



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 2 ► Cuestionario Tema 2. De la crisis del software al manifiesto ágil

**Navegación por el cuestionario**

**1** **2** **3** **4** **5**  
**6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 16 de febrero de 2016, 18:01

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 16 de febrero de 2016, 18:11

**Tiempo empleado** 10 minutos 6 segundos

**Calificación** **7,33** de 10,00 (**73%**)

**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Que fue la crisis del software?

Seleccione una o más de una:

- a. Se refiere a la bajada de los precios a la hora de desarrollador
- b. Un disco de Supertramp
- c. Dio origen a la Ingeniería del Software
- d. Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software, Dio origen a la Ingeniería del Software

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Que motivos indican en 1968 que el desarrollo de software está en crisis?

Seleccione una o más de una:

- a. Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno ✓
- b. Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de las planteadas ✓

- c. Se construyen sistemas informáticos que no hacen caso los postulados de la Ingeniería del Software
- d. Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de las planteadas, Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto, Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

De las siguientes ¿Cuales forman parte de las conclusiones de la Conferencia e 1968?

Seleccione una o más de una:

- a. Hay que preparar un simulador para poder preparar a los soldados de la OTAN tipo Call of Duty ✗
- b. Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales ✓
- c. Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades.  
✓
- d. Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales, Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código., Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades.

#### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Cuales son las fases del modelo en cascada?

Seleccione una:

- a. Análisis y Diseño de Software, Sprint, Revisión del Sprint
- b. Sprint, Revisión del Sprint y Retrospectiva
- c. Definición de requerimientos y Mantenimiento

d.

Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implantación, Mantenimiento



#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implantación, Mantenimiento

#### Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

De los siguientes, ¿Cuáles son inconvenientes del modelo de desarrollo en cascada?

Seleccione una o más de una:

 a.

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.

 b.

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.

 c.

La documentación no se actualiza

 d.

Los contactos del cliente con el desarrollo se producen durante todos los momentos del desarrollo

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.

,

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.

, La documentación no se actualiza

#### Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

El manifiesto Ágil ..

Seleccione una:

 a. Lo definen 100 expertos en 2007

b. Es una de las conclusiones de la conferencia de la OTAN en 1968

 c. Lo definen 17 expertos en 2001

d. Es un cuento de Edgar Allan Poe

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo definen 17 expertos en 2001

**Pregunta 7**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,17 sobre 1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes ¿cuales son postulados del manifiesto ágil?

Seleccione una o más de una:

- a. Procesos y herramientas sobre individuos e interacciones 
- b. Software funcionando sobre documentación extensiva
- c. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual 
- d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan 

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: Software funcionando sobre documentación extensiva, Colaboración con el cliente sobre negociación contractual, Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más largo posible.
- b. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto 
- c. Los requisitos se pueden modificar para permitir adaptarse al cambio, pero sólo en etapas tempranas del desarrollo.
- d. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor 

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor, Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto

**Pregunta 9**

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto

Parcialmente correcta  
Puntúa 0,50 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

## Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida. ✓
- b. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara. ✓
- c. El software bien documentado es la medida principal de progreso. ✗
- d. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo. ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo., El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara., Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

## Pregunta 10

Parcialmente correcta  
Puntúa 0,17 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia ✓
- b. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial
- c. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad ✓
- d. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos bien dirigidos ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad, La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es

esencial, A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 3 ► Cuestionario Tema 3 : Scrum

**Navegación por el cuestionario**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:12

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 18:22

**Tiempo empleado** 10 minutos

**Calificación** 7,33 de 10,00 (73%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las afirmaciones sobre los orígenes de Scrum son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum ✓
- b. El nombre de Scrum tiene sus orígenes en la forma de gestionar los partidos de soccer americano
- c. Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables ✓
- d. Los trabajos de Schwaber sirvieron de inspiración a Ikujiro Nonaka e Hirotaka Takeuchi para aplicar el Scrum también a los modelos de producción de productos tecnológicos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum, Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables

**Pregunta 2**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

Los actores del proceso Scrum son

Seleccione una:

- a. Product Owner, Scrum Master y Equipo de desarrollo ✗

 Marcar pregunta

- b. Stakeholders
- c. Roles, eventos y artefactos
- d. Harrison Ford, Mark Hamill y Carrie Fisher

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Roles, eventos y artefactos

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

Indica cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final ✓
- b. El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar. ✓
- c. Utilizar Scrum y el modelo waterfall es totalmente compatible
- d. Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final, Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos, El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar.

**Pregunta 4**Parcialmente  
correctaPuntúa 0,17 sobre  
1,00 Marcar pregunta

Indica cual o cuales características de las reuniones en Scrum son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones semanales ✗
- b. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones diarias
- c. Uno de los objetivos de las reuniones es detectar desvíos en los plazos previstos ✗
- d. Las reuniones de Scrum suponen un avance importante es gestión de riesgos ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

En las reuniones Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible ✓
- b. Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo ✓
- c. Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático) ✓
- d. Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático), Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo, Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo., El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

En Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades ✓
- b. A la hora de planificar desarrollo sólo se tiene en cuenta aspectos técnicos
- c. Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio. ✓
- d. Es preferible minimizar el ROI (retorno de inversión) . Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que tienen mayor dificultad o coste

Respuesta correcta

- a) Maximizar el valor de negocio. Se priorizan la parte del

proyecto que aporta mayor valor de negocio.

- b) Priorizar aquellos elementos que maximicen el retorno de la inversión (ROI). Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que con menor coste producen mayores beneficios.

La respuesta correcta es: El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades, Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.

### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es cierta

Seleccione una o más de una:

- a. En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle ✓
- b. En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto. ✓
- c. No se debe en ningún caso hacer una estimación de coste en horas de una parte del proyecto hasta que se vaya a implementar
- d. Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto., En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle, Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser

**Pregunta 8**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

características deseables de los equipos Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo. ✓
- b. En Scrum la transparencia es un objetivo deseable, aunque no imprescindible
- c. Los equipos Scrum no se focalizan en un objetivo muy concreto, distribuyen su esfuerzo en múltiples requisitos para agilizar desarrollo ✗
- d. El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él. ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él., Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual de las siguientes afirmaciones sobre Scrum es o son ciertas.

Seleccione una o más de una:

- a. Las entregas son priorizadas por los desarrolladores de tal forma que pueden ser entregadas en primer lugar las que consideren prioritarias
- b. El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad. ✓
- c. Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado ✓
- d. El equipo se centra en las tareas priorizadas y en las que no lo son de forma proporcional.

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad., Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

## El modelo de entrega continua permite

Seleccione una o más de una:

- a. Facilita realizar presupuestos de trabajos de desarrollo a largo plazo
- b. Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint. ✓
- c. Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos. ✓
- d. Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final ✓

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos., Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint., Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final

[Finalizar revisión](#)

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 4 ► Cuestionario Tema 4. Equipos Scrum

**Navegación por el cuestionario**

- 1** **2** **3** **4** **5**  
**6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:51

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 19:01

**Tiempo empleado** 10 minutos 6 segundos

**Calificación** **5,67** de 10,00 (57%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El equipo Scrum consiste en

Seleccione una o más de una:

- a. Product Owner, Scrum Master y Development Team ✓
- b. Product Manager, Jefe de producto y Development Team
- c. Product Manager, Scrum Master y Development Team
- d. Cerdos y gallinas

Respuesta correcta

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

Dentro de las gallinas o interesados tenemos

- Stakeholders (Interesados)

La respuesta correcta es: Product Owner, Scrum Master y Development Team

**Pregunta 2**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre el Product Owner son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas. ✓

- b. El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida. ✓
- c. El Product Owner y el Scrum Master son las personas responsables de fijar los requerimientos del producto. ✗
- d. La empresa puede decidir que el Producto Owner sea realmente un comité o grupo de personas

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas., El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida.

### Pregunta 3

Parcialmente correcta

Puntúa 0,33 sobre 1,00

 Marcar pregunta

De las siguientes indica cual o cuales son tareas del Product Owner

Seleccione una o más de una:

- a. Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio
- b. Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team. ✓
- c. Determinar el coste de desarrollo de cada tarea
- d. Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Es decir, si es un comité el que decide los requerimientos de un producto, el interlocutor del comité respecto al resto del equipo es el Product Owner. La importante ventaja de este modelo es que se aísla al equipo de desarrollo de los pensamientos de cada uno de los miembros de un comité, pero por otro lado hace recaer todo el peso de la responsabilidad en el Product

Owner.

En realidad el Product Owner realmente puede ser un miembro de la empresa que solicita el producto o puede ser alguien de la empresa de desarrollo que haga de interfaz con el cliente. En cualquier caso es la persona responsable de fijar los requerimientos del producto.

Entre otras sus tareas son:

- 
- 
- Asegurarse que los miembros del Scrum Team le han entendido perfectamente.
- 
- , inevitablemente dificultaría las posibilidades de éxito del desarrollo.
- Ante cualquier duda que surja en el equipo es el que actúa como árbitro.

Además se debe cumplir una máxima "Ninguna otra persona que sea el Product Owner puede modificar o añadir requerimientos al producto, el Scrum Team solo puede desarrollar en base al criterio fijado por el Product Owner".

La respuesta correcta es: Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team., Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados., Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio

#### Pregunta 4

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Especifica de las siguientes tareas cual o cuales son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas ✓
- b. Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia). ✓
- c. Fija los time-boxes o tiempo que cuesta aproximadamente desarrollar cada tarea
- d. Determina las prioridades de las tareas a desarrollar ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas,

Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia).

**Pregunta 5**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes tareas son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas. ✓
- b. Debe gestionar la Lista de Producto (lista de tareas que engloba un proyecto) de manera efectiva cumpliendo las peticiones de los StakeHolders o interesados, por ello debe ser capaz de hacerles entender la mejor forma de priorizar tareas. ✗
- c. Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma. ✓
- d. Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas. ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas., Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas., Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma.

**Pregunta 6**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo en Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis. ✓
- b. El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando. ✓
- c. Los equipos son autoorganizados y son dirigidos por el Scrum Master ✗
- d. El tamaño del equipo es razonable hasta las 50/60 personas y quizás tengan poco sentido con menos de 4/5 personas.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis., El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando.

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla. ✓
- b. Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc). ✓
- c. Se basa en el trabajo colaborativo ✓
- d. Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo., Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla., Se basa en el trabajo colaborativo, Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc).

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características son propias de los StakeHolders

Seleccione una o más de una:

- a. Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado ✓
- b. Su nombre viene originado por el uso de estacas (stake)

- contra los equipos de desarrollo que no cumplen plazos.
- c. Solo puede ser visible uno para el equipo, el resto se relacionan a través de éste
- d. Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado, Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo

**Pregunta 9**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,33 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es o son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master
- b. En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción
- c. El Product Owner debe conocer perfectamente el entorno de negocio del cliente
- d. El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos ✓

**Respuesta parcialmente correcta.**

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos, Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master, En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción

**Pregunta 10**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

 Marcar

Especifica cual o cuales de las siguientes características es propia de Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Esta prohibido jugar al LOL mientras se programa

pregunta

- b. Equipo gestionado por un jefe de proyecto o product manager X
- c. Solapamiento de fases, diseño y desarrollo
- d. Desarrollo incremental ✓

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Desarrollo incremental, Solapamiento de fases, diseño y desarrollo

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 5 ► Cuestionario tema 5 Eventos Scrum

**Navegación por el cuestionario**

**1** **2** **3** **4** **5**  
**6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 1 de marzo de 2016, 17:59

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 1 de marzo de 2016, 18:08

**Tiempo empleado** 9 minutos 24 segundos

**Calificación** **9,67** de 10,00 (**97%**)

**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

¿Cuál o cuáles de las siguientes es un tipo de reunión Scrum?

Seleccione una o más de una:

- a. Reunión de planificación del Sprint ✓
- b. Sprint
- c. Creación de la pila del Sprint
- d. Revisión del Sprint ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: Reunión de planificación del Sprint, Revisión del Sprint

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

▼ Marcar pregunta

¿Cómo se denomina la reunión en la que en base a las peticiones del cliente se determinan cuales van a ser las funcionalidades que se incorporarán al producto en el siguiente Sprint?

Seleccione una:

- a. Retrospectiva
- b. Planificación del Sprint ✓
- c. Sprint Estimation
- d. Scrum Diario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Planificación del Sprint

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Cómo se llama a cada iteración del ciclo de desarrollo Scrum?

Respuesta:

sprint



La respuesta correcta es: sprint

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones son ciertas acerca de la reunión de planificación del Sprint.

Seleccione una o más de una:

- a. En esta reunión se decide la Pila de Producto o todas las tareas que forman el proyecto
- b. No debe durar más de un día ✓
- c. Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint ✓
- d. Debe asistir el Product Owner ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint, No debe durar más de un día, Debe asistir el Product Owner

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Desmarcar

En Scrum un incremento se produce

Seleccione una:

- a. En cada retrospectiva del Sprint
- b. Cada día ✓
- c. En cada Sprint
- d. En cada planificación del Sprint

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cada día

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La afirmación "Un equipo Scrum tiene espíritu de colaboración y un propósito común, conseguir la menor desviación del plan del proyecto" es

Seleccione una:

- a. Verdadera
- b. Falsa ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Falsa

### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de los siguientes elementos son salidas que se deben obtener de la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una o más de una:

- a. Pila del Sprint ✓
- b. Pila de riesgos del Sprint
- c. Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo ✓
- d. Inventario de recursos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo, Pila del Sprint

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La reunión de revisión del Sprint se debe realizar

Seleccione una:

- a. Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint. ✓
- b. Cuando el propietario modifique algunas de las tareas del presente sprint
- c. Cuando se detecta una desviación importante del tiempo previsto sobre el que se está utilizando.
- d. Cuando el Scrum Master lo considere oportuno.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint.

### Pregunta 9

Correcta

¿Como se llama la reunión en la que el equipo realiza un auto análisis de su forma de trabajar?

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una:

- a. Retrospectiva ✓
- b. Scrum Diario
- c. Revisión
- d. Planificación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Retrospectiva

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Los StakeHolders o interesados pueden acudir a la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una:

- a. En el primer Sprint deben acudir, a partir del segundo solo bajo petición del equipo o del o Product owner
- b. Nunca, deben delegar en el Product Owner
- c. Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno ✓
- d. Siempre que lo deseen

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 6 ► Cuestionario Tema 6

**Navegación por el cuestionario**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:09

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:13

**Tiempo empleado** 4 minutos 3 segundos

**Calificación** 1,67 de 10,00 (17%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar pregunta

La Pila del Sprint es:

Seleccione una:

- a. Un producto que permite dar energía a los miembros del equipo de desarrollo
- b.  
La lista de requisitos definida y priorizada por el Dueño del producto al inicio del proyecto.
- c. El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.
- d.  
La lista de tareas de la que tomaremos el elemento a desarrollar durante el Sprint. ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.

**Pregunta 2**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre  
1,00

 Marcar pregunta

La Pila del Producto o Product Backlog

Seleccione una o más de una:

- a. Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo. ✓
- b. El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product

## Backlog ✓

- c. Se compone de los requisitos establecidos en la contratación del proyecto.
- d. Requiere de la aceptación del Scrum Master para añadir modificaciones. ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo., El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product Backlog

**Pregunta 3**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Qué puede ser terminado en este Sprint?

Seleccione una:

- a. En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.
- b. Los elementos de la Lista de Producto seleccionados por el Sprint depende únicamente del Equipo de desarrollo.
- c. El Scrum Master decide cuál es el objetivo del Sprint y lo traslada al Equipo de desarrollo. ✗
- d. El Dueño del producto y el Scrum Master deciden qué elementos de la Pila del producto se realizarán durante el Sprint.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.

**Pregunta 4**

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,50 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto. ✓

- b. Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint. ✓
- c. Hace visible en una gráfica todo el trabajo restante para finalizar el proyecto. ✗
- d. No debe incrementar sus tamaño durante la realización del Sprint

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto., Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint.

### Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Producto cambia:

Seleccione una:

- a. No cambia nunca
- b. Solo a requerimiento del Scrum Master si un elemento es demasiado complejo.
- c. Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil. ✓
- d. Cuando el producto deja de ser competitivo o útil o necesita una refactorización

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil.

### Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los elementos o funcionalidades a construir en la Pila del Producto están normalmente priorizados por:

Seleccione una o más de una:

- a. La importancia que le dé el Scrum Master a su valor comercial. ✗
- b. La dificultad técnica que establezca el Equipo de Desarrollo. A mayor dificultad, mayor prioridad.
- c. El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo. ✓
- d. Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa

prioridad

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo., Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad

**Pregunta 7**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La preparación (grooming) de la Pila del Producto:

Seleccione una:

- a. Es un proceso en el cuál el Scrum Master y el Equipo de desarrollo evalúan la dificultad de los elementos a realizar durante el Sprint.
- b. Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.
- c. Es el proceso de quemar todo rastro del Product Backlog una vez finalizado el proyecto
- d. Es un proceso en el cuál el Dueño del producto y el Scrum Master definen qué se hará durante el Sprint.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La Pila del Producto está normalmente ordenada por:

Seleccione una:

- a. Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad.
- b. Los criterios de dificultad técnica definidos únicamente por el Equipo de Desarrollo.
- c. Dificultad y riesgo definidos por el Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
- d. La Pila de Producto no está ordenada

## Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad.

**Pregunta 9**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Si se requieren nuevas tareas al aprender más acerca del trabajo necesario para conseguir el Objetivo del Sprint:

Seleccione una:

- a. El Scrum Master deberá proteger al Equipo de cambios a la Pila del Sprint.
- b. El Dueño del Producto y los interesados o Stakeholders deberán esperar a la siguiente
- c. El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.
- d. Se pueden incluir previa consulta a los interesados o Stakeholders

## Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.

**Pregunta 10**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar pregunta

¿Qué elementos de la Pila del Producto estarán en los primeros lugares de la lista?

Seleccione una:

- a. Aquellos elementos más difíciles o de mayor riesgo para detectar cuanto antes la posibilidad de éxito del sistema siguiendo el principio 'Fail fast, fail cheap, fail often'. 
- b. Los que el equipo de trabajo defina cómo más fáciles de acometer y permitan por tanto entregar valor más rápidamente.
- c. Los que fueron escritos primero
- d. Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle.

## Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle.

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 7 ► Cuestionario Tema 7

**Navegación por el cuestionario**

**1** **2** **3** **4** **5**  
**6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:42

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:52

**Tiempo empleado** 10 minutos 5 segundos

**Calificación** **7,67** de 10,00 (77%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Cada Incremento del producto es:

Seleccione una:

- a. Toda unidad de código o librería utilizada en el proyecto.
- b. Lo contrario de decremento
- c. La entrega de software que se realiza a la finalización del proyecto y sus sucesivas versiones.
- d. Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Definición de Terminado

Seleccione una:

- a. Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint. ✓
- b. Es utilizada al final del proyecto para comprobar que el trabajo ha sido correctamente realizado.
- c. Es realizada únicamente por el Equipo de trabajo que

decide cuándo se ha terminado un trabajo y por tanto puede marcarse como 'Hecho'.

- d. Es utilizada en una expresión para acabar las reuniones con los interesados o Stakeholders

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint.

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Desmarcar

La entrega de un Incremento de funcionalidad del producto en cada Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Forma parte de los entregables del proyecto definidos al inicio del mismo.
- b. Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado ✓
- c. Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado ✓
- d. Debe ser realizada al menos dos veces durante el ciclo de vida del proyecto.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado, Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado

#### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Cuándo podemos decir que un Sprint ha acabado?

Seleccione una:

- a. Cuando el Product Owner o Dueño del Producto deciden que es tiempo suficiente y quiere ver el estado de los trabajos.
- b. Cuando todos los elementos de la pila pasan a Terminado
- c. Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada

Sprint. ✓

- d. Cuando se han completado todas las funcionalidades previstas para el Sprint.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint.

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Seleccione una:

- a. Es establecida en cada Sprint por el Scrum Master que, en la reunión de demo, decide si se aprueba o no la funcionalidad desarrollada.
- b. Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'. ✓
- c. Es establecida al inicio del proyecto por el Product Owner mediante un criterio que sólo él comparte y que no puede ser cambiada o modificada a lo largo del proyecto para mantener la coherencia.
- d. La pactan en cada reunión de Sprint Diario los miembros del equipo de desarrollo

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'.

**Pregunta 6**Parcialmente  
correctaPuntúa 0,50 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Seleccione una o más de una:

- a. Es el criterio que utiliza el Product Owner para decidir si el Incremento es interesante
- b. Puede variar significativamente entre los distintos

equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo. ✓

- c. Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción ✓
- d. Es compartida por todos los equipos de trabajo que deben tener el mismo concepto de 'Terminado'. ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Puede variar significativamente entre los distintos equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo., Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción

### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Cuando varios equipos Scrum trabajan en un mismo producto:

Seleccione una:

- a. Cada equipo Scrum debe trabajar en un producto diferente y por tanto tener una Pila propia y única para su producto.
- b. Depende del dinero disponible se pueden disponer de una o varias pilas de producto
- c. Cada equipo de trabajo tendrá una Pila del Producto propia.
- d. Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos.

### Pregunta 8

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,67 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características no son propias de la agilidad

Seleccione una o más de una:

- a. Solapamiento de fases
- b. Equipo gestionado por un gestor de proyecto ✓
- c. Resultado basado en el conocimiento de las personas
- d. Desarrollo incremental ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Equipo gestionado por un gestor de proyecto

**Pregunta 9**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Indica las afirmaciones que son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente
- b. La pila del sprint cubre todos los requisitos de software necesarios para dar respuesta a las funcionalidades esperadas por el cliente
- c. La pila del sprint se sitúa en el área de las necesidades del cliente
- d. A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se dá por completada; está en continuo crecimiento y evolución

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente,

A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se dá por completada; está en continuo crecimiento y evolución

**Pregunta 10**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de los siguientes aspectos se deberían especificar de forma obligatoria en los elementos que se hallan en la pila del producto

Seleccione una o más de una:

- a. Número de sprint en el que se realiza
- b. Criterios de validación ✗
- c. Observaciones
- d. Priorización ✗
- e. Identificador único ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Identificador único

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 8 ► Tema 8

### Navegación por el cuestionario

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 22 de marzo de 2016, 18:07

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 22 de marzo de 2016, 18:17

**Tiempo empleado** 9 minutos 46 segundos

**Calificación** 1,67 de 20,00 (8%)

### Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

Marcar pregunta

El seguimiento del progreso del Sprint:

Seleccione una:

- a. Se resolverá mediante un tablero Kanban y diagramas de Gantt.
- b. Solo se conoce al final del Sprint mediante los gráficos BurnOut y Burn Down
- c. En cualquier momento durante un Sprint, es posible sumar el trabajo restante en los elementos de la Pila del Sprint para gestionar su progreso. ✓
- d. Es responsabilidad del Dueño del producto y del Scrum Master.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En cualquier momento durante un Sprint, es posible sumar el trabajo restante en los elementos de la Pila del Sprint para gestionar su progreso.

### Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

Marcar pregunta

La responsabilidad de proporcionar todas las estimaciones recae en:

Seleccione una:

- a. De los tres marcados en el resto de opciones
- b. El Scrum Master. X
- c. El Dueño del producto.
- d. El Equipo de Desarrollo.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo.

### Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El tiempo empleado en trabajar en los elementos de la Pila del Sprint:

Seleccione una:

- a. Es la variable más utilizada en el seguimiento de proyectos con Scrum.
- b. Es inversamente proporcional al tiempo que se había previsto
- c. No es tenido en cuenta por Scrum. El trabajo restante y la fecha son las únicas variables de interés.
- d. El Equipo de Desarrollo monitoriza el tiempo empleado en cada elemento de la Pila del Sprint y lo registra diariamente. X

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No es tenido en cuenta por Scrum. El trabajo restante y la fecha son las únicas variables de interés.

### Pregunta 4

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar  
pregunta

Transparencia de los artefactos de Scrum:

Seleccione una o más de una:

- a. Las Pilas del Producto o del Sprint son accesibles en cada instante al Product Owner mientras que la información del seguimiento del proyecto lo es sólo cuando el Scrum Master la haya podido recopilar para las reuniones de seguimiento.
- b. Es uno de los aspectos fundamentales a garantizar en Scrum
- c. Los artefactos de Scrum como las Pilas del Producto o

del Sprint y el Seguimiento del progreso deben ser accesibles y transparentes para cada uno de los interesados en el proyecto (Equipo, Scrum Master, Product Owner o Stakeholders).

- d. Los artefactos de Scrum deben ser totalmente transparentes al Scrum Master y al equipo de trabajo pero no a Product Owner o Stakeholders.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Los artefactos de Scrum como las Pilas del Producto o del Sprint y el Seguimiento del progreso deben ser accesibles y transparentes para cada uno de los interesados en el proyecto (Equipo, Scrum Master, Product Owner o Stakeholders)., Es uno de los aspectos fundamentales a garantizar en Scrum

**Pregunta 5**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El Dueño del Producto hace seguimiento:

Seleccione una:

- a. De las horas de trabajo empleadas al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint. 
- b. El dueño de producto no debe hacer ningún seguimiento.
- c. Al menos una vez a la finalización de las fases de Análisis, Diseño y Desarrollo.
- d. Del trabajo restante total al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Del trabajo restante total al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint.

**Pregunta 6**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La información sobre el trabajo restante en las revisiones de Sprint previas:

Seleccione una:

- a. Solo se puede conocer por orden judicial
- b. Estará disponible sólo al Scrum Master y al Equipo de Desarrollo.

c.

Es calculada, junto a las horas empleadas en cada tarea, al menos una vez por semana. 

d. Se muestra de forma transparente a todos los interesados.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se muestra de forma transparente a todos los interesados.

### Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Transparencia de los artefactos (Pila del Producto, Pila del Sprint, Seguimiento del Progreso):

Seleccione una:

- a. El Seguimiento del Progreso o trabajo restante mediante Gráfica Burndown o similares es opcional y puede ser interna al Equipo de Trabajo y Scrum Master a menos que el Product Owner o Interesados demanden conocer el estado del proyecto en una reunión de seguimiento. 
- b. Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.
- c. Se debe utilizar alternativamente o las gráficas Burn Up y las Burn Down
- d. Los artefactos de Scrum deben ser totalmente transparentes a Product Owner e Interesados en las reuniones de seguimiento bimestrales que se organicen.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Puede un Sprint ser terminado de forma precipitada?

Seleccione una:

- a. Sí, si el equipo de trabajo comprueba que las tareas comprometidas no podrán ser realizadas a tiempo en ningún caso.
- b. Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a

desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas.



- c. No, la meta de cada Sprint es un compromiso alcanzado por el equipo de trabajo que intentará realizar lo establecido en el Sprint hasta el final del mismo

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas.

#### Pregunta 9

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

¿A que elemento corresponde la siguiente definición? Es un diagrama cartesiano que representa en las ordenadas el trabajo estimado para desarrollar el producto y en el eje de abcisas las fechas medidas según las duraciones previstas para los sprints

Seleccione una:

- a. Pila de producto
- b. Tablero Kanban
- c. Gráfica de Avance o Burn Down
- d. Gráfico de producto o Burn Up

#### Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Gráfico de producto o Burn Up

#### Pregunta 10

Incorrecta

Puntúa -1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Un equipo Scrum tiene espíritu de colaboración y un propósito común : conseguir la menor desviación del plan de proyecto.

Seleccione una:

- a. Falso
- b. Verdadero

#### Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Falso

#### Pregunta 11

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Marcar pregunta

¿ Cual de las siguientes definiciones de velocidad consideras más correcta?

Seleccione una:

- a. Tiempo real del sprint dividido por el tiempo ideal estimado
- b. Puntos de trabajo estimados divididos entre el tiempo

real del sprint

- c. Tiempo sobrante en un sprint. Puede ser negativo
- d. Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo

**Pregunta 12**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes es la razón por la que se suele emplear un juego de cartas con números en secuencia de Fibonacci en la estimación de poquer?

Seleccione una:

- a. Para lograr mayor precisión en equipos reducidos
- b. Para que resulte más fácil al descomposición de tareas grandes
- c. Para evitar empates en medida de lo posible
- d. Para agrupar mejor las estimaciones al aumentar el tamaño de las tareas y con el margen previsible de error ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para agrupar mejor las estimaciones al aumentar el tamaño de las tareas y con el margen previsible de error

**Pregunta 13**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Indica la salidas o salidas que se deben obtener de la reunión de planificación del sprint

Seleccione una o más de una:

- a. Pila del Sprint
- b. Duración del Sprint y fecha de la reunión de revisión
- c. Gráfico BurnDown
- d. Objetivo del Sprint
- e. La pila de riesgos del Sprint

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Pila del Sprint, Duración del Sprint y fecha de la reunión de revisión

**Pregunta 14**

Incorrecta

¿Cuál es la unidad empleada en la gestión ágil para medir el esfuerzo para completar una tarea?

Puntúa -0,33 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una:

- a. Puntos de función ✗
- b. Punto de Scrum
- c. Horas ideales
- d. No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.

**Pregunta 15**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta respecto a la estimación de póquer?

Seleccione una:

- a. Es una práctica que facilita la elaboración del presupuesto a un cliente
- b. Es una práctica de la Ingeniería de Software Clásica actualmente en desuso
- c. Es una práctica ágil para la determinación del tamaño ideal del equipo de desarrollo
- d. Es una práctica ágil empleada para estimar el esfuerzo que requieren las tareas

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Es una práctica ágil empleada para estimar el esfuerzo que requieren las tareas

**Pregunta 16**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual de las siguientes unidades son utilizadas en gestión ágil de proyectos

Seleccione una o más de una:

- a. LOC
- b. Tiempo de compilación
- c. Tiempo ideal
- d. Puntos de función ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Tiempo ideal, Puntos de función

**Pregunta 17**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Para monitorizar el avance de un proyecto la gestión ágil mide

Seleccione una:

- a. El trabajo realizado menos el trabajo estimado ✗
- b. El trabajo pendiente
- c. El trabajo realizado
- d. El trabajo realizado o pendiente en función del gestor del proyecto

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El trabajo pendiente

**Pregunta 18**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

El término WIP se refiere a

Seleccione una:

- a. Número máximo de personas que pueden estar trabajando en ese área de forma simultanea
- b. es un parámetro relativo a un día y representa el trabajo que se está llevando a cabo en ese día
- c. El parámetro que mide el número mínimo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea
- d. El tiempo relativo que falta para completar las tareas que están en curso
- e. El parámetro que mide el número máximo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El parámetro que mide el número máximo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea

**Pregunta 19**Parcialmente  
correctaPuntúa 0,50 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre la estimación de póquer son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. Las tareas de un tamaño demasiado grande deben dividirse en subtareas de menor tamaño
- b. Los participantes no pueden hablar entre ellos ✓
- c. Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa.
- d. En la estimación de póquer cada participante tiene un juego de cartas que emplea para mostrar el valor del esfuerzo que estima para cada tarea

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa., Los participantes no pueden hablar entre ellos

### Pregunta 20

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre la estimación de póquer son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. Es posible utilizar una carta con un símbolo de duda o interrogación para mostrar que no es posible precisar una estimación
- b. Los programadores noveles sólo pueden participar si tienen el certificado de Poquer Manager
- c. Al dueño del producto se le entregan los resultados pero no debe acudir a la reunión
- d. Si se emplea una baraja con la secuencia de Fibonacci, no se debe levantar más de una carta para componer el resultado

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Al dueño del producto se le entregan los resultados pero no debe acudir a la reunión, Los programadores noveles sólo pueden participar si tienen el certificado de Poquer Manager

[Finalizar revisión](#)

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 9 ► Lo obvio y lo no tan obvio

**Navegación por el cuestionario**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 3 de mayo de 2016, 18:43

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 3 de mayo de 2016, 18:49

**Tiempo empleado** 5 minutos 58 segundos

**Puntos** 5,00/9,00

**Calificación** **5,56** de 10,00 (56%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Un hombre apareció después de que el propietario apagara las luces

Seleccione una:

- a. No hay datos ✓
- b. Incorrecto
- c. Correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No hay datos

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El ladrón fue un hombre

Seleccione una:

- a. no hay datos ✓
- b. correcto
- c. incorrecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

El hombre que apareció no pidió dinero

Seleccione una:

- a. incorrecto ✓

 Marcar pregunta

- b. no hay datos
- c. correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: incorrecto

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

El propietario vació la caja registradora

Seleccione una:

- a. correcto
- b. incorrecto
- c. no hay datos ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar preguntaUna vez que el hombre pidió dinero, lo colocara en su bolsillo,  
salió correindo

Seleccione una:

- a. no hay datos
- b. incorrecto ✓
- c. correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: incorrecto

**Pregunta 6**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar pregunta

El ladrón pidió dinero al propietario

Seleccione una:

- a. correcto
- b. no hay datos
- c. incorrecto ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 7**

Un farmacéutico acababa de apagar las luces, cuando un

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

hombre entró en la farmacia.

Seleccione una:

- a. correcto 
- b. incorrecto
- c. no hay datos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: no hay datos

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Era pleno día cuando el hombre apareció.

Seleccione una:

- a. correcto
- b. incorrecto
- c. no hay datos 

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

### Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El hombre que apareció en la farmacia, abrió la caja registradora

Seleccione una:

- a. correcto
- b. incorrecto 
- c. no hay datos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: no hay datos

[Finalizar revisión](#)

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 8 ► Cuestionario resumen 30 preguntas

**Navegación por el cuestionario****1 2 3 4 5****6 7 8 9 10****11 12 13 14 15****16 17 18 19 20****21 22 23 24 25****26 27 28 29 30**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

**Comenzado el** martes, 5 de abril de 2016, 18:18**Estado** Finalizado**Finalizado en** martes, 5 de abril de 2016, 18:38**Tiempo empleado** 20 minutos 28 segundos**Vencido** 10 minutos 28 segundos**Puntos** 17,67/30,00**Calificación** **5,89** de 10,00 (59%)**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La Pila del Producto está normalmente ordenada por:

Seleccione una:

- a. Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad. 
- b. La Pila de Producto no está ordenada
- c. Dificultad y riesgo definidos por el Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
- d. Los criterios de dificultad técnica definidos únicamente por el Equipo de Desarrollo.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo en Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El tamaño del equipo es razonable hasta las 50/60 personas y quizás tengan poco sentido con menos de 4/5 personas.

- b. Los equipos son autoorganizados y son dirigidos por el Scrum Master
- c. El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando. ✓
- d. Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis., El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando.

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los elementos o funcionalidades a construir en la Pila del Producto están normalmente priorizados por:

Seleccione una o más de una:

- a. Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad ✓
- b. La dificultad técnica que establezca el Equipo de Desarrollo. A mayor dificultad, mayor prioridad. ✗
- c. La importancia que le dé el Scrum Master a su valor comercial.
- d. El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo., Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad

#### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

En Scrum un incremento se produce

Seleccione una:

- a. En cada planificación del Sprint
- b. En cada retrospectiva del Sprint
- c. En cada Sprint

d. Cada día ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cada día

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Como se llama la reunión en la que el equipo realiza un auto análisis de su forma de trabajar?

Seleccione una:

- a. Planificación
- b. Retrospectiva ✓
- c. Scrum Diario
- d. Revisión

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Retrospectiva

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características son propias de los StakeHolders

Seleccione una o más de una:

- a. Su nombre viene originado por el uso de estacas (stake) contra los equipos de desarrollo que no cumplen plazos.
- b. Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo ✓
- c. Solo puede ser visible uno para el equipo, el resto se relacionan a través de éste
- d. Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado, Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

¿Cuándo podemos decir que un Sprint ha acabado?

 Marcar pregunta

Seleccione una:

- a. Cuando el Product Owner o Dueño del Producto deciden que es tiempo suficiente y quiere ver el estado de los trabajos.
- b. Cuando se han completado todas las funcionalidades previstas para el Sprint.
- c. Cuando todos los elementos de la pila pasan a Terminado
- d. Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint.

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Cada Incremento del producto es:

Seleccione una:

- a. Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto. ✓
- b. Lo contrario de decremento
- c. Toda unidad de código o librería utilizada en el proyecto.
- d. La entrega de software que se realiza a la finalización del proyecto y sus sucesivas versiones.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La entrega de un Incremento de funcionalidad del producto en cada Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado ✓
- b. Forma parte de los entregables del proyecto definidos al

inicio del mismo.

- c. Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado ✓
- d. Debe ser realizada al menos dos veces durante el ciclo de vida del proyecto.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado, Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta**¿Qué puede ser terminado en este Sprint?**

Seleccione una:

- a. En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint. ✓
- b. El Dueño del producto y el Scrum Master deciden qué elementos de la Pila del producto se realizarán durante el Sprint.
- c. Los elementos de la Lista de Producto seleccionados por el Sprint depende únicamente del Equipo de desarrollo.
- d. El Scrum Master decide cuál es el objetivo del Sprint y lo traslada al Equipo de desarrollo.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.

**Pregunta 11**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

El modelo de entrega continua permite

Seleccione una o más de una:

- a. Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint. ✓
- b. Facilita realizar presupuestos de trabajos de desarrollo a largo plazo
- c. Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos

por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final ✓

- d. Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos. ✓

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos., Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint., Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final

### Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Utilizar Scrum y el modelo waterfall es totalmente compatible
- b. El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar. ✓
- c. Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos ✓
- d. En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final, Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos, El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar.

### Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Hace visible en una gráfica todo el trabajo restante para

finalizar el proyecto.

- b. Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto. ✓
- c. No debe incrementar sus tamaño durante la realización del Sprint
- d. Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto., Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint.

#### Pregunta 14

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los requisitos se pueden modificar para permitir adaptarse al cambio, pero sólo en etapas tempranas del desarrollo.
- b. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor
- c. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más largo posible.
- d. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto

#### Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor, Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto

#### Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones son ciertas acerca de la reunión de planificación del Sprint.

Seleccione una o más de una:

- a. Debe asistir el Product Owner ✓
- b. No debe durar más de un día ✓
- c. Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint ✓

- d. En esta reunión se decide la Pila de Producto o todas las tareas que forman el proyecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint, No debe durar más de un día, Debe asistir el Product Owner

**Pregunta 16**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Cuál es la unidad empleada en la gestión ágil para medir el esfuerzo para completar una tarea?

Seleccione una:

- a. Horas ideales
- b. Punto de Scrum 
- c. No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.
- d. Puntos de función

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.

**Pregunta 17**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

características deseables de los equipos Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él.
- b. Los equipos Scrum no se focalizan en un objetivo muy concreto, distribuyen su esfuerzo en múltiples requisitos para agilizar desarrollo
- c. Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo. 
- d. En Scrum la transparencia es un objetivo deseable, aunque no imprescindible

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como

contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él., Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo.

**Pregunta 18**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es cierta

Seleccione una o más de una:

- a. No se debe en ningún caso hacer una estimación de coste en horas de una parte del proyecto hasta que se vaya a implementar
- b. En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle
- c. Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto
- d. En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto. ✓

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto., En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle, Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto

**Pregunta 19**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La preparación (grooming) de la Pila del Producto:

Seleccione una:

- a. Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto. ✓
- b. Es un proceso en el cuál el Scrum Master y el Equipo de desarrollo evalúan la dificultad de los elementos a realizar durante el Sprint.
- c. Es un proceso en el cuál el Dueño del producto y el Scrum Master definen qué se hará durante el Sprint.
- d. Es el proceso de quemar todo rastro del Product Backlog una vez finalizado el proyecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

**Pregunta 20**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica las afirmaciones que son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se dá por completada; está en continuo crecimiento y evolución
- b. La pila del sprint cubre todos los requisitos de software necesarios para dar respuesta a las funcionalidades esperadas por el cliente
- c. La pila del sprint se sitúa en el área de las necesidades del cliente ✗
- d. La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente, A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se dá por completada; está en continuo crecimiento y evolución

**Pregunta 21**

Parcialmente

De las siguientes indica cual o cuales son tareas del Product Owner

correcta

Puntúa 0,67 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Seleccione una o más de una:

- a. Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados.
- b. Determinar el coste de desarrollo de cada tarea
- c. Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team. ✓
- d. Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Es decir, si es un comité el que decide los requerimientos de un producto, el interlocutor del comité respecto al resto del equipo es el Product Owner. La importante ventaja de este modelo es que se aísla al equipo de desarrollo de los pensamientos de cada uno de los miembros de un comité, pero por otro lado hace recaer todo el peso de la responsabilidad en el Product Owner.

En realidad el Product Owner realmente puede ser un miembro de la empresa que solicita el producto o puede ser alguien de la empresa de desarrollo que haga de interfaz con el cliente. En cualquier caso es la persona responsable de fijar los requerimientos del producto.

Entre otras sus tareas son:

- 
- 
- Asegurarse que los miembros del Scrum Team le han entendido perfectamente.
- 
- , inevitablemente dificultaría las posibilidades de éxito del desarrollo.
- Ante cualquier duda que surja en el equipo es el que actúa como árbitro.

Además se debe cumplir una máxima “Ninguna otra persona que sea el Product Owner puede modificar o añadir requerimientos al producto, el Scrum Team solo puede desarrollar en base al criterio fijado por el Product Owner”.

La respuesta correcta es: Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team., Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados., Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de

sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio

**Pregunta 22**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Cuales son las fases del modelo en cascada?

Seleccione una:

- a. Definición de requerimientos y Mantenimiento
- b. Análisis y Diseño de Software, Sprint, Revisión del Sprint
- c. Sprint, Revisión del Sprint y Retrospectiva
- d. Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento

**Pregunta 23**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar  
pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
- b. El software bien documentado es la medida principal de progreso.
- c. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
- d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo., El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara., Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

**Pregunta 24**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre la estimación de póquer son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. Los participantes no pueden hablar entre ellos
- b. Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa.
- c. En la estimación de póquer cada participante tiene un juego de cartas que emplea para mostrar el valor del esfuerzo que estima para cada tarea
- d. Las tareas de un tamaño demasiado grande deben dividirse en subtareas de menor tamaño

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa., Los participantes no pueden hablar entre ellos

**Pregunta 25**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

 Marcar pregunta

La responsabilidad de proporcionar todas las estimaciones recae en:

Seleccione una:

- a. El Dueño del producto.
- b. El Equipo de Desarrollo.
- c. De los tres marcados en el resto de opciones
- d. El Scrum Master. 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo.

**Pregunta 26**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Puede un Sprint ser terminado de forma precipitada?

Seleccione una:

- a. No, la meta de cada Sprint es un compromiso alcanzado por el equipo de trabajo que intentará realizar lo establecido en el Sprint hasta el final del mismo
- b. Sí, si el equipo de trabajo comprueba que las tareas comprometidas no podrán ser realizadas a tiempo en ningún caso.
- c. Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas.

**Pregunta 27**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

En Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.
- b. A la hora de planificar desarrollo sólo se tiene en cuenta aspectos técnicos
- c. Es preferible minimizar el ROI (retorno de inversión) . Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que tienen mayor dificultad o coste
- d. El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades

Respuesta incorrecta.

- a) Maximizar el valor de negocio. Se priorizan la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.
- b) Priorizar aquellos elementos que maximicen el retorno de la inversión (ROI). Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que con menor coste producen mayores beneficios.

La respuesta correcta es: El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades, Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.

**Pregunta 28**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

Transparencia de los artefactos (Pila del Producto, Pila del Sprint, Seguimiento del Progreso):

1,00

 Marcar pregunta

Seleccione una:

- a. Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.
- b. Los artefactos de Scrum deben ser totalmente transparentes a Product Owner e Interesados en las reuniones de seguimiento bimestrales que se organicen.  

- c. Se debe utilizar alternativamente o las gráficas Burn Up y las Burn Down
- d. El Seguimiento del Progreso o trabajo restante mediante Gráfica Burndown o similares es opcional y puede ser interna al Equipo de Trabajo y Scrum Master a menos que el Product Owner o Interesados demanden conocer el estado del proyecto en una reunión de seguimiento.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.

**Pregunta 29**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

La reunión de revisión del Sprint se debe realizar

Seleccione una:

- a. Cuando el Scrum Master lo considere oportuno.
- b. Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint. 
- c. Cuando se detecta una desviación importante del tiempo previsto sobre el que se está utilizando.
- d. Cuando el propietario modifique algunas de las tareas del presente sprint

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint.

**Pregunta 30**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar

Si se requieren nuevas tareas al aprender más acerca del trabajo necesario para conseguir el Objetivo del Sprint:

pregunta

Seleccione una:

- a. El Scrum Master deberá proteger al Equipo de cambios a la Pila del Sprint.
- b. El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint. ✓
- c. Se pueden incluir previa consulta a los interesados o StakeHolders
- d. El Dueño del Producto y los interesados o StakeHolders deberán esperar a la siguiente

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040

# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 2 ► Cuestionario Tema 2. De la crisis del software al manifiesto ágil

**Comenzado el** martes, 16 de febrero de 2016, 18:03

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 16 de febrero de 2016, 18:13

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Que fue la crisis del software?

Seleccione una o más de una:

- a. Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software ✓
- b. Dio origen a la Ingeniería del Software ✓
- c. Un disco de Supertramp
- d. Se refiere a la bajada de los precios a la hora de desarrollador

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software, Dio origen a la Ingeniería del Software

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Que motivos indican en 1968 que el desarrollo de software está en crisis?

Seleccione una o más de una:

- a. Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno ✓
- b. Se construyen sistemas informáticos que no hacen caso los postulados de la Ingeniería del Software
- c. Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de las planteadas ✓
- d. Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de los planteadas, Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto, Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

De las siguientes ¿Cuales forman parte de las conclusiones de la Conferencia e 1968?

Seleccione una o más de una:

- a. Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código. ✓
- b. Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades. ✓
- c. Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales ✓
- d. Hay que preparar un simulador para poder preparar a los soldados de la OTAN tipo Call of Duty ✗

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales, Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código., Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Cuales son las fases del modelo en cascada?

Seleccione una:

- a. Definición de requerimientos y Mantenimiento
- b. Análisis y Diseño de Software, Sprint, Revisión del Sprint
- c. Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento ✓
- d. Sprint, Revisión del Sprint y Retrospectiva

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento

**Pregunta 5**

Correcta

De los siguientes, ¿Cuáles son inconvenientes del modelo de desarrollo en cascada?

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

Seleccione una o más de una:

a. La documentación no se actualiza ✓

b.

Los contactos del cliente con el desarrollo se producen durante todos los momentos del desarrollo

c.

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.



d.

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.

,

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.

, La documentación no se actualiza

## Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

El manifiesto Ágil ..

Seleccione una:

a. Lo definen 100 expertos en 2007

b. Lo definen 17 expertos en 2001 ✓

c. Es una de las conclusiones de la conferencia de la OTAN en 1968

d. Es un cuento de Edgar Allan Poe

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo definen 17 expertos en 2001

## Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

De los siguientes ¿cuales son postulados del manifiesto ágil?

Seleccione una o más de una:

a. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual ✓

b. Procesos y herramientas sobre individuos e interacciones

c. Software funcionando sobre documentación extensiva ✓

d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Software funcionando sobre documentación extensiva, Colaboración con el cliente sobre negociación contractual, Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los requisitos se pueden modificar para permitir adaptarse al cambio, pero sólo en etapas tempranas del desarrollo.
- b. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor ✓
- c. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto ✓
- d. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más largo posible.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor, Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida. ✓
- b. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo. ✓
- c. El software bien documentado es la medida principal de progreso.
- d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara. ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo., El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara., Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

**Pregunta 10**

Correcta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

- a. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial ✓
- b. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia ✓
- c. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos bien dirigidos
- d. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad, La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial, A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia

Finalizar revisión

#### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 3 ► Cuestionario Tema 3 : Scrum

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:14

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 18:24

**Tiempo empleado** 9 minutos 52 segundos

**Calificación** 6,08 de 10,00 (61%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las afirmaciones sobre los orígenes de Scrum son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables ✓
- b. Los trabajos de Schwaber sirvieron de inspiración a Ikujiro Nonaka e Hirotaka Takeuchi para aplicar el Scrum también a los modelos de producción de productos tecnológicos ✗
- c. En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum
- d. El nombre de Scrum tiene sus orígenes en la forma de gestionar los partidos de soccer americano

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum, Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables

**Pregunta 2**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los actores del proceso Scrum son

Seleccione una:

- a. Product Owner, Scrum Master y Equipo de desarrollo ✗
- b. Stakeholders
- c. Harrison Ford, Mark Hamill y Carrie Fisher
- d. Roles, eventos y artefactos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Roles, eventos y artefactos

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Utilizar Scrum y el modelo waterfall es totalmente compatible
- b. Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos ✓
- c. En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final ✓
- d. El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar. ✓

### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final, Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos, El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar.

### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales características de las reuniones en Scrum son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones diarias ✗
- b. Uno de los objetivos de las reuniones es detectar desvíos en los plazos previstos ✗
- c. Las reuniones de Scrum suponen un avance importante es gestión de riesgos ✗
- d. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones semanales

### Respuesta correcta

### Pregunta 5

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,75 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

En las reuniones Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo ✓
- b. Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático)
- c. Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo. ✓
- d. El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

La respuesta correcta es: Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático), Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo, Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo., El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible

## Pregunta 6

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

En Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio. ✓
- b. El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades
- c. A la hora de planificar desarrollo sólo se tiene en cuenta aspectos técnicos
- d. Es preferible minimizar el ROI (retorno de inversión) . Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que tienen mayor dificultad o coste

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

- a) Maximizar el valor de negocio. Se priorizan la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.
- b) Priorizar aquellos elementos que maximicen el retorno de la inversión (ROI). Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que con menor coste producen mayores beneficios.

La respuesta correcta es: El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades, Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.

## Pregunta 7

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es cierta

Seleccione una o más de una:

- a. No se debe en ningún caso hacer una estimación de coste en horas de una parte del proyecto hasta que se vaya a implementar
- b. En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto. ✓
- c. En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle
- d. Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto., En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle, Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto

#### Pregunta 8

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

características deseables de los equipos Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él. ✓
- b. En Scrum la transparencia es un objetivo deseable, aunque no imprescindible
- c. Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo. ✓
- d. Los equipos Scrum no se focalizan en un objetivo muy concreto, distribuyen su esfuerzo en múltiples requisitos para agilizar desarrollo ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él., Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo.

#### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual de las siguientes afirmaciones sobre Scrum es o son ciertas.

Seleccione una o más de una:

- a. Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado ✓
- b. Las entregas son priorizadas por los desarrolladores de tal forma que pueden ser entregadas en primer lugar las que consideren prioritarias
- c. El equipo se centra en las tareas priorizadas y en las que no lo son de forma proporcional.

- d. El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad., Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El modelo de entrega continua permite

Seleccione una o más de una:

- a. Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint. ✓
- b. Facilita realizar presupuestos de trabajos de desarrollo a largo plazo
- c. Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final ✓
- d. Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos.,  
Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint., Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 4 ►  
Cuestionario Tema 4. Equipos Scrum

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:52

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 18:59

**Tiempo empleado** 6 minutos 45 segundos

**Calificación** 10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El equipo Scrum consiste en

Seleccione una o más de una:

- a. Product Manager, Scrum Master y Development Team
- b. Cerdos y gallinas
- c. Product Manager, Jefe de producto y Development Team
- d. Product Owner, Scrum Master y Development Team ✓

Respuesta correcta

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

Dentro de las gallinas o interesados tenemos

- Stakeholders (Interesados)

La respuesta correcta es: Product Owner, Scrum Master y Development Team

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre el Product Owner son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. La empresa puede decidir que el Producto Owner sea realmente un comité o grupo de personas
- b. El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida. ✓
- c. El Product Owner y el Scrum Master son las personas responsables de fijar los requerimientos del producto.

- d. Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas., El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida.

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

De las siguientes indica cual o cuales son tareas del Product Owner

Seleccione una o más de una:

- a. Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados. ✓
- b. Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio ✓
- c. Determinar el coste de desarrollo de cada tarea
- d. Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team. ✓

#### Respuesta correcta

Es decir, si es un comité el que decide los requerimientos de un producto, el interlocutor del comité respecto al resto del equipo es el Product Owner. La importante ventaja de este modelo es que se aísla al equipo de desarrollo de los pensamientos de cada uno de los miembros de un comité, pero por otro lado hace recaer todo el peso de la responsabilidad en el Product Owner.

En realidad el Product Owner realmente puede ser un miembro de la empresa que solicita el producto o puede ser alguien de la empresa de desarrollo que haga de interfaz con el cliente. En cualquier caso es la persona responsable de fijar los requerimientos del producto.

Entre otras sus tareas son:

- 
- 
- Asegurarse que los miembros del Scrum Team le han entendido perfectamente.
- 
- , inevitablemente dificultaría las posibilidades de éxito del desarrollo.
- Ante cualquier duda que surja en el equipo es el que actúa como árbitro.

Además se debe cumplir una máxima “Ninguna otra persona que sea el Product Owner puede modificar o añadir requerimientos al producto, el Scrum Team solo puede desarrollar en base al criterio fijado por el Product Owner”.

La respuesta correcta es: Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team., Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados., Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Especifica de las siguientes tareas cual o cuales son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Determina las prioridades de las tareas a desarrollar
- b. Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas ✓
- c. Fija los time-boxes o tiempo que cuesta aproximadamente desarrollar cada tarea
- d. Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia). ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas, Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia).

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes tareas son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Debe gestionar la Lista de Producto (lista de tareas que engloba un proyecto) de manera efectiva cumpliendo las peticiones de los StakeHolders o interesados, por ello debe ser capaz de hacerles entender la mejor forma de priorizar tareas.
- b. Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas. ✓
- c. Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas. ✓
- d. Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma. ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas., Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas., Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma.

**Pregunta 6**

Correcta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo en Scrum

Seleccione una o más de una:

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

- a. El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando. ✓
- b. Los equipos son autoorganizados y son dirigidos por el Scrum Master
- c. El tamaño del equipo es razonable hasta las 50/60 personas y quizás tengan poco sentido con menos de 4/5 personas.
- d. Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis., El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando.

#### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo. ✓
- b. Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla. ✓
- c. Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc). ✓
- d. Se basa en el trabajo colaborativo ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo., Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla., Se basa en el trabajo colaborativo, Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc).

#### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características son propias de los StakeHolders

Seleccione una o más de una:

- a. Solo puede ser visible uno para el equipo, el resto se relacionan a través de éste
- b. Su nombre viene originado por el uso de estacas (stake) contra los equipos de desarrollo que no cumplen plazos.

- c. Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado ✓
- d. Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado, Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo

#### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es o son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción ✓
- b. Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master ✓
- c. El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos ✓
- d. El Product Owner debe conocer perfectamente el entorno de negocio del cliente

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos, Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master, En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción

#### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características es propia de Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Equipo gestionado por un jefe de proyecto o product manager
- b. Desarrollo incremental ✓
- c. Solapamiento de fases, diseño y desarrollo ✓
- d. Esta prohibido jugar al LOL mientras se programa

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Desarrollo incremental, Solapamiento de fases, diseño y desarrollo

[Finalizar revisión](#)

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

[Finalizar revisión](#)

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 5 ► Cuestionario tema 5 Eventos Scrum

**Comenzado el** martes, 1 de marzo de 2016, 17:59

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 1 de marzo de 2016, 18:09

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 5,67 de 10,00 (57%)

**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Cual o cuales de las siguientes es un tipo de reunión Scrum?

Seleccione una o más de una:

- a. Reunión de planificación del Sprint ✓
- b. Revisión del Sprint ✓
- c. Creación de la pila del Sprint
- d. Sprint

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: Reunión de planificación del Sprint, Revisión del Sprint

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Como se denomina la reunión en la que en base a las peticiones del cliente se determinan cuales van a ser las funcionalidades que se incorporarán al producto en el siguiente Sprint?

Seleccione una:

- a. Planificación del Sprint ✓
- b. Sprint Estimation
- c. Retrospectiva
- d. Scrum Diario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Planificación del Sprint

**Pregunta 3**

¿Cómo se llama a cada iteración del ciclo de desarrollo Scrum?

Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

Respuesta: Sprint

La respuesta correcta es: sprint

#### Pregunta 4

Parcialmente correcta  
Puntúa 0,33 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones son ciertas acerca de la reunión de planificación del Sprint.

Seleccione una o más de una:

- a. Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint
- b. Debe asistir el Product Owner
- c. En esta reunión se decide la Pila de Producto o todas las tareas que forman el proyecto
- d. No debe durar más de un día

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint, No debe durar más de un día, Debe asistir el Product Owner

#### Pregunta 5

Incorrecta  
Puntúa -0,33 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

En Scrum un incremento se produce

Seleccione una:

- a. En cada retrospectiva del Sprint
- b. Cada día
- c. En cada planificación del Sprint
- d. En cada Sprint

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cada día

#### Pregunta 6

Incorrecta  
Puntúa -1,00 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

La afirmación "Un equipo Scrum tiene espíritu de colaboración y un propósito común, conseguir la menor desviación del plan del proyecto" es

Seleccione una:

- a. Falsa
- b. Verdadera

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Falsa

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de los siguientes elementos son salidas que se deben obtener de la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una o más de una:

- a. Pila de riesgos del Sprint
- b. Pila del Sprint ✓
- c. Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo ✓
- d. Inventario de recursos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo, Pila del Sprint

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

La reunión de revisión del Sprint se debe realizar

Seleccione una:

- a. Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint. ✓
- b. Cuando el Scrum Master lo considere oportuno.
- c. Cuando se detecta una desviación importante del tiempo previsto sobre el que se está utilizando.
- d. Cuando el propietario modifique algunas de las tareas del presente sprint

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar pregunta

¿Como se llama la reunión en la que el equipo realiza un auto análisis de su forma de trabajar?

Seleccione una:

- a. Scrum Diario
- b. Retrospectiva ✓
- c. Revisión
- d. Planificación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Retrospectiva

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Los StakeHolders o interesados pueden acudir a la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una:

- a. Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno ✓

- b. En el primer Sprint deben acudir, a partir del segundo solo bajo petición del equipo o del o Product owner
- c. Nunca, deben delegar en el Product Owner
- d. Siempre que lo deseen

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno

Finalizar revisión

#### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040

# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 6 ► Cuestionario Tema 6

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:09

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:19

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 3,50 de 10,00 (35%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint es:

Seleccione una:

a.

La lista de tareas de la que tomaremos el elemento a desarrollar durante el Sprint.

b.

La lista de requisitos definida y priorizada por el Dueño del producto al inicio del proyecto.



c.

El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.

d.

Un producto que permite dar energía a los miembros del equipo de desarrollo

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.

**Pregunta 2**

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,50 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Producto o Product Backlog

Seleccione una o más de una:

a. Se compone de los requisitos establecidos en la contratación del proyecto.

b. Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo.

c. El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product Backlog

d. Requiere de la aceptación del Scrum Master para añadir modificaciones.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo., El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product Backlog

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Qué puede ser terminado en este Sprint?

Seleccione una:

- a. El Scrum Master decide cuál es el objetivo del Sprint y lo traslada al Equipo de desarrollo.
- b. El Dueño del producto y el Scrum Master deciden qué elementos de la Pila del producto se realizarán durante el Sprint.
- c. En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint. ✓
- d. Los elementos de la Lista de Producto seleccionados por el Sprint depende únicamente del Equipo de desarrollo.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.

### Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto. ✓
- b. Hace visible en una gráfica todo el trabajo restante para finalizar el proyecto. ✗
- c. Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint. ✓
- d. No debe incrementar sus tamaño durante la realización del Sprint ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto., Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint.

### Pregunta 5

La Pila del Producto cambia:

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Seleccione una:

- a. Solo a requerimiento del Scrum Master si un elemento es demasiado complejo.
- b. No cambia nunca
- c. Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil. ✓
- d. Cuando el producto deja de ser competitivo o útil o necesita una refactorización

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil.

### Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los elementos o funcionalidades a construir en la Pila del Producto están normalmente priorizados por:

Seleccione una o más de una:

- a. La importancia que le dé el Scrum Master a su valor comercial. ✗
- b. El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo.
- c. Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad ✓
- d. La dificultad técnica que establezca el Equipo de Desarrollo. A mayor dificultad, mayor prioridad.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo., Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad

### Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La preparación (grooming) de la Pila del Producto:

Seleccione una:

- a. Es un proceso en el cuál el Dueño del producto y el Scrum Master definen qué se hará durante el Sprint.
- b. Es un proceso en el cuál el Scrum Master y el Equipo de desarrollo evalúan la dificultad de los elementos a realizar durante el Sprint. ✗
- c. Es el proceso de quemar todo rastro del Product Backlog una vez finalizado el proyecto
- d. Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

La Pila del Producto está normalmente ordenada por:

Seleccione una:

- a. Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad. ✓
- b. Los criterios de dificultad técnica definidos únicamente por el Equipo de Desarrollo.
- c. Dificultad y riesgo definidos por el Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
- d. La Pila de Producto no está ordenada

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad.

### Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Si se requieren nuevas tareas al aprender más acerca del trabajo necesario para conseguir el Objetivo del Sprint:

Seleccione una:

- a. El Scrum Master deberá proteger al Equipo de cambios a la Pila del Sprint. ✗
- b. Se pueden incluir previa consulta a los interesados o Stakeholders
- c. El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.
- d. El Dueño del Producto y los interesados o Stakeholders deberán esperar a la siguiente

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.

### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

¿Qué elementos de la Pila del Producto estarán en los primeros lugares de la lista?

Seleccione una:

- a. Aquellos elementos más difíciles o de mayor riesgo para detectar cuanto antes la posibilidad de éxito del sistema siguiendo el principio 'Fail fast, fail cheap, fail often'.
- b. Los que el equipo de trabajo defina cómo más fáciles de acometer y permitan por tanto entregar valor más rápidamente.
- c. Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle. ✓
- d. Los que fueron escritos primero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle.

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 7 ► Cuestionario Tema 7

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:51

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:56

**Tiempo empleado** 4 minutos 32 segundos

**Calificación** 4,67 de 10,00 (47%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Cada Incremento del producto es:

Seleccione una:

- a. Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.  

- b. Lo contrario de decremento
- c. Toda unidad de código o librería utilizada en el proyecto.
- d. La entrega de software que se realiza a la finalización del proyecto y sus sucesivas versiones.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Definición de Terminado

Seleccione una:

- a. Es realizada únicamente por el Equipo de trabajo que decide cuándo se ha terminado un trabajo y por tanto puede marcarse como 'Hecho'.
- b. Es utilizada en una expresión para acabar las reuniones con los interesados o Stakeholders

- c. Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint. ✓
- d. Es utilizada al final del proyecto para comprobar que el trabajo ha sido correctamente realizado.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint.

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La entrega de un Incremento de funcionalidad del producto en cada Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Forma parte de los entregables del proyecto definidos al inicio del mismo.
- b. Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado ✓
- c. Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado ✓
- d. Debe ser realizada al menos dos veces durante el ciclo de vida del proyecto.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado, Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado

#### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Cuándo podemos decir que un Sprint ha acabado?

Seleccione una:

- a. Cuando se han completado todas las funcionalidades previstas para el Sprint.
- b. Cuando todos los elementos de la pila pasan a Terminado
- c. Cuando el Product Owner o Dueño del Producto deciden que es tiempo suficiente y quiere ver el estado de los trabajos.
- d. Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint.

#### Pregunta 5

Correcta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

Seleccione una:

- a. La pactan en cada reunión de Sprint Diario los miembros del equipo de desarrollo
- b. Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'.
- c. Es establecida en cada Sprint por el Scrum Master que, en la reunión de demo, decide si se aprueba o no la funcionalidad desarrollada.
- d. Es establecida al inicio del proyecto por el Product Owner mediante un criterio que sólo él comparte y que no puede ser cambiada o modificada a lo largo del proyecto para mantener la coherencia.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'.

#### Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre

1,00



pregunta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Seleccione una o más de una:

- a. Puede variar significativamente entre los distintos equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo.
- b. Es compartida por todos los equipos de trabajo que deben tener el mismo concepto de 'Terminado'.
- c. Es el criterio que utiliza el Product Owner para decidir si el Incremento es interesante
- d. Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Puede variar significativamente entre los distintos equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo., Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción

#### Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

1,00

Cuando varios equipos Scrum trabajan en un mismo producto:

 Marcar

pregunta

Seleccione una:

- a. Dependiendo del dinero disponible se pueden disponer de una o varias pilas de producto
- b. Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos.
- c. Cada equipo Scrum debe trabajar en un producto diferente y por tanto tener una Pila propia y única para su producto.
- d. Cada equipo de trabajo tendrán una Pila del Producto propia. 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos.

#### Pregunta 8

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar

pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características no son propias de la agilidad

Seleccione una o más de una:

- a. Desarrollo incremental
- b. Equipo gestionado por un gestor de proyecto
- c. Resultado basado en el conocimiento de las personas 
- d. Solapamiento de fases

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Equipo gestionado por un gestor de proyecto

#### Pregunta 9

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar

pregunta

Indica las afirmaciones que son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se da por completada; está en continuo crecimiento y evolución
- b. La pila del sprint cubre todos los requisitos de software necesarios para dar respuesta a las funcionalidades esperadas por el cliente
- c. La pila del sprint se sitúa en el área de las necesidades del cliente
- d. La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente, A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se da por completada; está en continuo crecimiento y evolución

#### Pregunta 10

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Indica cual o cuales de los siguientes aspectos se deberían especificar de forma obligatoria en los elementos que se hallan en la pila del producto

Seleccione una o más de una:

- a. Priorización
- b. Criterios de validación
- c. Observaciones
- d. Identificador único
- e. Número de sprint en el que se realiza

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Identificador único

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

**1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 2 ► Cuestionario Tema 2. De la crisis del software al manifiesto ágil

**Comenzado el** martes, 16 de febrero de 2016, 18:03

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 16 de febrero de 2016, 18:13

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Que fue la crisis del software?

Seleccione una o más de una:

- a. Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software ✓
- b. Dio origen a la Ingeniería del Software ✓
- c. Un disco de Supertramp
- d. Se refiere a la bajada de los precios a la hora de desarrollador

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es un término informático acuñado en 1968, en la primera conferencia organizada por la OTAN sobre desarrollo de software, Dio origen a la Ingeniería del Software

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Que motivos indican en 1968 que el desarrollo de software está en crisis?

Seleccione una o más de una:

- a. Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno ✓
- b. Se construyen sistemas informáticos que no hacen caso los postulados de la Ingeniería del Software
- c. Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de las planteadas ✓
- d. Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se construyen Sistemas Informáticos con prestaciones alejadas de los planteadas, Se construyen Sistemas Informáticos que han costado más de lo previsto, Se construyen sistemas informáticos que son muy poco flexibles para adaptarse a pequeños cambios en el entorno

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

De las siguientes ¿Cuales forman parte de las conclusiones de la Conferencia e 1968?

Seleccione una o más de una:

- a. Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código. ✓
- b. Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades. ✓
- c. Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales ✓
- d. Hay que preparar un simulador para poder preparar a los soldados de la OTAN tipo Call of Duty ✗

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Son necesarias nuevas metodologías de análisis y diseño en base a unas fases secuenciales, Es necesario dedicar un tiempo razonable a pensar en el diseño de la solución a utilizar antes de escribir una línea de código., Es necesario definir unos modelos de gráficos que permitirían al analista-programador comunicarse de manera mucho más razonable con el cliente a la hora de valorar si había comprendido realmente cuáles eran sus necesidades.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Cuales son las fases del modelo en cascada?

Seleccione una:

- a. Definición de requerimientos y Mantenimiento
- b. Análisis y Diseño de Software, Sprint, Revisión del Sprint
- c. Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento ✓
- d. Sprint, Revisión del Sprint y Retrospectiva

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es:

Definición de requerimientos, Análisis y Diseño de Software, Implementación, Prueba, Implementación, Mantenimiento

**Pregunta 5**

Correcta

De los siguientes, ¿Cuáles son inconvenientes del modelo de desarrollo en cascada?

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

Seleccione una o más de una:

a. La documentación no se actualiza ✓

b.

Los contactos del cliente con el desarrollo se producen durante todos los momentos del desarrollo

c.

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.



d.

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.



Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

El cliente debe ser capaz de especificar sin ambigüedades los requisitos del sistema que quiere.

,

La mayoría de errores se detectan en estas últimas etapas afectando notablemente a todo el proyecto.

, La documentación no se actualiza

## Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

El manifiesto Ágil ..

Seleccione una:

a. Lo definen 100 expertos en 2007

b. Lo definen 17 expertos en 2001 ✓

c. Es una de las conclusiones de la conferencia de la OTAN en 1968

d. Es un cuento de Edgar Allan Poe

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo definen 17 expertos en 2001

## Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

De los siguientes ¿cuales son postulados del manifiesto ágil?

Seleccione una o más de una:

a. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual ✓

b. Procesos y herramientas sobre individuos e interacciones

c. Software funcionando sobre documentación extensiva ✓

d. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Software funcionando sobre documentación extensiva, Colaboración con el cliente sobre negociación contractual, Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los requisitos se pueden modificar para permitir adaptarse al cambio, pero sólo en etapas tempranas del desarrollo.
- b. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor ✓
- c. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto ✓
- d. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más largo posible.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor, Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

- a. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida. ✓
- b. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo. ✓
- c. El software bien documentado es la medida principal de progreso.
- d. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara. ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo., El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara., Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.

**Pregunta 10**

Correcta

De los siguientes, marca los que sean principios del manifiesto Ágil

Seleccione una o más de una:

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

- a. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial ✓
- b. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia ✓
- c. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos bien dirigidos
- d. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad, La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial, A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia

Finalizar revisión

#### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 3 ► Cuestionario Tema 3 : Scrum

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:14

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 18:24

**Tiempo empleado** 9 minutos 52 segundos

**Calificación** 6,08 de 10,00 (61%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las afirmaciones sobre los orígenes de Scrum son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables ✓
- b. Los trabajos de Schwaber sirvieron de inspiración a Ikujiro Nonaka e Hirotaka Takeuchi para aplicar el Scrum también a los modelos de producción de productos tecnológicos ✗
- c. En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum
- d. El nombre de Scrum tiene sus orígenes en la forma de gestionar los partidos de soccer americano

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En 1995 Ken Schwaber presentó en unas conferencias su "Scrum Development Process", como un marco de reglas para desarrollo de software, basado en los principios de Scrum, Los modelos Scrum se aplicaban al desarrollo de productos que tenían requisitos enormemente variables

**Pregunta 2**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los actores del proceso Scrum son

Seleccione una:

- a. Product Owner, Scrum Master y Equipo de desarrollo ✗
- b. Stakeholders
- c. Harrison Ford, Mark Hamill y Carrie Fisher
- d. Roles, eventos y artefactos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Roles, eventos y artefactos

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. Utilizar Scrum y el modelo waterfall es totalmente compatible
- b. Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos ✓
- c. En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final ✓
- d. El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar. ✓

### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En el modelo en cascada tradicional se obtiene el producto completo al final, Las iteraciones en Scrum deben producir incremento de funcionalidad en los productos, El modelo iterativo e incremental es uno de los pilares del proceso Scrum. El objetivo es realizar una serie de iteraciones, cada una de las cuales incrementan la funcionalidad del producto a desarrollar.

### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales características de las reuniones en Scrum son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones diarias ✗
- b. Uno de los objetivos de las reuniones es detectar desvíos en los plazos previstos ✗
- c. Las reuniones de Scrum suponen un avance importante es gestión de riesgos ✗
- d. Uno de los pilares de Scrum son las reuniones semanales

### Respuesta correcta

### Pregunta 5

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,75 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

En las reuniones Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo ✓
- b. Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático)
- c. Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo. ✓
- d. El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 3.

La respuesta correcta es: Todos los miembros del equipo deben hablar un mismo lenguaje (informático), Para todos los miembros el concepto de "terminado" tiene que ser el mismo, Se debe comprobar el estado de cada uno de los elementos de desarrollo (artefacto) de tal forma que sin interferir al trabajo del que lo está realizando se pueda detectar que la noción que tiene el desarrollador sobre el estado de desarrollo es el mismo para el resto del equipo., El sistema debe adaptarse a los retrasos o a la falta de calidad detectada en una inspección. Cuanto antes se ajusten las desviaciones siempre será preferible

## Pregunta 6

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

En Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio. ✓
- b. El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades
- c. A la hora de planificar desarrollo sólo se tiene en cuenta aspectos técnicos
- d. Es preferible minimizar el ROI (retorno de inversión) . Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que tienen mayor dificultad o coste

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

- a) Maximizar el valor de negocio. Se priorizan la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.
- b) Priorizar aquellos elementos que maximicen el retorno de la inversión (ROI). Es decir se desarrollan primero aquellos elementos que con menor coste producen mayores beneficios.

La respuesta correcta es: El cliente fija o al menos ayuda a fijar las prioridades, Se debe priorizar la parte del proyecto que aporta mayor valor de negocio.

## Pregunta 7

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es cierta

Seleccione una o más de una:

- a. No se debe en ningún caso hacer una estimación de coste en horas de una parte del proyecto hasta que se vaya a implementar
- b. En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto. ✓
- c. En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle
- d. Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto ✓

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: En las metodologías tradicionales, donde se dividían claramente diseño y desarrollo, una tarea suministraba la entrada de la segunda. Así se debía completar totalmente la fase de diseño de forma previa al desarrollo. Así se debía diseñar hasta un detalle razonable todas y cada una de las partes que componían el proyecto., En Scrum, dentro de las partes del proyecto priorizadas por el cliente, se definirán una serie de elementos a desarrollar de manera inminente. Solo para estos se realiza una definición o diseño en detalle, Al definir en detalle solo aquellas partes que se van a implementar de manera inminente se evita que posibles cambios en los objetivos hagan inservibles las horas dedicadas a diseñar en detalle partes del proyecto que finalmente no va a ser desarrollado como inicialmente estaba previsto

#### Pregunta 8

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre 1,00

 Marcar pregunta

características deseables de los equipos Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él. ✓
- b. En Scrum la transparencia es un objetivo deseable, aunque no imprescindible
- c. Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo. ✓
- d. Los equipos Scrum no se focalizan en un objetivo muy concreto, distribuyen su esfuerzo en múltiples requisitos para agilizar desarrollo ✗

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: El equipo SCRUM tiene mucha libertad para desarrollar su trabajo, pero esa libertad tiene como contraprestación el compromiso del equipo para lograr ese éxito que se espera del él., Nadie es más que nadie, todos y cada uno de los miembros del equipo no solo deben ayudarse sino respetarse y por supuesto compartir aciertos y fallos, ya que al final las decisiones no son individuales sino decisiones de equipo.

#### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual de las siguientes afirmaciones sobre Scrum es o son ciertas.

Seleccione una o más de una:

- a. Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado ✓
- b. Las entregas son priorizadas por los desarrolladores de tal forma que pueden ser entregadas en primer lugar las que consideren prioritarias
- c. El equipo se centra en las tareas priorizadas y en las que no lo son de forma proporcional.

- d. El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El Scrum permite dividir un proyecto en entregas parciales con total funcionalidad., Con Scrum se consigue una reducción del Time to Market. El cliente puede utilizar las partes funcionales ya finalizadas antes de que el proyecto esté totalmente acabado

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El modelo de entrega continua permite

Seleccione una o más de una:

- a. Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint. ✓
- b. Facilita realizar presupuestos de trabajos de desarrollo a largo plazo
- c. Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final ✓
- d. Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Ser flexible ante las modificaciones en los requerimientos.,  
Más calidad, ya que implica un trabajo con tiempo de finalización corto, con compromiso de obtener un producto terminado tras cada sprint., Mayor productividad, al poner plazos de entrega cortos por una parte se concreta mucho más el objetivo y se pierden las divagaciones en elementos que no conducen al producto final

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 4 ►  
Cuestionario Tema 4. Equipos Scrum

**Comenzado el** martes, 23 de febrero de 2016, 18:52

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 23 de febrero de 2016, 18:59

**Tiempo empleado** 6 minutos 45 segundos

**Calificación** 10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El equipo Scrum consiste en

Seleccione una o más de una:

- a. Product Manager, Scrum Master y Development Team
- b. Cerdos y gallinas
- c. Product Manager, Jefe de producto y Development Team
- d. Product Owner, Scrum Master y Development Team ✓

Respuesta correcta

- Product Owner
- Scrum Master
- Development Team

Dentro de las gallinas o interesados tenemos

- Stakeholders (Interesados)

La respuesta correcta es: Product Owner, Scrum Master y Development Team

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre el Product Owner son ciertas

Seleccione una o más de una:

- a. La empresa puede decidir que el Producto Owner sea realmente un comité o grupo de personas
- b. El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida. ✓
- c. El Product Owner y el Scrum Master son las personas responsables de fijar los requerimientos del producto.

- d. Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es importante destacar que siempre el Product Owner es una única persona, es la persona que asume la responsabilidad de determinar qué es ese producto, aunque obviamente pueda tener que hacer las consultas correspondientes a otras personas., El Product Owner debe estar accesible por parte del Scrum Team en (casi) cualquier momento y debe formar parte activa de las reuniones en los que su presencia es requerida.

#### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

De las siguientes indica cual o cuales son tareas del Product Owner

Seleccione una o más de una:

- a. Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados. ✓
- b. Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio ✓
- c. Determinar el coste de desarrollo de cada tarea
- d. Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team. ✓

#### Respuesta correcta

Es decir, si es un comité el que decide los requerimientos de un producto, el interlocutor del comité respecto al resto del equipo es el Product Owner. La importante ventaja de este modelo es que se aísla al equipo de desarrollo de los pensamientos de cada uno de los miembros de un comité, pero por otro lado hace recaer todo el peso de la responsabilidad en el Product Owner.

En realidad el Product Owner realmente puede ser un miembro de la empresa que solicita el producto o puede ser alguien de la empresa de desarrollo que haga de interfaz con el cliente. En cualquier caso es la persona responsable de fijar los requerimientos del producto.

Entre otras sus tareas son:

- 
- 
- Asegurarse que los miembros del Scrum Team le han entendido perfectamente.
- 
- , inevitablemente dificultaría las posibilidades de éxito del desarrollo.
- Ante cualquier duda que surja en el equipo es el que actúa como árbitro.

Además se debe cumplir una máxima “Ninguna otra persona que sea el Product Owner puede modificar o añadir requerimientos al producto, el Scrum Team solo puede desarrollar en base al criterio fijado por el Product Owner”.

La respuesta correcta es: Conseguir maximizar el valor del producto y del trabajo del Scrum Team. O sea maximizar especificaciones del producto al menor coste en número de horas del Scrum Team., Marcar las prioridades y orden en el que los diferentes componentes del producto deben ser implementados., Hacerse respetar. Si la organización no respeta el criterio del Product Owner los anteriores ítems carecen de sentido, e incluso si perdiera la confianza del Scrum Team sobre la importancia de su criterio

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Especifica de las siguientes tareas cual o cuales son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Determina las prioridades de las tareas a desarrollar
- b. Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas ✓
- c. Fija los time-boxes o tiempo que cuesta aproximadamente desarrollar cada tarea
- d. Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia). ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Favorecer la auto-organización del equipo impidiendo interferencias y/o distracciones externas, Resuelve problemas e impedimentos que puedan afectar al equipo(ya sean informáticos o de intendencia).

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes tareas son responsabilidad del Scrum Master

Seleccione una o más de una:

- a. Debe gestionar la Lista de Producto (lista de tareas que engloba un proyecto) de manera efectiva cumpliendo las peticiones de los StakeHolders o interesados, por ello debe ser capaz de hacerles entender la mejor forma de priorizar tareas.
- b. Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas. ✓
- c. Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas. ✓
- d. Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma. ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Debe ser capaz de explicar el modelo Scrum al resto de la organización, haciéndole ver sus ventajas., Debe motivar al equipo, facilitando que consiga sus metas., Es el máximo responsable de que todos los eventos Scrum se realicen en tiempo y forma.

**Pregunta 6**

Correcta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo en Scrum

Seleccione una o más de una:

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

- a. El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando. ✓
- b. Los equipos son autoorganizados y son dirigidos por el Scrum Master
- c. El tamaño del equipo es razonable hasta las 50/60 personas y quizás tengan poco sentido con menos de 4/5 personas.
- d. Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los equipos son multifuncionales, es decir tiene miembros con diferentes habilidades desde desarrollo puro a testing e incluso análisis., El equipo es autónomo, no dependen de nadie externo al equipo a la hora de tomar decisiones. Es el mismo equipo el que toma las decisiones que afectan al proyecto que están desarrollando.

#### Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características son propias de un equipo de desarrollo Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo. ✓
- b. Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla. ✓
- c. Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc). ✓
- d. Se basa en el trabajo colaborativo ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Lo ideal es que los equipos Scrum se mantengan en el tiempo, en varios proyectos, lo que contribuye al conocimiento profesional y personal de los miembros del equipo., Scrum no reconoce títulos para los miembros de un equipo de desarrollo, todos son desarrolladores, independientemente del trabajo que realice cada persona. No hay excepciones a esta regla., Se basa en el trabajo colaborativo, Es ideal que todos los miembros del equipo tengan habilidades transversales imprescindibles en el desarrollo de proyectos informáticos (análisis, diseño, desarrollo, pruebas, documentación, etc).

#### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes características son propias de los StakeHolders

Seleccione una o más de una:

- a. Solo puede ser visible uno para el equipo, el resto se relacionan a través de éste
- b. Su nombre viene originado por el uso de estacas (stake) contra los equipos de desarrollo que no cumplen plazos.

- c. Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado ✓
- d. Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se refiere a la gente que hace posible el proyecto en el sentido de la financiación o solicitud así como aquellos para quienes el proyecto producirá el beneficio acordado, Solo participan directamente durante las revisiones del producto que va finalizando el equipo de desarrollo

#### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones es o son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción ✓
- b. Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master ✓
- c. El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos ✓
- d. El Product Owner debe conocer perfectamente el entorno de negocio del cliente

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El rol de Product owner puede estar representado por varias personas en el caso de que se trabaje para una empresa grande con muchos departamentos, Quien decide en última instancia el orden en el que se deben desarrollar los incrementos de funcionalidad del producto es el Scrum Master, En caso de desarrollos internos para la propia empresa, el rol de Product Owner lo asume el jefe o responsable de Producción

#### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Especifica cual o cuales de las siguientes características es propia de Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Equipo gestionado por un jefe de proyecto o product manager
- b. Desarrollo incremental ✓
- c. Solapamiento de fases, diseño y desarrollo ✓
- d. Esta prohibido jugar al LOL mientras se programa

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Desarrollo incremental, Solapamiento de fases, diseño y desarrollo

[Finalizar revisión](#)

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

[Finalizar revisión](#)

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 5 ► Cuestionario tema 5 Eventos Scrum

**Comenzado el** martes, 1 de marzo de 2016, 17:59

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 1 de marzo de 2016, 18:09

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 5,67 de 10,00 (57%)

**Pregunta 1**

Parcialmente correcta

Puntúa 0,67 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Cual o cuales de las siguientes es un tipo de reunión Scrum?

Seleccione una o más de una:

- a. Reunión de planificación del Sprint ✓
- b. Revisión del Sprint ✓
- c. Creación de la pila del Sprint
- d. Sprint

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

La respuesta correcta es: Reunión de planificación del Sprint, Revisión del Sprint

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

 Marcar pregunta

¿Como se denomina la reunión en la que en base a las peticiones del cliente se determinan cuales van a ser las funcionalidades que se incorporarán al producto en el siguiente Sprint?

Seleccione una:

- a. Planificación del Sprint ✓
- b. Sprint Estimation
- c. Retrospectiva
- d. Scrum Diario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Planificación del Sprint

**Pregunta 3**

¿Cómo se llama a cada iteración del ciclo de desarrollo Scrum?

Correcta  
Puntúa 1,00 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

Respuesta: Sprint 

La respuesta correcta es: sprint

#### Pregunta 4

Parcialmente correcta  
Puntúa 0,33 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones son ciertas acerca de la reunión de planificación del Sprint.

Seleccione una o más de una:

- a. Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint 
- b. Debe asistir el Product Owner
- c. En esta reunión se decide la Pila de Producto o todas las tareas que forman el proyecto
- d. No debe durar más de un día

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Los miembros del equipo deciden que tareas se van a realizar en el siguiente Sprint, No debe durar más de un día, Debe asistir el Product Owner

#### Pregunta 5

Incorrecta  
Puntúa -0,33 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

En Scrum un incremento se produce

Seleccione una:

- a. En cada retrospectiva del Sprint 
- b. Cada día
- c. En cada planificación del Sprint
- d. En cada Sprint

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cada día

#### Pregunta 6

Incorrecta  
Puntúa -1,00 sobre 1,00  
 Marcar pregunta

La afirmación "Un equipo Scrum tiene espíritu de colaboración y un propósito común, conseguir la menor desviación del plan del proyecto" es

Seleccione una:

- a. Falsa
- b. Verdadera 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Falsa

**Pregunta 7**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de los siguientes elementos son salidas que se deben obtener de la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una o más de una:

- a. Pila de riesgos del Sprint
- b. Pila del Sprint ✓
- c. Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo ✓
- d. Inventario de recursos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Duración del Sprint y fecha de revisión del mismo, Pila del Sprint

**Pregunta 8**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La reunión de revisión del Sprint se debe realizar

Seleccione una:

- a. Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint. ✓
- b. Cuando el Scrum Master lo considere oportuno.
- c. Cuando se detecta una desviación importante del tiempo previsto sobre el que se está utilizando.
- d. Cuando el propietario modifique algunas de las tareas del presente sprint

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se decidió en la reunión de planificación de un Sprint.

**Pregunta 9**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

¿Como se llama la reunión en la que el equipo realiza un auto análisis de su forma de trabajar?

Seleccione una:

- a. Scrum Diario
- b. Retrospectiva ✓
- c. Revisión
- d. Planificación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Retrospectiva

**Pregunta 10**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Los StakeHolders o interesados pueden acudir a la reunión de planificación del Sprint

Seleccione una:

- a. Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno ✓

- b. En el primer Sprint deben acudir, a partir del segundo solo bajo petición del equipo o del o Product owner
- c. Nunca, deben delegar en el Product Owner
- d. Siempre que lo deseen

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando el equipo o el Product Owner lo consideren oportuno

Finalizar revisión

#### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040

# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 6 ► Cuestionario Tema 6

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:09

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:19

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 3,50 de 10,00 (35%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint es:

Seleccione una:

a.

La lista de tareas de la que tomaremos el elemento a desarrollar durante el Sprint.

b.

La lista de requisitos definida y priorizada por el Dueño del producto al inicio del proyecto.  


c.

El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.

d.

Un producto que permite dar energía a los miembros del equipo de desarrollo

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El conjunto de elementos de la Pila del producto seleccionados para el Sprint más el plan para conseguir el Objetivo del Sprint.

**Pregunta 2**

Parcialmente  
correcta

Puntúa 0,50 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Producto o Product Backlog

Seleccione una o más de una:

a. Se compone de los requisitos establecidos en la contratación del proyecto. 

b. Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo. 

c. El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product Backlog 

d. Requiere de la aceptación del Scrum Master para añadir modificaciones.

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Nunca deja de cambiar, es un artefacto vivo., El nivel de detalle de los requerimientos se va completando en las reuniones de refinamiento del Product Backlog

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Qué puede ser terminado en este Sprint?

Seleccione una:

- a. El Scrum Master decide cuál es el objetivo del Sprint y lo traslada al Equipo de desarrollo.
- b. El Dueño del producto y el Scrum Master deciden qué elementos de la Pila del producto se realizarán durante el Sprint.
- c. En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint. ✓
- d. Los elementos de la Lista de Producto seleccionados por el Sprint depende únicamente del Equipo de desarrollo.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: En la reunión de planificación de Sprint, el Scrum Team, bajo el liderazgo del Product Owner deben seleccionar aquellos PBI del Product Backlog que van a formar parte del siguiente Sprint.

### Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Pila del Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto. ✓
- b. Hace visible en una gráfica todo el trabajo restante para finalizar el proyecto. ✗
- c. Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint. ✓
- d. No debe incrementar sus tamaño durante la realización del Sprint ✗

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Puede contener elementos no previstos al inicio del proyecto., Hace visible todo el trabajo que el Equipo de Desarrollo necesita para alcanzar el Objetivo del Sprint.

### Pregunta 5

La Pila del Producto cambia:

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Seleccione una:

- a. Solo a requerimiento del Scrum Master si un elemento es demasiado complejo.
- b. No cambia nunca
- c. Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil. 
- d. Cuando el producto deja de ser competitivo o útil o necesita una refactorización

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cambia constantemente para que el producto sea más adecuado, competitivo y útil.

## Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Los elementos o funcionalidades a construir en la Pila del Producto están normalmente priorizados por:

Seleccione una o más de una:

- a. La importancia que le dé el Scrum Master a su valor comercial. 
- b. El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo.
- c. Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad 
- d. La dificultad técnica que establezca el Equipo de Desarrollo. A mayor dificultad, mayor prioridad.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El valor que aporta su desarrollo en relación con su coste para construirlo., Suele ser responsabilidad del Product Owner definir esa prioridad

## Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La preparación (grooming) de la Pila del Producto:

Seleccione una:

- a. Es un proceso en el cuál el Dueño del producto y el Scrum Master definen qué se hará durante el Sprint.
- b. Es un proceso en el cuál el Scrum Master y el Equipo de desarrollo evalúan la dificultad de los elementos a realizar durante el Sprint. 
- c. Es el proceso de quemar todo rastro del Product Backlog una vez finalizado el proyecto
- d. Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Es el acto de añadir detalle, estimaciones y ordenación a los elementos de la Pila del Producto.

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

La Pila del Producto está normalmente ordenada por:

Seleccione una:

- a. Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad. ✓
- b. Los criterios de dificultad técnica definidos únicamente por el Equipo de Desarrollo.
- c. Dificultad y riesgo definidos por el Scrum Master y el Equipo de Desarrollo.
- d. La Pila de Producto no está ordenada

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Teniendo en cuenta valor, riesgo, prioridad y necesidad.

### Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Si se requieren nuevas tareas al aprender más acerca del trabajo necesario para conseguir el Objetivo del Sprint:

Seleccione una:

- a. El Scrum Master deberá proteger al Equipo de cambios a la Pila del Sprint. ✗
- b. Se pueden incluir previa consulta a los interesados o Stakeholders
- c. El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.
- d. El Dueño del Producto y los interesados o Stakeholders deberán esperar a la siguiente

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo lo añade a la Pila del Sprint.

### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

¿Qué elementos de la Pila del Producto estarán en los primeros lugares de la lista?

Seleccione una:

- a. Aquellos elementos más difíciles o de mayor riesgo para detectar cuanto antes la posibilidad de éxito del sistema siguiendo el principio 'Fail fast, fail cheap, fail often'.
- b. Los que el equipo de trabajo defina cómo más fáciles de acometer y permitan por tanto entregar valor más rápidamente.
- c. Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle. ✓
- d. Los que fueron escritos primero

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los elementos definidos como prioritarios por el Dueño del Producto y para los que hay mayor claridad y detalle.

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 7 ► Cuestionario Tema 7

**Comenzado el** martes, 15 de marzo de 2016, 18:51

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 15 de marzo de 2016, 18:56

**Tiempo empleado** 4 minutos 32 segundos

**Calificación** 4,67 de 10,00 (47%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Cada Incremento del producto es:

Seleccione una:

- a. Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.  

- b. Lo contrario de decremento
- c. Toda unidad de código o librería utilizada en el proyecto.
- d. La entrega de software que se realiza a la finalización del proyecto y sus sucesivas versiones.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Exhaustivamente probado, asegurando que todos los Incrementos funcionan en conjunto.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La Definición de Terminado

Seleccione una:

- a. Es realizada únicamente por el Equipo de trabajo que decide cuándo se ha terminado un trabajo y por tanto puede marcarse como 'Hecho'.
- b. Es utilizada en una expresión para acabar las reuniones con los interesados o Stakeholders

- c. Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint. ✓
- d. Es utilizada al final del proyecto para comprobar que el trabajo ha sido correctamente realizado.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Se utiliza para evaluar cuándo se ha completado el trabajo sobre el Incremento del producto en el Sprint.

### Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

La entrega de un Incremento de funcionalidad del producto en cada Sprint:

Seleccione una o más de una:

- a. Forma parte de los entregables del proyecto definidos al inicio del mismo.
- b. Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado ✓
- c. Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado ✓
- d. Debe ser realizada al menos dos veces durante el ciclo de vida del proyecto.

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es potencialmente utilizable y se ajusta a la Definición de Terminado, Puede o no pasar a producción, pero debe cumplir las pautas que definen Terminado

### Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Cuándo podemos decir que un Sprint ha acabado?

Seleccione una:

- a. Cuando se han completado todas las funcionalidades previstas para el Sprint.
- b. Cuando todos los elementos de la pila pasan a Terminado
- c. Cuando el Product Owner o Dueño del Producto deciden que es tiempo suficiente y quiere ver el estado de los trabajos.
- d. Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint. ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Cuando se ha acabado el tiempo prefijado para cada Sprint.

### Pregunta 5

Correcta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Puntúa 1,00 sobre

1,00



pregunta

Seleccione una:

- a. La pactan en cada reunión de Sprint Diario los miembros del equipo de desarrollo
- b. Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'.
- c. Es establecida en cada Sprint por el Scrum Master que, en la reunión de demo, decide si se aprueba o no la funcionalidad desarrollada.
- d. Es establecida al inicio del proyecto por el Product Owner mediante un criterio que sólo él comparte y que no puede ser cambiada o modificada a lo largo del proyecto para mantener la coherencia.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Debe ser entendida por todos los miembros del equipo de trabajo de forma que haya transparencia a la hora de decidir cuándo una funcionalidad está realmente 'Terminada' o 'Done'.

#### Pregunta 6

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre

1,00



pregunta

La definición de 'Terminado' o 'Done':

Seleccione una o más de una:

- a. Puede variar significativamente entre los distintos equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo.
- b. Es compartida por todos los equipos de trabajo que deben tener el mismo concepto de 'Terminado'.
- c. Es el criterio que utiliza el Product Owner para decidir si el Incremento es interesante
- d. Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Puede variar significativamente entre los distintos equipos de trabajo pero haber un claro entendimiento de qué significa 'Terminado' dentro de cada equipo., Es una condición que debe cumplir cualquier Incremento de un Sprint para poder ser pasado a Producción

#### Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

1,00

Cuando varios equipos Scrum trabajan en un mismo producto:

Seleccione una:

- a. Dependiendo del dinero disponible se pueden disponer de una o varias pilas de producto
- b. Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos.
- c. Cada equipo Scrum debe trabajar en un producto diferente y por tanto tener una Pila propia y única para su producto.
- d. Cada equipo de trabajo tendrán una Pila del Producto propia. 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Una misma Pila del Producto puede ser compartida entre todos los equipos.

**Pregunta 8**

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre  
1,00

Indica cual o cuales de las siguientes características no son propias de la agilidad

Seleccione una o más de una:

- a. Desarrollo incremental
- b. Equipo gestionado por un gestor de proyecto
- c. Resultado basado en el conocimiento de las personas 
- d. Solapamiento de fases

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Equipo gestionado por un gestor de proyecto

**Pregunta 9**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Indica las afirmaciones que son correctas

Seleccione una o más de una:

- a. A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se da por completada; está en continuo crecimiento y evolución
- b. La pila del sprint cubre todos los requisitos de software necesarios para dar respuesta a las funcionalidades esperadas por el cliente
- c. La pila del sprint se sitúa en el área de las necesidades del cliente
- d. La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: La pila del producto se sitúa en el área de las necesidades del cliente, A diferencia de un documento de requisitos del sistema, la pila del producto nunca se da por completada; está en continuo crecimiento y evolución

**Pregunta 10**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

Indica cual o cuales de los siguientes aspectos se deberían especificar de forma obligatoria en los elementos que se hallan en la pila del producto

Seleccione una o más de una:

- a. Priorización
- b. Criterios de validación
- c. Observaciones
- d. Identificador único
- e. Número de sprint en el que se realiza

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Identificador único

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

**1** **2** **3** **4** **5** **6** **7** **8** **9** **10**

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 9 ► Lo obvio y lo no tan obvio

**Comenzado el** martes, 3 de mayo de 2016, 18:47

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 3 de mayo de 2016, 18:48

**Tiempo empleado** 1 minutos 21 segundos

**Puntos** 9,00/9,00

**Calificación** 10,00 de 10,00 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Un hombre apareció después de que el propietario apagara las luces

Seleccione una:

- a. No hay datos ✓
- b. Correcto
- c. Incorrecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No hay datos

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El ladrón fue un hombre

Seleccione una:

- a. no hay datos ✓
- b. correcto
- c. incorrecto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 3**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

El hombre que apareció no pidió dinero

Seleccione una:

- a. incorrecto ✓
- b. no hay datos

Marcar pregunta

c. correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: incorrecto

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El propietario vació la caja registradora

Seleccione una:

- a. no hay datos ✓
- b. incorrecto
- c. correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 5**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Una vez que el hombre pidió dinero, lo colocara en su bolsillo, salió correindo

Seleccione una:

- a. incorrecto ✓
- b. correcto
- c. no hay datos

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: incorrecto

**Pregunta 6**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

El ladrón pidió dinero al propietario

Seleccione una:

- a. no hay datos ✓
- b. incorrecto
- c. correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

**Pregunta 7**

Correcta

Un farmacéutico acababa de apagar las luces, cuando un hombre entró en la farmacia.

Seleccione una:

- a. correcto

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar

pregunta

- b. incorrecto  
 c. no hay datos ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

Era pleno día cuando el hombre apareció.

Seleccione una:

- a. no hay datos ✓  
 b. correcto  
 c. incorrecto

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

### Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

El hombre que apareció en la farmacia, abrió la caja registradora

Seleccione una:

- a. incorrecto  
 b. correcto  
 c. no hay datos ✓

#### Respuesta correcta

La respuesta correcta es: no hay datos

Finalizar revisión

#### Navegación por el cuestionario

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión



# 2015-16\_TÉCNICAS AVANZADAS DE ESPECIFICACIÓN

## SOFTWARE\_34040

Página Principal ► Mis cursos ► Ingeniería y Arquitectura ► TAES\_34040 ► Tema 8 ► Tema 8

**Comenzado el** martes, 22 de marzo de 2016, 18:07

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** martes, 22 de marzo de 2016, 18:17

**Tiempo empleado** 10 minutos 1 segundos

**Calificación** 5,17 de 20,00 (26%)

**Pregunta 1**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

▼ Marcar  
pregunta

El seguimiento del progreso del Sprint:

Seleccione una:

- a. Solo se conoce al final del Sprint mediante los gráficos BurnOut y Burn Down ✗
- b. Es responsabilidad del Dueño del producto y del Scrum Master.
- c. En cualquier momento durante un Sprint, es posible sumar el trabajo restante en los elementos de la Pila del Sprint para gestionar su progreso.
- d. Se resolverá mediante un tablero Kanban y diagramas de Gantt.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: En cualquier momento durante un Sprint, es posible sumar el trabajo restante en los elementos de la Pila del Sprint para gestionar su progreso.

**Pregunta 2**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

▼ Marcar  
pregunta

La responsabilidad de proporcionar todas las estimaciones recae en:

Seleccione una:

- a. De los tres marcados en el resto de opciones
- b. El Equipo de Desarrollo. ✓
- c. El Scrum Master.
- d. El Dueño del producto.

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: El Equipo de Desarrollo.

**Pregunta 3**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

El tiempo empleado en trabajar en los elementos de la Pila del Sprint:

Seleccione una:

- a. Es inversamente proporcional al tiempo que se había previsto
- b. Es la variable más utilizada en el seguimiento de proyectos con Scrum.
- c. El Equipo de Desarrollo monitoriza el tiempo empleado en cada elemento de la Pila del Sprint y lo registra diariamente. X
- d. No es tenido en cuenta por Scrum. El trabajo restante y la fecha son las únicas variables de interés.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No es tenido en cuenta por Scrum. El trabajo restante y la fecha son las únicas variables de interés.

**Pregunta 4**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Transparencia de los artefactos de Scrum:

Seleccione una o más de una:

- a. Las Pilas del Producto o del Sprint son accesibles en cada instante al Product Owner mientras que la información del seguimiento del proyecto lo es sólo cuando el Scrum Master la haya podido recopilar para las reuniones de seguimiento.
- b. Los artefactos de Scrum como las Pilas del Producto o del Sprint y el Seguimiento del progreso deben ser accesibles y transparentes para cada uno de los interesados en el proyecto (Equipo, Scrum Master, Product Owner o Stakeholders). ✓
- c. Es uno de los aspectos fundamentales a garantizar en Scrum ✓
- d. Los artefactos de Scrum deben ser totalmente transparentes al Scrum Master y al equipo de trabajo pero no a Product Owner o Stakeholders.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Los artefactos de Scrum como las Pilas del Producto o del Sprint y el Seguimiento del progreso deben ser accesibles y transparentes para cada uno de los interesados en el proyecto (Equipo, Scrum Master, Product Owner o Stakeholders)., Es uno de los aspectos fundamentales a garantizar en Scrum

**Pregunta 5**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

El Dueño del Producto hace seguimiento:

Seleccione una:

- a. Del trabajo restante total al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint.
- b. El dueño de producto no debe hacer ningún seguimiento. 
- c. Al menos una vez a la finalización de las fases de Análisis, Diseño y Desarrollo.
- d. De las horas de trabajo empleadas al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Del trabajo restante total al menos una vez por cada Demo/Revisión del Sprint.

**Pregunta 6**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

La información sobre el trabajo restante en las revisiones de Sprint previas:

Seleccione una:

- a. Estará disponible sólo al Scrum Master y al Equipo de Desarrollo. 
- b. Se muestra de forma transparente a todos los interesados.
- c. Solo se puede conocer por orden judicial
- d.

Es calculada, junto a las horas empleadas en cada tarea, al menos una vez por semana.

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Se muestra de forma transparente a todos los interesados.

**Pregunta 7**

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Transparencia de los artefactos (Pila del Producto, Pila del Sprint, Seguimiento del Progreso):

Seleccione una:

- a. Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.
- b. El Seguimiento del Progreso o trabajo restante mediante Gráfica Burndown o similares es opcional y puede ser interna al Equipo de Trabajo y Scrum Master a menos que el Product Owner o Interesados demanden conocer el estado del proyecto en una reunión de seguimiento.

- c. Los artefactos de Scrum deben ser totalmente transparentes a Product Owner e Interesados en las reuniones de seguimiento bimestrales que se organicen. ✗
- d. Se debe utilizar alternativamente o las gráficas Burn Up y las Burn Down

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Scrum se basa en la transparencia y es labor del Scrum Master fomentar y mejorar la transparencia de los artefactos utilizados.

#### Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿Puede un Sprint ser terminado de forma precipitada?

.

Seleccione una:

- a. No, la meta de cada Sprint es un compromiso alcanzado por el equipo de trabajo que intentará realizar lo establecido en el Sprint hasta el final del mismo
- b. Sí, si el equipo de trabajo comprueba que las tareas comprometidas no podrán ser realizadas a tiempo en ningún caso.
- c. Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas. ✓

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Sí, si la meta del Sprint o las funcionalidades a desarrollar ya no van a ser útiles o han quedado obsoletas.

#### Pregunta 9

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre  
1,00

 Marcar  
pregunta

¿A que elemento corresponde la siguiente definición? Es un diagrama cartesiano que representa en las ordenadas el trabajo estimado para desarrollar el producto y en el eje de abcisas las fechas medidas según las duraciones previstas para los sprints

Seleccione una:

- a. Gráfica de Avance o Burn Down ✗
- b. Pila de producto
- c. Gráfico de producto o Burn Up
- d. Tablero Kanban

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Gráfico de producto o Burn Up

#### Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00

Un equipo Scrum tiene espíritu de colaboración y un propósito común : conseguir la menor desviación del plan de proyecto.

Seleccione una:

- a. Verdadero

Marcar pregunta

b. Falso

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Falso

### Pregunta 11

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cual de las siguientes definiciones de velocidad consideras más correcta?

Seleccione una:

- a. Tiempo real del sprint dividido por el tiempo ideal estimado
- b. Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo
- c. Tiempo sobrante en un sprint. Puede ser negativo
- d. Puntos de trabajo estimados divididos entre el tiempo real del sprint

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cantidad de trabajo realizado por unidad de tiempo

### Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

¿Cuál de las siguientes es la razón por la que se suele emplear un juego de cartas con números en secuencia de Fibonacci en la estimación de poquer?

Seleccione una:

- a. Para evitar empates en medida de lo posible
- b. Para que resulte más fácil al descomposición de tareas grandes
- c. Para lograr mayor precisión en equipos reducidos
- d. Para agrupar mejor las estimaciones al aumentar el tamaño de las tareas y con el margen previsible de error

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Para agrupar mejor las estimaciones al aumentar el tamaño de las tareas y con el margen previsible de error

### Pregunta 13

Parcialmente correcta

Puntúa 0,33 sobre 1,00

Marcar pregunta

Indica la salidas o salidas que se deben obtener de la reunión de planificación del sprint

Seleccione una o más de una:

- a. La pila de riesgos del Sprint
- b. Gráfico BurnDown
- c. Pila del Sprint
- d. Objetivo del Sprint
- e. Duración del Sprint y fecha de la reunión de revisión

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado demasiadas opciones.

La respuesta correcta es: Pila del Sprint, Duración del Sprint y fecha de la reunión de revisión

#### Pregunta 14

Incorrecta

Puntúa -0,33 sobre

1,00

 Marcar pregunta

¿Cuál es la unidad empleada en la gestión ágil para medir el esfuerzo para completar una tarea?

Seleccione una:

- a. Punto de Scrum
- b. No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.
- c. Puntos de función
- d. Horas ideales 

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: No hay una unidad estándar. Cada organización decide la suya según sus circunstancias.

#### Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,00 sobre

1,00

 Marcar pregunta

¿Cual de las siguientes afirmaciones es cierta respecto a la estimación de póquer?

Seleccione una:

- a. es una práctica que facilita la elaboración del presupuesto a un cliente
- b. Es una práctica ágil empleada para estimar el esfuerzo que requieren las tareas 
- c. Es una práctica ágil par la determinación del tamaño ideal del equipo de desarrollo
- d. Es una práctica de la Ingeniería de Software Clásica actualmte en desuso

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Es una práctica ágil empleada para estimar el esfuerzo que requieren las tareas

#### Pregunta 16

Parcialmente correcta

Puntúa 0,50 sobre

1,00

 Marcar pregunta

Indica cual de las siguientes unidades son utilizadas en gestión ágil de proyectos

Seleccione una o más de una:

- a. Tiempo de compilación
- b. Puntos de función
- c. Tiempo ideal 
- d. LOC

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

La respuesta correcta es: Tiempo ideal, Puntos de función

**Pregunta 17**

Correcta

Puntúa 1,00 sobre  
1,00 Marcar  
pregunta

Para monitorizar el avance de un proyecto la gestión ágil mide

Seleccione una:

- a. El trabajo realizado menos el trabajo estimado
- b. El trabajo pendiente ✓
- c. El trabajo realizado o pendiente en función del gestor del proyecto
- d. El trabajo realizado

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El trabajo pendiente

**Pregunta 18**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar  
pregunta

El término WIP se refiere a

Seleccione una:

- a. es un parámetro relativo a un día y representa el trabajo que se está llevando a cabo en ese día
- b. El parámetro que mide el número máximo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea
- c. El tiempo relativo que falta para completar las tareas que están en curso
- d. El parámetro que mide el número mínimo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea
- e. Número máximo de personas que pueden estar trabajando en ese área de forma simultanea

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: El parámetro que mide el número máximo de tareas que pueden encontrarse en un estado de forma simultanea

**Pregunta 19**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar  
pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre la estimación de póquer son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. En la estimación de póquer cada participante tiene un juego de cartas que emplea para mostrar el valor del esfuerzo que estima para cada tarea
- b. Las tareas de un tamaño demasiado grande deben dividirse en subtareas de menor tamaño
- c. Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa.
- d. Los participantes no pueden hablar entre ellos

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Cuando las estimaciones de los miembros de un equipo son muy dispares se debe hacer una pausa., Los participantes no pueden hablar entre ellos

**Pregunta 20**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

 Marcar pregunta

Indica cual o cuales de las siguientes afirmaciones sobre la estimación de póquer son falsas

Seleccione una o más de una:

- a. Si se emplea una baraja con la secuencia de Fibonacci, no se debe levantar más de una carta para componer el resultado
- b. Al dueño del producto se le entregan los resultados pero no debe acudir a la reunión
- c. Los programadores noveles sólo pueden participar si tienen el certificado de Poquer Manager
- d. Es posible utilizar una carta con un símbolo de duda o interrogación para mostrar que no es posible precisar una estimación

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Al dueño del producto se le entregan los resultados pero no debe acudir a la reunión, Los programadores noveles sólo pueden participar si tienen el certificado de Poquer Manager

Finalizar revisión

**Navegación por el cuestionario**

[1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [8](#) [9](#) [10](#) [11](#) [12](#) [13](#) [14](#) [15](#) [16](#) [17](#) [18](#) [19](#) [20](#)

Mostrar una página cada vez

Finalizar revisión

Tutorial Moodle UA

Contacto: [ite.moodle@ua.es](mailto:ite.moodle@ua.es)

TAES\_34040

