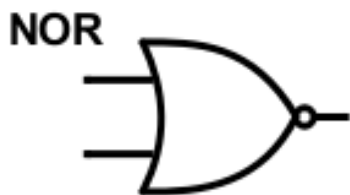
<i>a</i>	<i>b</i>	<i>a · b</i>
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

<i>a</i>	<i>b</i>	$\overline{a \cdot b}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



- A operação NOR é a operação **inversa** da operação **OR**.

$$S(a, b) = \overline{a + b}$$

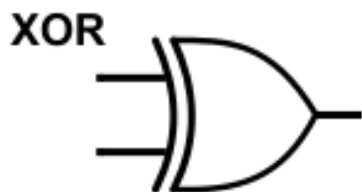


<i>a</i>	<i>b</i>	<i>a + b</i>
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

<i>a</i>	<i>b</i>	$\overline{a + b}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

- A operação XOR (OU EXCLUSIVO) somente retorna **verdadeiro** quando as proposições são **diferentes**.

$$S(a, b) = a \oplus b$$



<i>a</i>	<i>b</i>	$a \oplus b$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$$1. 0 \cdot 0 = 0$$

$$2. 1 + 1 = 1$$

$$3. 1 \cdot 1 = 1$$

$$4. 0 + 0 = 0$$

$$5. 1 \cdot 0 = 0 \cdot 1 = 0$$

$$6. 1 + 0 = 0 + 1 = 1$$

$$7. \text{Se } x = 0; \bar{x} = 1$$

$$8. \text{Se } x = 1; \bar{x} = 0$$

$$1. x \cdot 0 = 0$$

$$2. x + 1 = 1$$

$$3. x \cdot 1 = x$$

$$4. x + 0 = x$$

$$5. x \cdot x = x$$

$$6. x + x = x$$

$$7. x \cdot \bar{x} = 0$$

$$8. x + \bar{x} = 1$$

## ■ Comutativa

$$a) a + b = b + a$$

$$b) a \cdot b = b \cdot a$$

## ■ Associativa

$$a) a \cdot (b \cdot c) = (a \cdot b) \cdot c$$

$$b) a + (b + c) = (a + b) + c$$

## ■ Distributiva

$$a) a \cdot (b + c) = a \cdot b + a \cdot c$$

$$b) (a \cdot b) + c = (a + c) \cdot (b + c)$$

## ■ Absorção

$$a) a + (a \cdot b) = a$$

$$b) a \cdot (a + b) = a$$

## ■ Combinação

$$a) (a \cdot b) + (a \cdot \bar{b}) = a$$

$$b) (a + b) \cdot (a + \bar{b}) = a$$

$$a) \overline{(x + y)} = \bar{x} \cdot \bar{y}$$

$$b) \overline{(x \cdot y)} = \bar{x} + \bar{y}$$



$$\overline{(x + y)} = \bar{x} \cdot \bar{y}$$

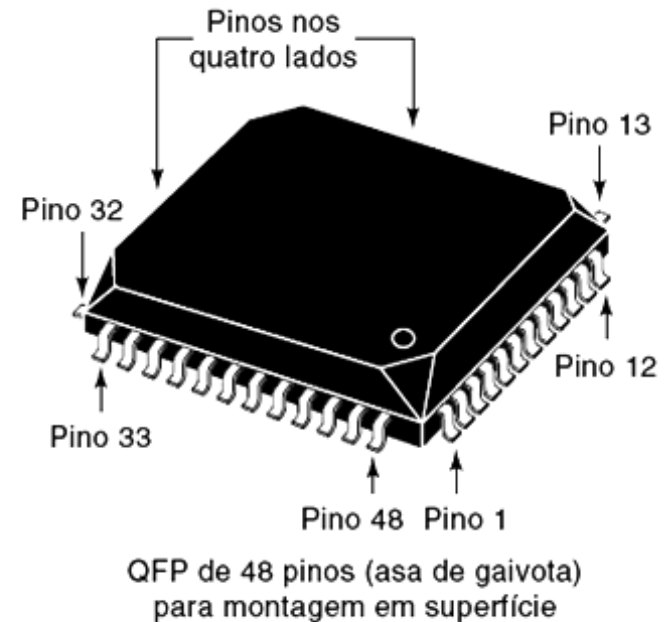
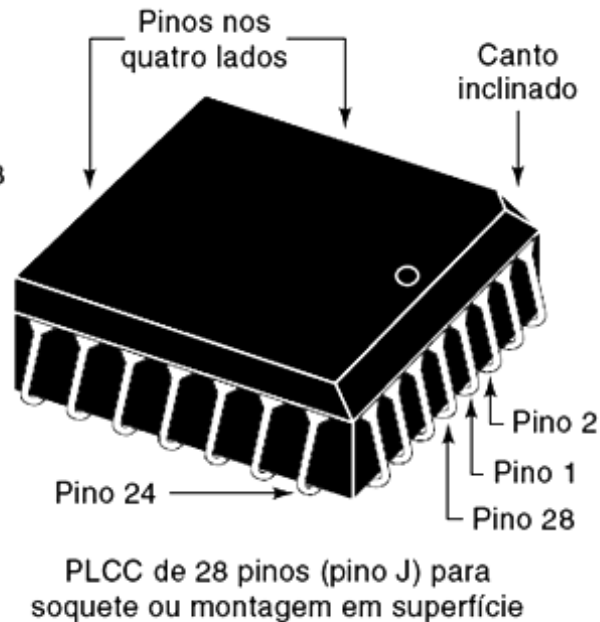
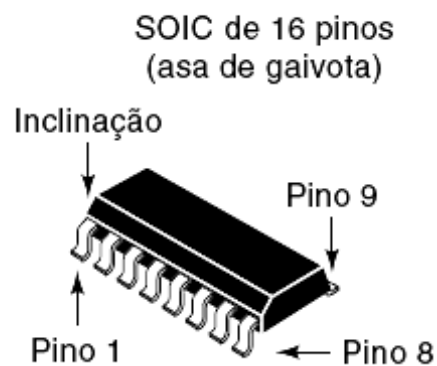
$x$	$y$	$x + y$	$\overline{x + y}$	$\bar{x}$	$\bar{y}$	$\bar{x} \cdot \bar{y}$
0	0	0	1	1	1	1
0	1	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0

$$(\overline{x \cdot y}) = \bar{x} + \bar{y}$$

$x$	$y$	$x \cdot y$	$\overline{x \cdot y}$	$\bar{x}$	$\bar{y}$	$\bar{x} + \bar{y}$
0	0	0	1	1	1	1
0	1	0	1	1	0	1
1	0	0	1	0	1	1
1	1	1	0	0	0	0

- Grupo de circuitos **integrados** que implementam as **operações** lógicas.
- São empregados para **síntese** de sistemas digitais.
- Sistemas digitais **reais** são mais **complexos** que a utilização de um **único** operador **lógico**.

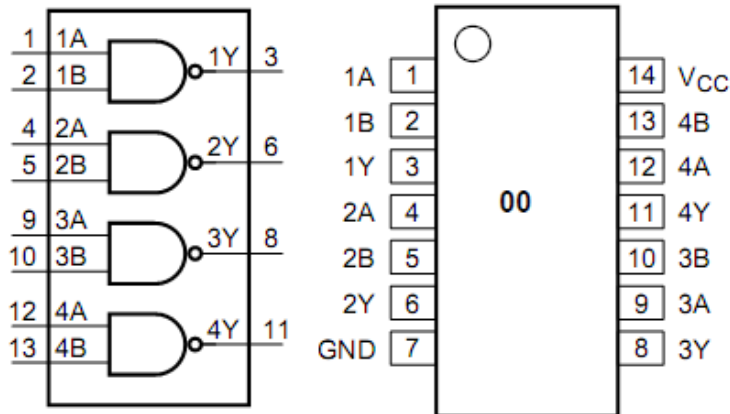
## ■ Encapsulamentos mais comuns.



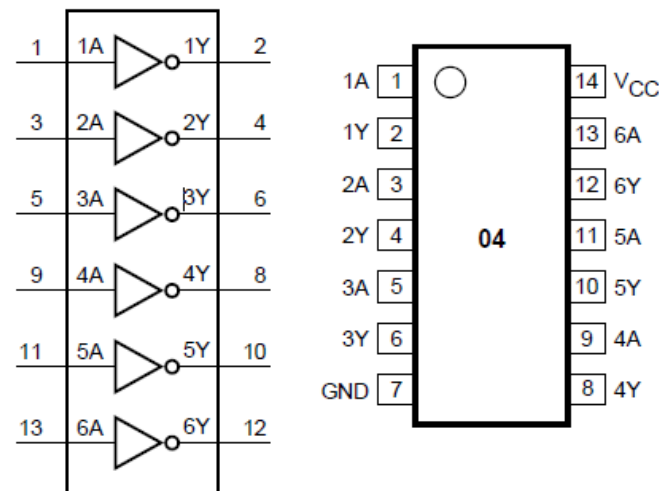
## ■ Escala de integração.

Complexidade	Portas por Chip
Baixa Escala de Integração (SSI)	Menos do que 12
Média Escala de Integração (MSI)	Entre 12 e 99
Alta Escala de Integração (LSI)	Entre 100 e 9.999
Muito Alta Escala de Integração (VLSI)	Entre 10.000 e 99.999
Ultra Alta Escala de Integração (ULSI)	Entre 100.000 e 999.999
Escala de Integração Giga (GSI)	A partir de 1.000.000

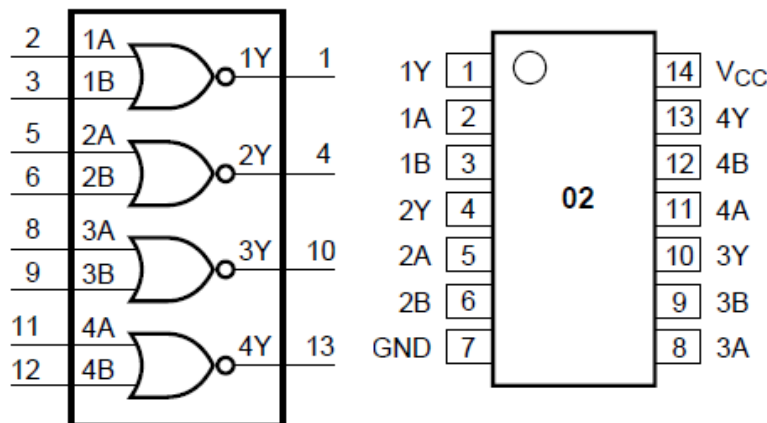
**7400:** 4 NAND de duas entradas.



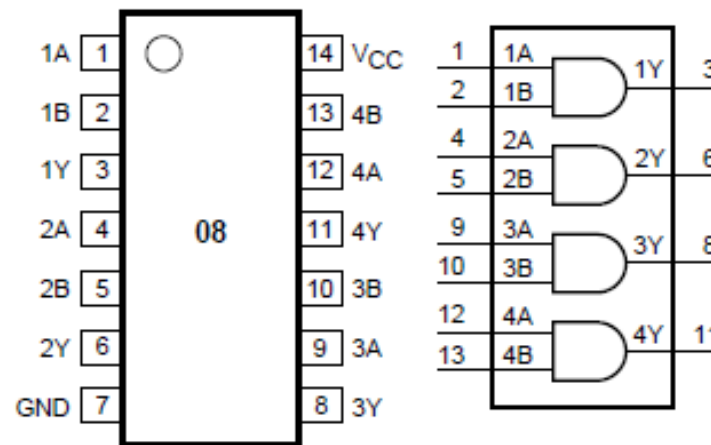
**7404:** 6 inversores.



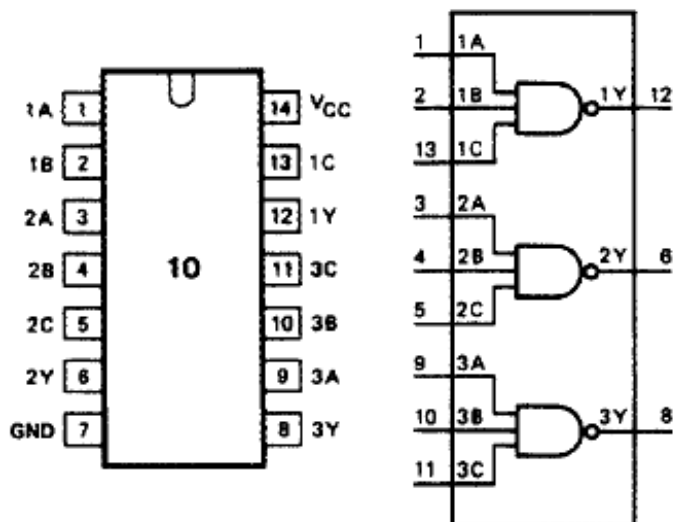
**7402:** 4 NOR de duas entradas.



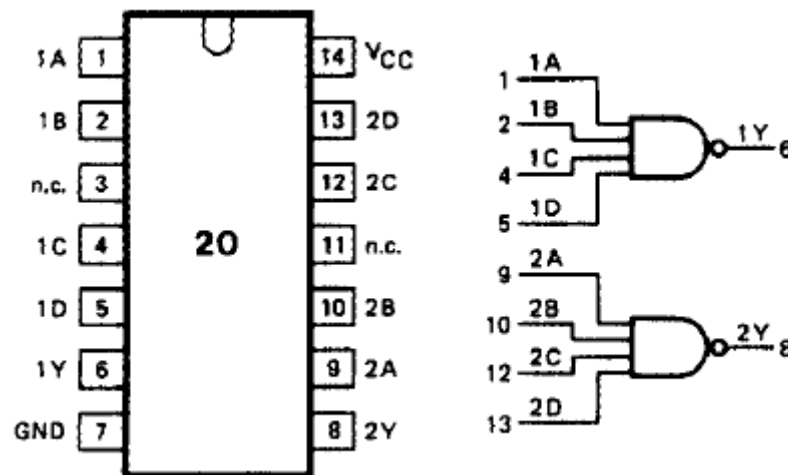
**7408:** 4 AND de duas entradas.



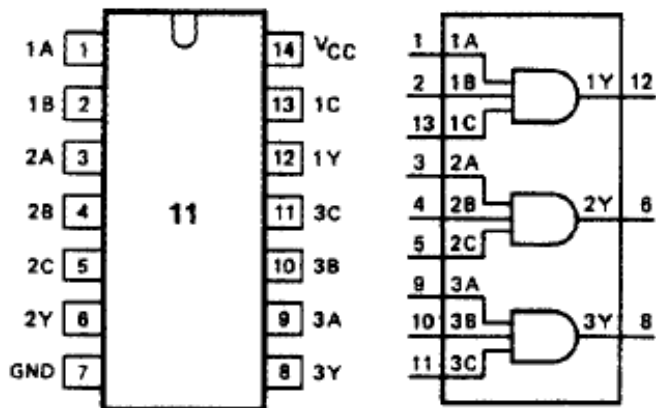
**7410:** 3 NAND de três entradas.



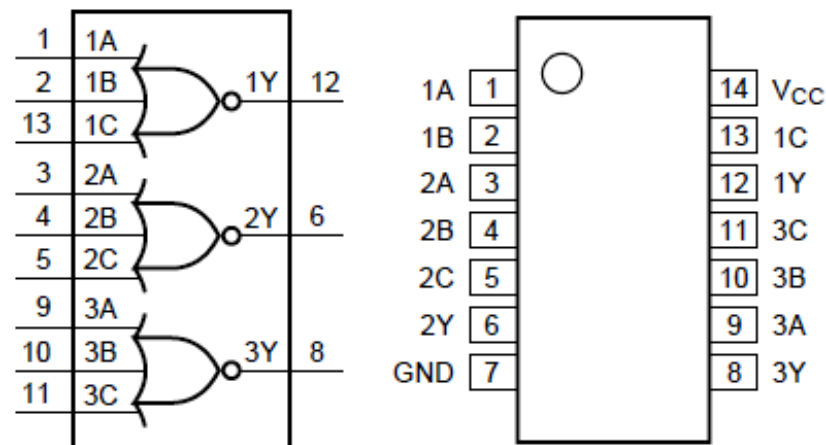
**7420:** 2 NAND de quatro entradas.



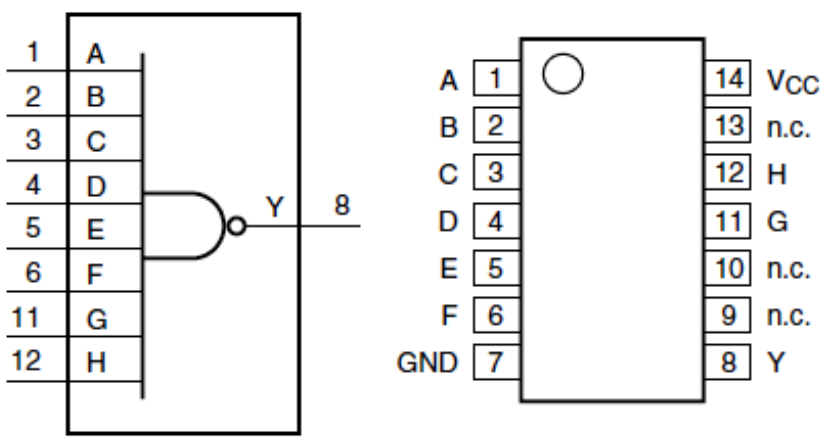
**7411:** 3 AND de três entradas.



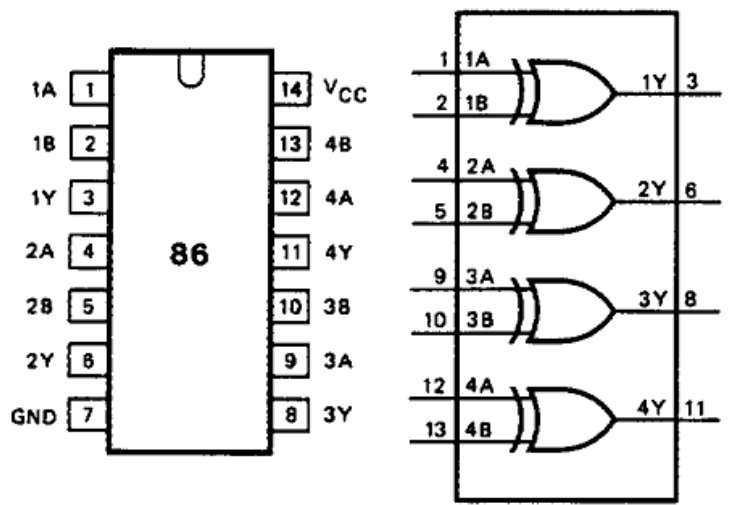
**7427:** 3 NOR de três entradas.



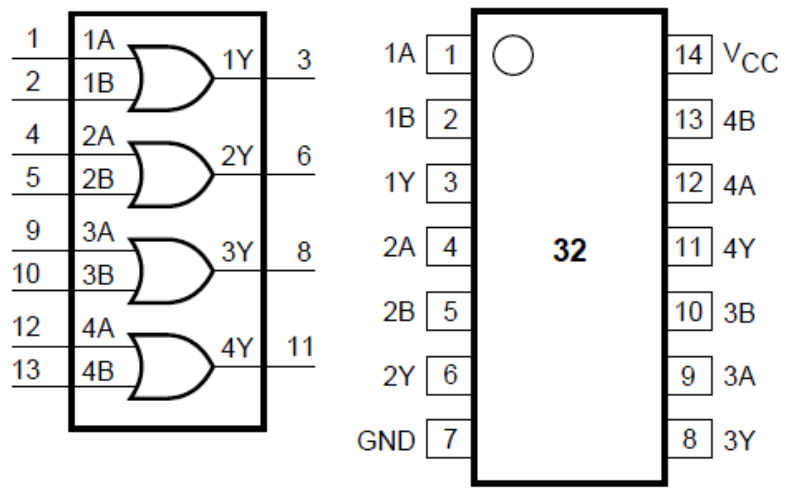
**7430:** 1 NAND de oito entradas.



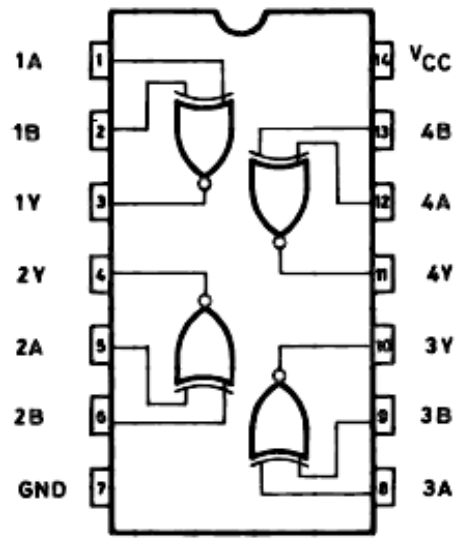
**7486:** 4 XOR de duas entradas.



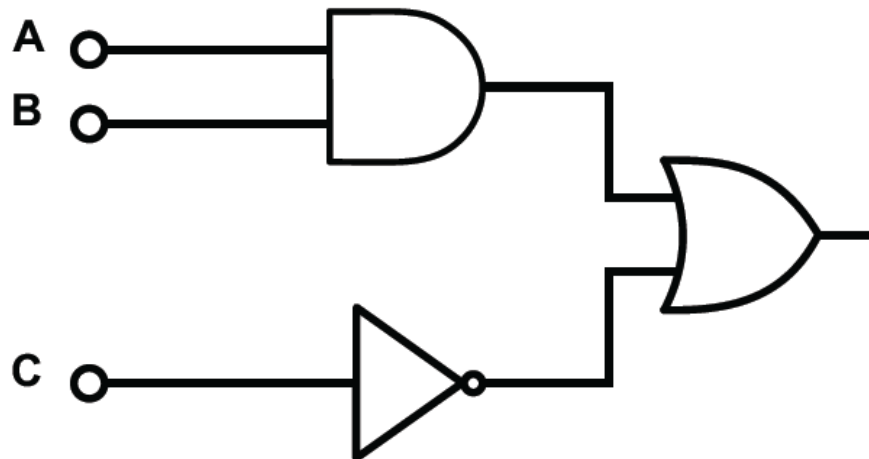
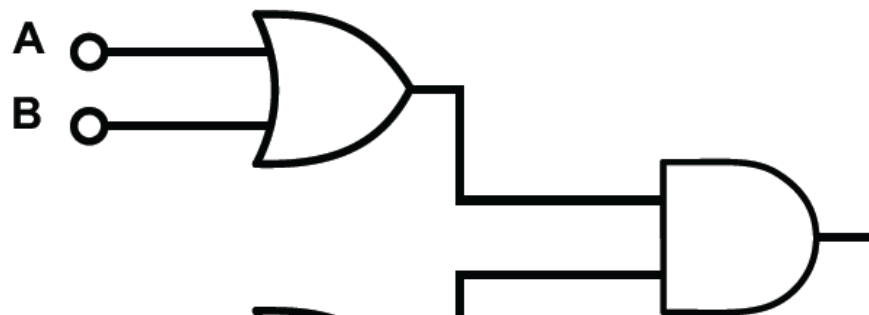
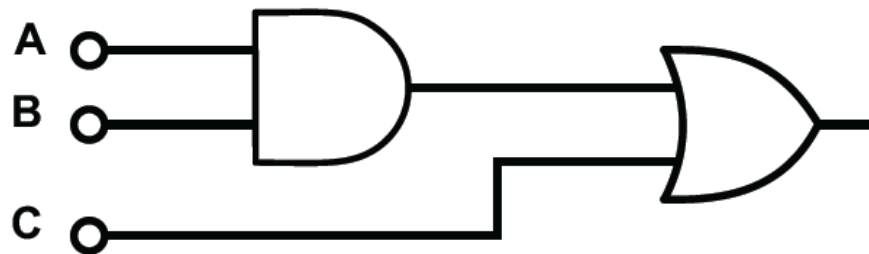
**7432:** 4 OR de duas entradas.



**74266:** 4 XNOR de duas entradas.







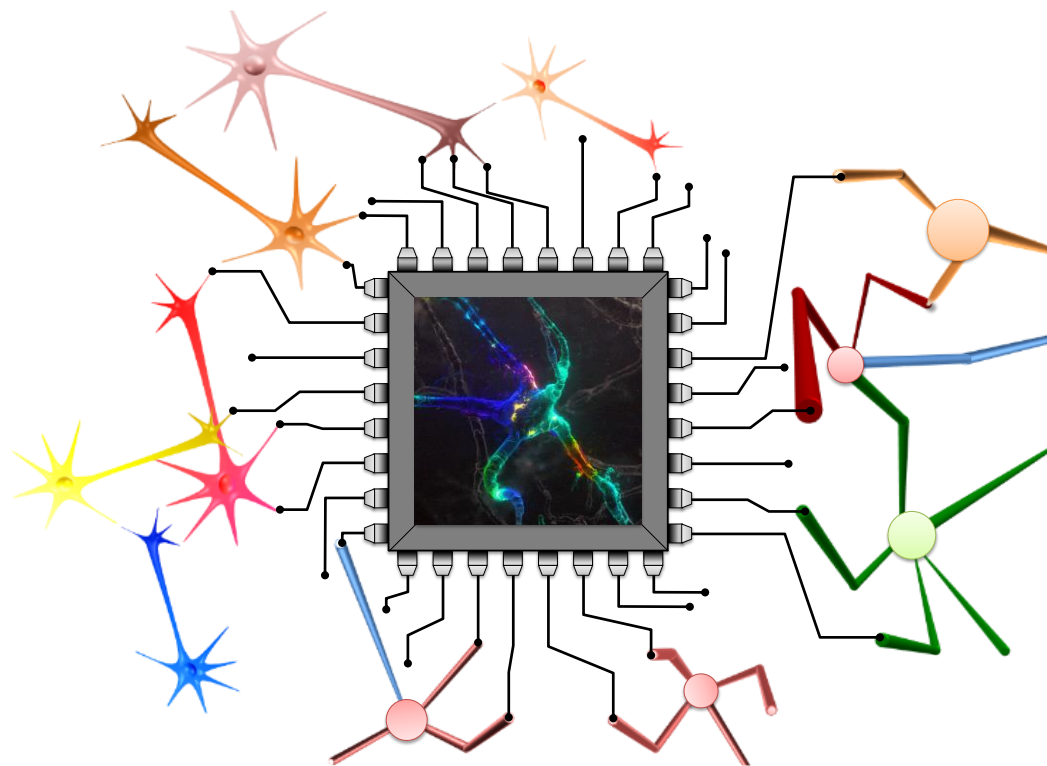
$$a) (A \cdot B \cdot C) + (A + B) \cdot C$$

$$b) (\overline{A + B}) + (\bar{C} \cdot B)$$

$$a) S = (A + B) \cdot (\overline{B \cdot A})$$

$$b) S = \bar{A} \cdot (\bar{B} + C)$$

spatti@icmc.usp.br



GE4Bio – Grupo de Estudos em Sinais Biológicos