Documentação - To-do list

Descrição:

A **To-Do List** é uma aplicação simples para gerenciamento de tarefas. A ideia é fornecer uma interface simples e intuitiva que ajude os usuários a se manterem organizados, garantindo que suas atividades estejam sempre à vista e fáceis de gerenciar.

Índice

- 1. Introdução
- 2. Instalação
- 3. Uso
- 4. Estrutura do Projeto
- 5. Componentes
- 6. Hooks
- 7. Contextos

Introdução

A aplicação foi desenvolvida para ajudar na organização das tarefas do dia a dia. O usuário pode facilmente adicionar novas tarefas, atualizar o status das atividades e remover tarefas concluídas. A simplicidade da ferramenta permite que qualquer pessoa, independentemente de conhecimentos técnicos, possa usá-la para se manter produtiva.

Criada com **React**, essa aplicação demonstra como gerenciar estados e interações do usuário de forma eficiente, enquanto oferece uma base sólida para expansão com novas funcionalidades, como filtros de tarefas, categorias, e integração com outras ferramentas de produtividade.

Instalação

Pré-requisitos

Liste os pré-requisitos necessários para rodar o aplicativo.

Node.js >= 14

• npm ou yarn

Passos para instalar

1. Clone o repositório:

git clone https://github.com/pedrogles/todolist.git

2. Navegue até a pasta do projeto:

<u>cd todolist</u>

3. Instale as dependências:

npm install

ou

yarn install

4. Inicie o servidor de desenvolvimento:

```
npm start *inicia a aplicação.
npm run json *Inicia o JSON Server.
```

5. Acesse a aplicação em http://localhost:3000

Uso

Após a inicialização do projeto e sua abertura no navegador, você verá uma entrada de texto (input) onde poderá inserir o título de uma nova tarefa. Logo abaixo da entrada, há um botão para adicionar a tarefa à lista de tarefas. Ao adicionar uma nova tarefa, ela será exibida na listagem abaixo do campo de texto. Cada item na lista de tarefas incluirá um checkbox para atualizar o status da tarefa como feita/não feita, o título da tarefa e dois botões: um para editar o título e outro para deletar a tarefa.

Comandos Úteis

- npm start: Inicia o servidor de desenvolvimento.
- npm run json: Inicia o JSON Server, um servidor que simula uma API REST

Estrutura do Projeto

```
— public/
                         # Arquivos estáticos
  - src/
                         # Código-fonte
    ├─ components/
                         # Componentes reutilizáveis
    ─ context/
                         # Context API
    ├─ hooks/
                         # Hooks customizados
    ├─ layouts/
                         # Layouts reutilizáveis ou componentes de
estrutura da página
    — utils/
                         # Funções utilitárias
    ├─ App.js
                         # Componente principal
    └─ index.js
                         # Ponto de entrada da aplicação
    └─ index.css
                         # Estilos globais da aplicação
├─ .gitignore
                         # Arquivos e diretórios que devem ser
ignorados pelo Git
├─ db.json
                         # Arquivo do banco de dados simulado para
JSON Server
─ package-lock.json
                         # Controle das versões exatas das
dependências instaladas
 — package.json
                         # Dependências e scripts
└─ README.md
                         # Documentação
```

Componentes

1. Button

Botão reutilizável que dispara uma ação ao ser clicado.

Props:

- onClick: Função que será executada quando o botão for clicado.
- type: Parâmetro que especifica o tipo do botão.
- children: Conteúdo que será exibido dentro do botão.

2. CheckBoxInput

Campo de checkbox para controlar o status de uma tarefa.

Props:

- **onChange**: Função que será executada quando o estado do checkbox for alterado, ou seja, quando ele for marcado ou desmarcado.
- checked: Parâmetro que especifica o status da atividade.

3. Input

Campo de entrada de texto personalizável com label e placeholder.

Props:

- **label**: Texto que será exibido junto ao campo de entrada para descrever seu propósito.
- id: Identificador único associado ao campo de entrada, usado para associar o rótulo ao campo.
- **type**: Define o tipo do campo de entrada (como texto, número, senha, etc.), especificando o tipo de dado que pode ser inserido.
- **placeholder**: Texto exibido dentro do campo de entrada como sugestão, desaparecendo quando o usuário começa a digitar.
- **ref**: Referência ao elemento de entrada, permitindo manipulação direta ou foco no campo via código.
- **onChange**: Função que será executada quando o estado do checkbox for alterado, ou seja, quando ele for marcado ou desmarcado.

4. Navbar

Cabeçalho da aplicação contendo o título "To Do List".

Props:

- **onChange**: Função que será executada quando o estado do checkbox for alterado, ou seja, quando ele for marcado ou desmarcado.
- checked: Parâmetro que especifica o status da atividade.

5. NewTaskForm

Formulário para criar uma nova tarefa com input e botão.

6. Title

Componente que exibe um título (h1).

Props:

• children: Conteúdo que será exibido como titulo.

7. Subtitle

Componente que exibe um subtítulo (h2).

Props:

• children: Conteúdo que será exibido como Sub titulo.

8. ToDoList

Lista de tarefas, exibindo itens ou uma mensagem quando vazia.

9. ToDoListItem

Item individual da lista de tarefas, com opções para editar, deletar e alterar o status.

Props:

- id: Identificador único associado ao campo de entrada, usado para associar o rótulo ao campo.
- name: Titulo da tarefa.
- **status**: Indica o estado atual da atividade, como "feito" ou "não feito", sendo usado para controlar e exibir o progresso da tarefa.

Hooks

1. UseToDoList

Hook customizado que facilita o acesso ao contexto da lista de tarefas, permitindo que os componentes utilizem suas funcionalidades e estado de forma simples.

Contextos

1. ToDoListContext

Contexto que gerencia a lista de tarefas, fornecendo funções para inserir, editar, alterar status e deletar tarefas, além de armazenar o estado da lista.