

HISTORIA DE LA IA

Karen Dayana Luna Sanabria
Sergio Daniel Baron Cabrera
Jhon Corzo
Estefany Rueda
Pedro Felipe Gómez
Cristian Muñoz
Juan Pablo Amaya



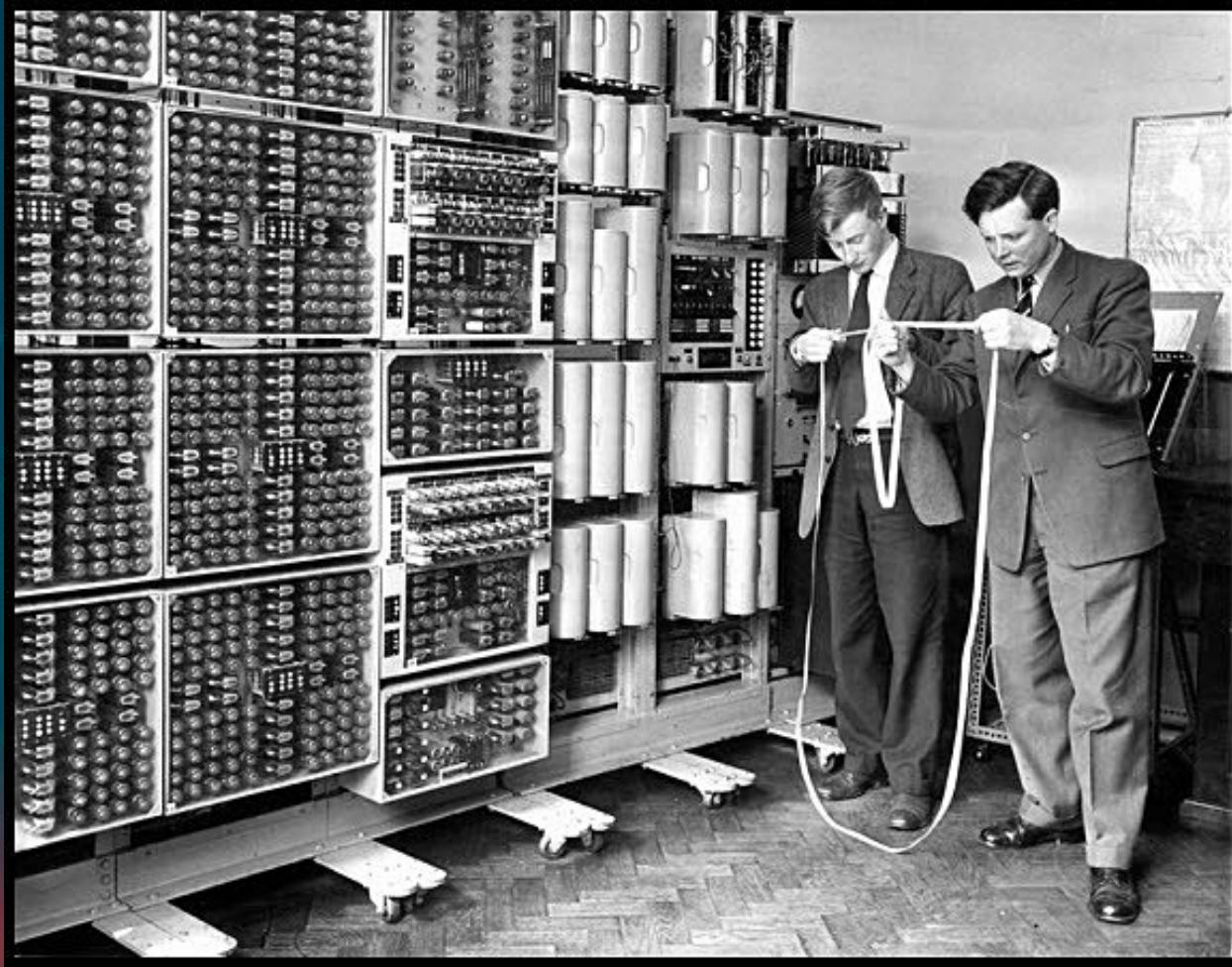
Warren McCulloch y Walter Pitts (1943) han sido reconocidos como los autores del primer trabajo de IA.

Donald Hebb (1949) regla de actualización para modificar las intensidades de las conexiones entre neuronas. ahora llamada **aprendizaje Hebbiano o de Hebb**, sigue vigente en la actualidad.

Alan Turing (1950) fue el primero que articuló una visión de la IA en Computing Machinery and Intelligence. Ahí, introdujo la **prueba de Turing**, el aprendizaje automático, los algoritmos genéricos y el aprendizaje por refuerzo

En (1951) Dos estudiantes graduados en el Departamento de Matemáticas de Princeton, Marvin Minsky y Dean Edmonds, construyeron el **primer computador** a partir de una red neuronal.

GÉNESIS (1943-1955)



El SNARC

3.000 válvulas de vacío y un mecanismo de piloto automático obtenido de los desechos de un avión bombardero B-24 para simular una red con 40 neuronas

NACIMIENTO DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL (1956)

En 1956 se dio el término "inteligencia artificial" en Dartmouth durante un taller convocado por McCarthy, al cual asistieron, entre otros, Minsky, Newell y Simon. Allí se hicieron previsiones triunfalistas a diez años que nunca se cumplieron, lo que provocó el abandono casi total de las investigaciones durante quince años.



ENTUSIASMO INICIAL, GRANDES ESPERANZAS (1952-1969)

Sistemas de símbolos
físicos

1959

Juego de damas Arthur
Lee Samuel

1952

Lenguaje de alto nivel Lisp, Programs
with Common Sense, Generador de
Consejos

1958

McCarthy creó el Laboratorio
de IA en Stanford.

1963

1976

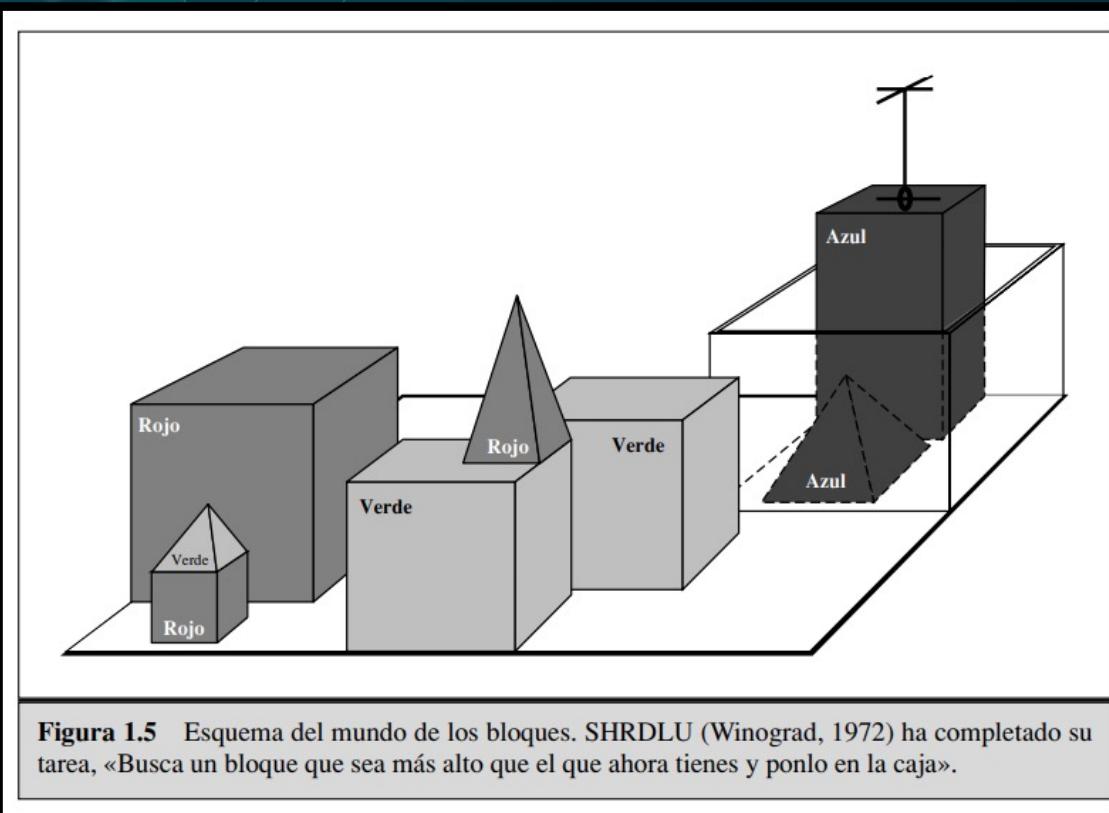
Herbert Gelernter construyó
el (DTG)

ENTUSIASMO INICIAL, GRANDES ESPERANZAS (1952-1969)

Frank Rosenblatt el teorema de convergencia del Perceptrón.



El micromundo más famoso fue el mundo de los bloques, que consiste en un conjunto de bloques sólidos.



Sistemas basados en el conocimiento



IA Se convierte en una Industria 1980-Presente

XCON

R1 1980-1988

Primer sistema experto Comercial. Asistir Ordenes de pedido. Ahorro 40MD al año en la empresa McDermott



MMC 1981

Estados Unidos formaron la Corporación de Microelectrónica y Tecnología Informática (MCC) como un consorcio de investigación diseñado para asegurar la competitividad nacional.

五



Fifth Generation 1981

Proyecto Japones para desarrollar software inteligente y hardware novedoso (Computadoras Inteligentes)

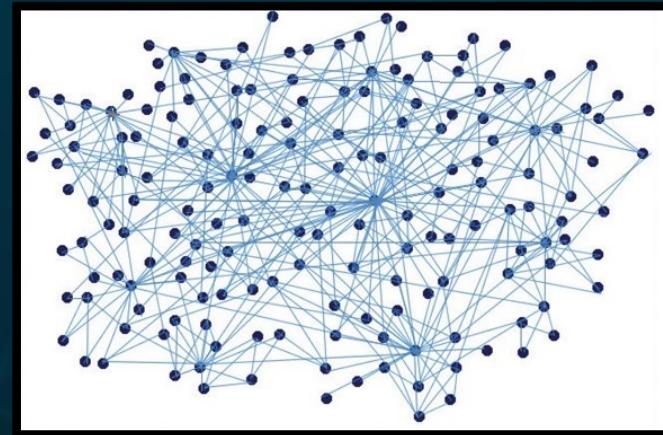
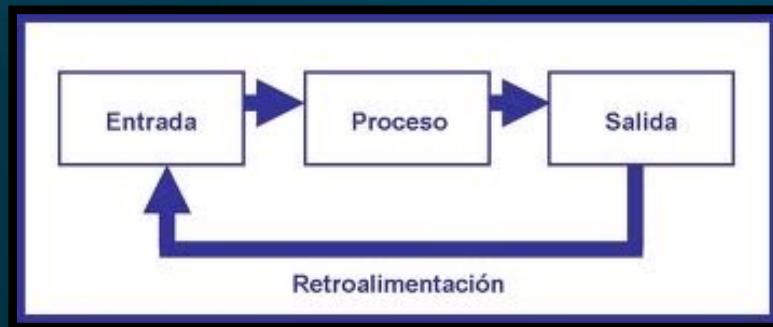
AI Winter 1988

Período en el cual los inversionistas dejan de confiar en la IA y las empresas congelan el desarrollo y las investigaciones

Regreso de las redes neuronales

1986

- Físicos, psicólogos e informáticos dieron un gran impulso en el campo de las redes neuronales (1986)
- Se viralizó la reinvencción del algoritmo de realimentación enfocado en la informática, las neuronas y los átomos.(1988)
- Estos modelos fueron denominados como conexiónistas.(1997)



IA Adopta el método científico (1987-Presente)

Se reconoce que el aprendizaje automático no debe aislarse de la teoría de la información.

Las hipótesis deben someterse a rigurosos experimentos empíricos, y los resultados deben analizarse estadísticamente por su importancia

1970

Se probaron arquitecturas y enfoques diferentes en el campo de reconocimiento de voz

La aparición de agentes inteligentes (1995-presente)

- Los sistemas de IA se volvieron comunes en las aplicaciones basadas en la web.
- El sufijo "-bot" se ha incorporado al lenguaje cotidiano.
- Debido al progreso reciente en el control de automóviles robóticos se dieron enfoques que van desde mejores sensores, integración teórica de control de detección, localización y mapeo, etc.
- Algunos fundadores piensan que la IA debería volver a sus raíces de luchar por "máquinas que piensan, que aprenden y que crean", no en aplicaciones que se especialicen en una tarea como conducir un automóvil o reconocer el habla.



DATA SETS (2001- PRESENTE)



DATA SETS

A mayor cantidad de datos mayor rendimiento



Conjuntos de datos sobre elección del algoritmo

Hays y Efros

A mayor cantidad de datos mayor precisión del algoritmo



Aprendizaje a través de la experiencia



YAROWSKY

El aumento del rendimiento por el uso de más datos supera cualquier diferencia en la elección del algoritmo



Conjuntos de datos sobre elección del algoritmo



BANKO AND BRILL

Resumen

Se define la IA y se establece el contexto cultural en el que se ha desarrollado.

- ¿Le preocupa el pensamiento o el comportamiento?
- ¿Quiere modelar a los humanos o trabajar a partir de un estándar ideal?

GRACIAS