

Trabalho

1 mensagem

Lucas - Terra <artsoft.lucas@terra.com.br>
Para: Pedro Hoppe <pedrohoppe@gmail.com>

9 de dezembro de 2016 19:59

Ola Pedro.

Com a ajuda do Felipe, consegui montar o programa para converter as imagems da base de dados em png. Porém, temos que fazer alguns ajuste que para quem conhece a linguagem C deve ser fácil.

- a) O código que fiz junto com o Felipe considera que cada linha do arquivo possui a sequencia de pixel usado para formar a imagem, e salva a mesma como um numero sequencial (0001.png, 0002.png...). Este código funciona beleza e já foi testado. Porém temos que adaptar o mesmo para resolver o seguinte problema:
 - a. Na base de dados, cada linha possui a <u>Pose</u> (sorrindo, bravo, normal..), a <u>sequencia de pixel</u>, e onde foi usado (teste / treino), ou seja, são 3 colunas separadas por virgula. Como falei acima, o programa atual considera que a linha toda é a sequencia de pixel. Temos que que "quebrar" a linha em 3 dados diferentes (pose, sequencia de pixel e uso) e passar somente a sequencia de pixel para o segundo loop do programa.
 - b. O nome do arquivo gerado deve conter também a pose da imagem, por exemplo 00001_4, 00002_1, 00003_4.

Você consegue fazer estes ajustes para amanhã? Como eu não conheço C, estou perdendo um tempão com isso e aparentemente é coisa bem fácil.

Segue em anexo os fontes atuais.

Abraços

Lucas Moraes

Gerente de Projetos

(27) 9-9961-8200 (Tim)

(27) 3345-7094

3 anexos	
Makefile.dat	
Codigo.cpp	
arquivo.txt	