

## Licenciatura em Engenharia Informática

# Conhecimento e Raciocínio Trabalho Prático

## Neural Networks

Prof.º Viriato António Pereira Marinho Marques
Prof.ª Anabela Borges Simões

Pedro Gonçalo dos Reis Correia 2018020558 – Turma P4



### Índice

Introdução	. 3
Tratamento de imagens	4
Estudo do treino de uma rede neuronal	5
Estudo do treino de uma rede neuronal e o valor da precisão de teste	6
Estudo das precisões de teste com diferentes conjuntos de exemplos	7
Teste da pasta test sem re-treinar a rede	7
Treino da rede com a pasta test e teste de cada pasta individualmente	8
Simulação com formas geradas pelo utilizador1	10
Aplicação Gráfica1	11



#### Introdução

Este trabalho prático foi realizado no âmbito da Unidade Curricular de Conhecimento e Raciocínio da Licenciatura em Engenharia Informática do Instituto Superior de Engenharia de Coimbra, tem como objetivo o desenvolvimento de redes neuronais, de modo a poder efetuar um estudo estatístico de diferentes arquiteturas de rede. Este projeto foi desenvolvido em MATLAB e encontra-se dividido nas diversas alíneas do enunciado. Foi também desenvolvida uma aplicação gráfica, recorrendo à ferramenta GUIDE do MATLAB.



#### Tratamento de imagens

Dado que o objetivo do projeto consiste em treinar redes neuronais para a identificação de diferentes formas geométricas, é necessário começar por transformar estas imagens em matrizes binárias que possam ser interpretadas pelo MATLAB.

Para este efeito, foi criada uma função *read\_images*. Nesta função está definido um mapa que liga os valores binários de *target output* para cada forma, com o seu nome, por exemplo, *circle* tem um *target output* de 100000.

São então percorridas todas as imagens de cada pasta do conjunto indicado, onde cada imagem é lida para uma variável. De modo a conseguir uma melhor eficiência e maior velocidade de treino, estas imagens são redimensionadas para imagens de 25x25. Depois deste redimensionamento, as imagens passam por um tratamento de cor para ficarem a preto e branco. Assim, garantimos que a matriz de inputs gerada de seguida é apenas composta por bits 0 e 1.

Esta matriz gerada é transformada num vetor, de modo a gerar uma coluna na matriz de inputs. A esta matriz de inputs é correspondente o seu target associado.



#### Estudo do treino de uma rede neuronal

Para a realização desta tarefa foram utilizados todos os exemplos da pasta *start* para treinar a rede neuronal. Utilizando diferentes tipos de configuração, verificamos que como são utilizados todos os exemplos no treino, a precisão do treino é sempre muito perto de 100%.

Mesmo assim, esta configuração de rede pode não ser a melhor, visto que os dados não são em quantidade suficiente para controlar a qualidade da saída.



# Estudo do treino de uma rede neuronal e o valor da precisão de teste

No ficheiro Excel em anexo, estão detalhadas as diferentes configurações de redes neuronais usadas para estudar o impacto de cada variável no treino de uma rede neuronal.

Assim, verificamos que a melhor rede neuronal tem a seguinte arquitetura:

Número de hidden layers: 1

• Número de neurónios: 10

• Função de treino: trainbr

• Funções de ativação: tansig, purelin

• Divisão dos exemplos: 0.7, 0.15, 0.15

Esta rede obteve uma precisão global de 83.7% e de teste 77.8%.

Será esta a rede a utilizar no restante projeto.



Estudo das precisões de teste com diferentes conjuntos de exemplos

Teste da pasta test sem re-treinar a rede

Confusion Matrix									
1	<b>8</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	61.5%		
	13.3%	0.0%	0.0%	0.0%	8.3%	0.0%	38.5%		
2 3 <b>s</b>	<b>0</b> 0.0%	<b>9</b> 15.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>2</b> 3.3%	81.8% 18.2%		
	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>4</b> 6.7%	<b>1</b> 1.7%	<b>2</b> 3.3%	<b>1</b> 1.7%	50.0% 50.0%		
Output Class	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>4</b>	<b>9</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	69.2%		
	0.0%	0.0%	6.7%	15.0%	0.0%	0.0%	30.8%		
δ	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	40.0%		
5	3.3%	1.7%	0.0%	0.0%	3.3%	0.0%	60.0%		
6	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>7</b>	70.0%		
	0.0%	0.0%	3.3%	0.0%	1.7%	11.7%	30.0%		
	80.0%	90.0%	40.0%	90.0%	20.0%	70.0%	65.0%		
	20.0%	10.0%	60.0%	10.0%	80.0%	30.0%	35.0%		
·	^	٦	<sup>ი</sup> ა Ta	⊳ arget Cla	্ ss	6			

Figura 1 - Matriz de confusão da pasta test

Pela matriz de confusão apresentada acima podemos verificar que a precisão de teste da rede neuronal foi de 65%. Esta percentagem é aceitável, pois os exemplos dados para este teste, eram totalmente novos para a rede.



Treino da rede com a pasta test e teste de cada pasta individualmente

Test for start - Confusion Matrix									
1	<b>5</b> 16.7%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>1</b> 3.3%	<b>1</b> 3.3%	71.4% 28.6%		
Output Class	<b>0</b> 0.0%	<b>3</b> 10.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>1</b> 3.3%	75.0% 25.0%		
	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>4</b> 13.3%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	100% 0.0%		
	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>1</b> 3.3%	<b>5</b> 16.7%	<b>1</b> 3.3%	<b>0</b> 0.0%	71.4% 28.6%		
	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>3</b> 10.0%	<b>1</b> 3.3%	75.0% 25.0%		
6	<b>0</b> 0.0%	<b>2</b> 6.7%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>0</b> 0.0%	<b>2</b> 6.7%	50.0% 50.0%		
	100% 0.0%	60.0% 40.0%	80.0% 20.0%	100% 0.0%	60.0% 40.0%	40.0% 60.0%	73.3% 26.7%		
,	^	r	<sup>ი</sup> s	⊳ arget Cla	რ ss	6			

Figura 2 - Matriz de confusão da pasta start

Depois de treinada a rede com os exemplos da pasta test, a simulação dos testes para a pasta start, teve uma precisão de 73.3%.



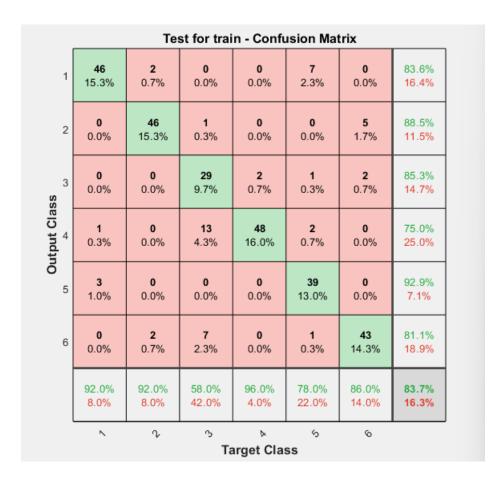
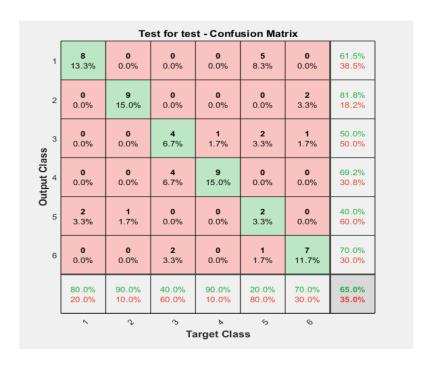


Figura 3 - Matriz de confusão da pasta train

Já para a pasta train, a percentagem de precisão foi de 83.7%.



anteriormente, 65%.

mesmo resultado que

A pasta de test, obteve o

Figura 4 - Matriz de confusão da pasta test



#### Simulação com formas geradas pelo utilizador

Foram desenhadas 12 figuras, 2 de cada forma geométrica aprendida pela rede neuronal.

Foi efetuado um estudo da eficácia da rede na identificação das formas corretas, a qual não correu como esperado.

Como podemos verificar na tabela abaixo, apenas 2 formas foram corretamente identificadas, sendo ambas o círculo.

Mesmo assim, visto que as imagens desenhadas não têm o mesmo tamanho das imagens de treino, pode-se explicar algum deste falhanço.

Shape	Result
circle1	circle
kite1	circle
parallelogram1	trapezoid
square1	circle
trapezoid1	circle
triangle1	square
circle2	circle
kite2	circle
parallelogram2	trapezoid
square2	circle
trapezoid2	circle
triangle2	square

Figura 5 - Resultado dos testes com desenhos



#### Aplicação Gráfica

De modo a generalizar o processo descrito anteriormente e utilizando algumas das funções desenvolvidas anteriormente, foi desenvolvida uma aplicação gráfica, utilizando a ferramenta GUIDE do MATLAB.

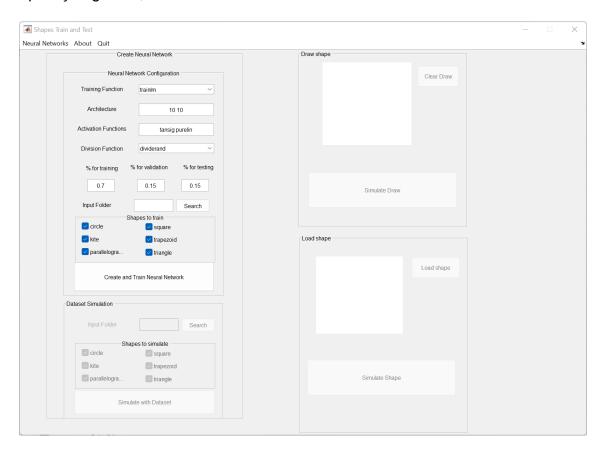


Figura 6 - Janela inicial da aplicação

Esta aplicação permite selecionar diferentes funções de treino previamente definidas, assim como definir o número de neurónios e camadas escondidas. As funções de ativação devem ser definidas pelo utilizador, as percentagens de divisão também. A função de divisão dos inputs é também selecionada de uma lista previamente carregada.

O utilizador tem a opção de selecionar quais as formas que pretende treinar. Este deve também definir a pasta onde se encontram as imagens de exemplo.



Existem outros três modos que são desbloqueados depois do utilizador carregar uma rede neuronal através do menu, ou depois de efetuar o treino de uma rede: simulação com um Dataset, onde o utilizador pode configurar quais formas pretende simular; simulação com um desenho, onde o utilizador pode desenhar uma forma; simulação com um ficheiro, na qual o utilizador escolhe qual a imagem que pretende simular.