

Licenciaturas em Engenharia Informática
Programação Web
AULAS LABORATORIAIS
2021/2022
FICHA 4

Crie uma aplicação *web* ASP.NET Core que faça as operações de conversão entre diversas unidades monetárias (Figura 1 e Figura 2). Considere, por exemplo, cinco unidades monetárias: EURO, dólar dos EUA (USD), libra do Reino Unido (GBP), iene Japonês (JPY) e o franco suíço (CHF).

Na aplicação *web*, selecionando a opção “Unidades Monetárias”, é possível visualizar a informação relativa às unidades monetárias que estão disponíveis na aplicação (Figura 3). A partir desta componente da aplicação *web* podem ser alterados os valores (Código e Valor por Euro) de uma unidade monetária (Figura 4), adicionada uma nova unidade monetária (Figura 5) ou removida uma unidade monetária.

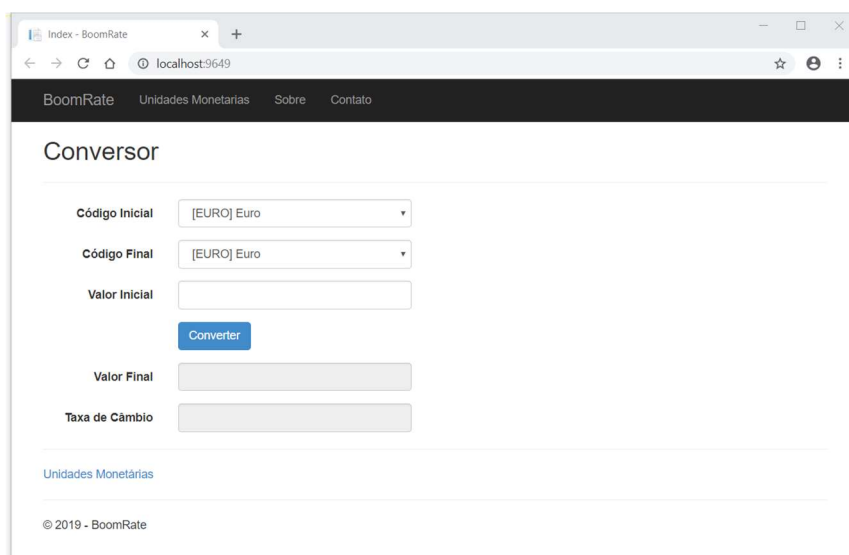


Figura 1 – Conversor de valores entre duas Unidades Monetárias.

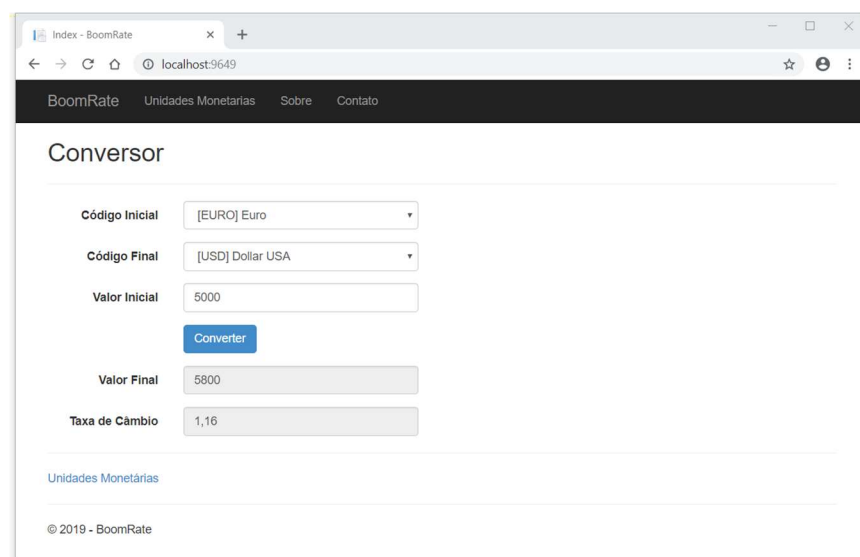
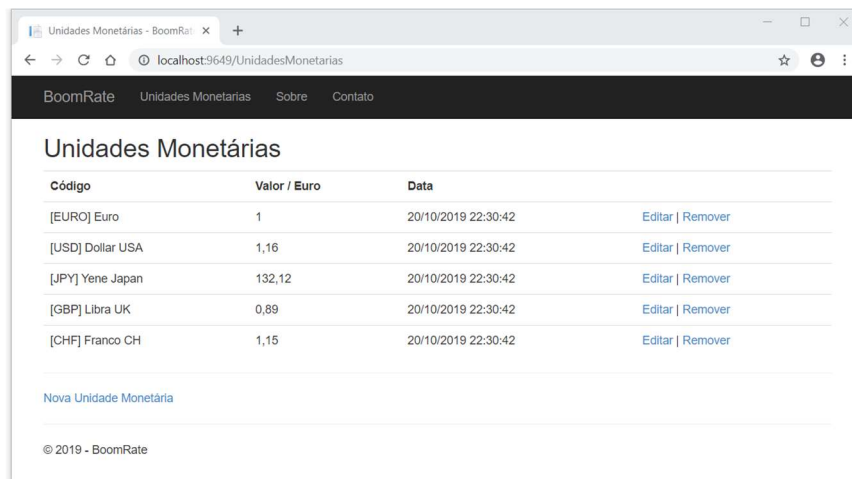


Figura 2 - Conversão de valores entre Euro e USD.

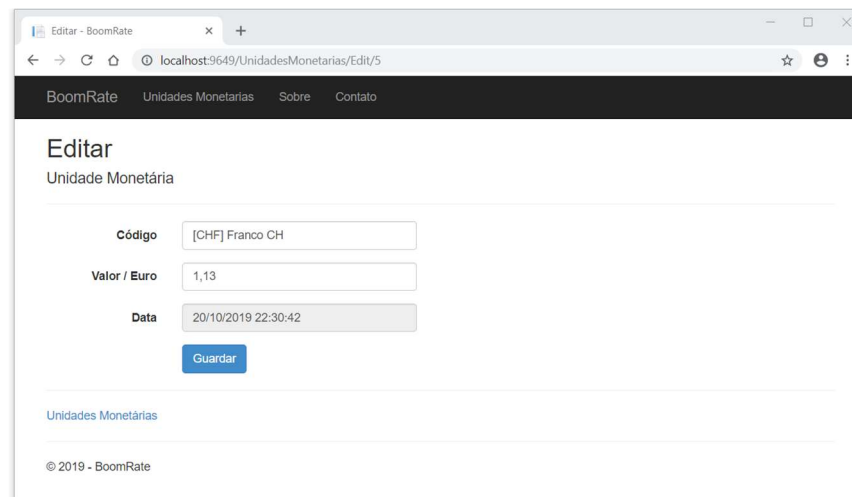


Código	Valor / Euro	Data	
[EURO] Euro	1	20/10/2019 22:30:42	Editar Remover
[USD] Dollar USA	1,16	20/10/2019 22:30:42	Editar Remover
[JPY] Yene Japan	132,12	20/10/2019 22:30:42	Editar Remover
[GBP] Libra UK	0,89	20/10/2019 22:30:42	Editar Remover
[CHF] Franco CH	1,15	20/10/2019 22:30:42	Editar Remover

[Nova Unidade Monetária](#)

© 2019 - BoomRate

Figura 3 – Lista das Unidades Monetárias disponíveis.



Editar
Unidade Monetária

Código

Valor / Euro

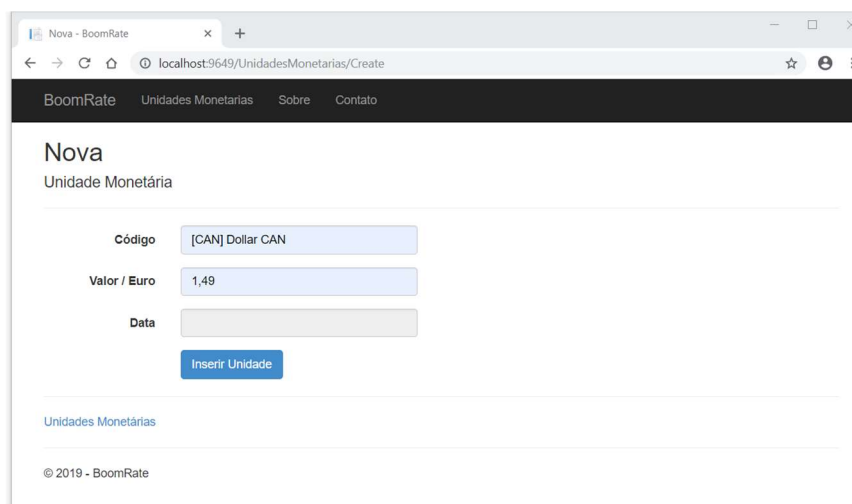
Data

[Guardar](#)

[Unidades Monetárias](#)

© 2019 - BoomRate

Figura 4 – Alterar uma Unidade Monetária (CHF) disponível.



Nova
Unidade Monetária

Código

Valor / Euro

Data

[Inserir Unidade](#)

[Unidades Monetárias](#)

© 2019 - BoomRate

Figura 5 – Inserir uma nova Unidade Monetária (CAN).