

WHATSUPP

Pedro Gonalo dos Reis Correia (2018020558)

Docente: Jos  Marinho

INTRODUÇÃO

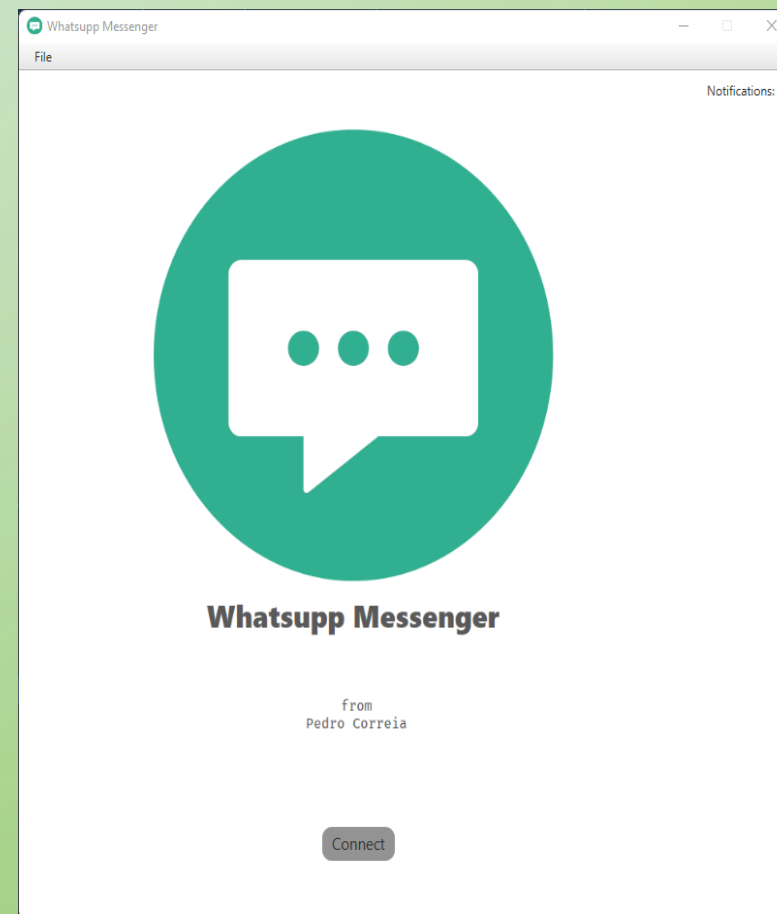
- De um modo geral, a maior parte das funcionalidades descritas no enunciado foram desenvolvidas. Contudo, tendo em conta o tempo de desenvolvimento do projeto, abdiquei de algumas destas funcionalidades.
- No entanto, desenvolvi este projeto com base na linguagem Java e apoio do framework JavaFX para aplicar uma interface gráfica à aplicação Cliente, as restantes foram desenvolvidas para consola.

APLICAÇÕES

- Dado sequência à aprendizagem da UC de Programação Avançada, apliquei neste projeto o padrão de máquina de estados, para controlar o fluxo da aplicação Cliente. Este é essencial sobretudo no início, tornando-se menos relevante depois de um utilizador efetuar o login.
- Para o Servidor e para o Gestor de Servidores foi utilizado um padrão normal, não recorrendo a nenhum padrão complexo de modelação.
- Para o SGBD foi adotado o sistema de bases de dados relacionais MySQL.

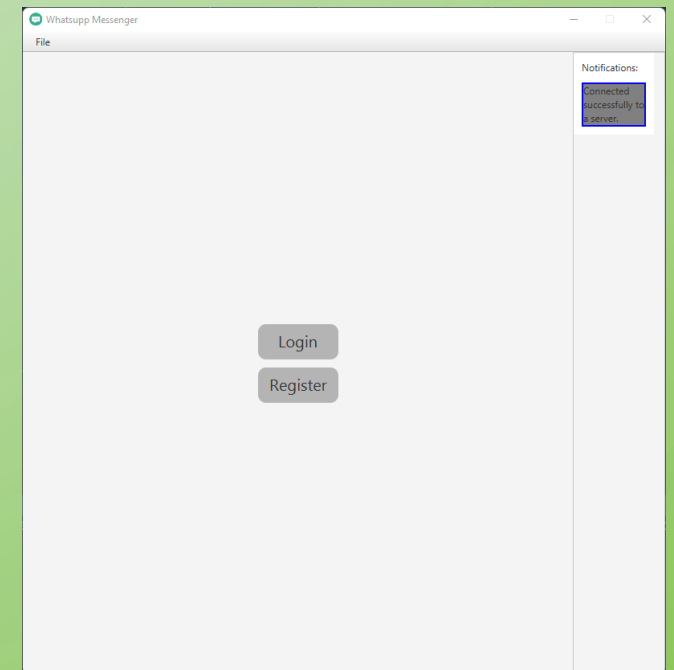
MANUAL DE UTILIZADOR

- Ao abrir a aplicação Cliente, o utilizador é apresentado com um ecrã para efetuar a conexão ao Gestor de Servidores. Este apresenta apenas um botão para efetuar esta conexão.
- Do lado direito, é sempre apresentado um painel que serve de suporte para todas as notificações recebidas. É aqui apresentado o estado atual da aplicação.



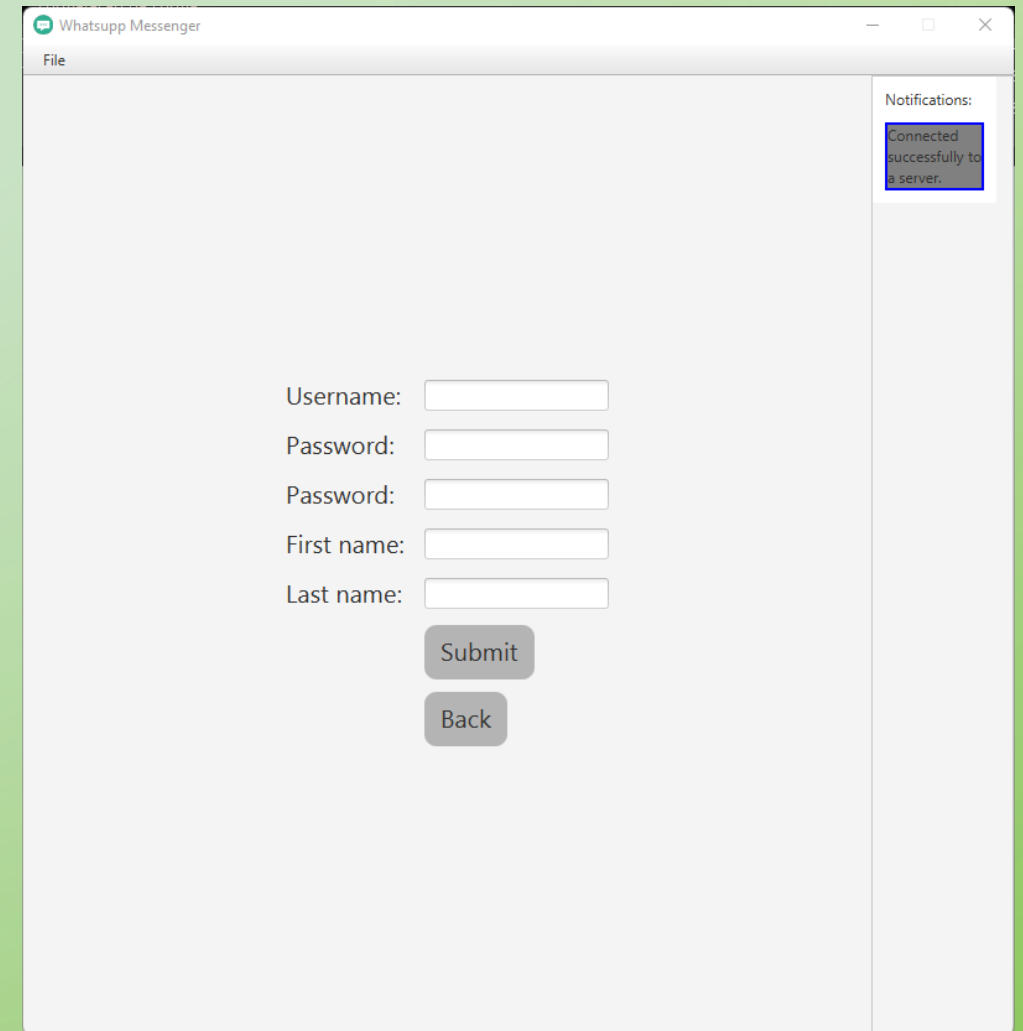
MANUAL DE UTILIZADOR

- Depois da conexão ser bem sucedida, o utilizador pode optar por entrar com uma conta previamente registada, ou efetuar o registo.



MANUAL DE UTILIZADOR

- Ao efetuar o login apenas serão apresentados dois campos para entrar.
- Caso pretenda registar-se, existem mais campos, como a confirmação da palavra-passe.



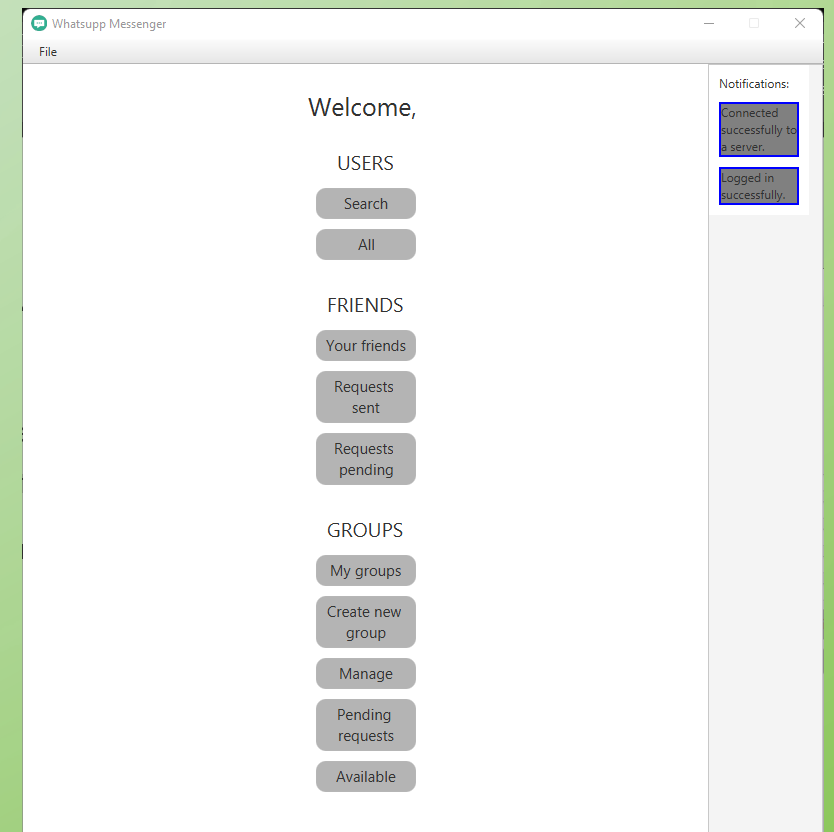
The screenshot shows a web application window titled "Whatsapp Messenger" with a "File" menu. The main content area contains a login/register form with the following fields and buttons:

- Username:
- Password:
- Password:
- First name:
- Last name:
- Submit button
- Back button

A notification box in the top right corner displays the message: "Connected successfully to a server."

MANUAL DE UTILIZADOR

- Depois de entrar, o utilizador chega assim ao painel principal. Aqui terá todo o controlo para definir as suas ações. Através dos botões do painel “USERS” pode listar ou procurar utilizadores para os pedir em amizade; o painel “FRIENDS” indica os utilizadores que já se encontram de algum modo relacionados com o próprio; por fim, os botões no painel “GROUPS” levam o utilizador para os grupos onde possa ter alguma relação (administrar, fazer parte, etc.).



MANUAL DE UTILIZADOR

- Para enviar uma mensagem para um utilizador, esse utilizador necessita de estar na sua lista de amigos. Então tendo um utilizador na lista de amigos é possível aceder a um novo ecrã onde se encontram as mensagens trocadas entre ambos.

