UNIVERSIDADE FEDERAL DO **TOCANTINS**PRÓ-REITORIA DE **GRADUAÇÃO**CAMPUS DE **PALMAS**CURSO DE **ENGENHARIA DE ALIMENTOS**



109 Norte, Avenida NS 15, ALCNO 14, Bloco Bala 2 - Sala 21 | 77402-970 | Palmas/TO (63) 3232-8027 | www.uft.edu.br | comppalmas@uft.edu.br

PROGRAMA DE DISCIPLINA SISTEMAS DIGITAIS

INFORMAÇÕES GERAIS			
Código: CET191	Créditos: 4	Carga Horária: 60 horas-aula	Tipo: Obrigatória
Turma: T.SD			Semestre: 2016/ 2
Professor: Tiago da Silva Almeida			Matrícula: 2143480

1.EMENTA

Álgebra Booleana; Portas Lógicas; Circuitos Combinacionais; Projeto de sistemas combinacionais; Circuitos Seqüenciais; Flip-Flops; Contadores e Registradores, máquinas de estado finitos; Projeto de Sistemas Seqüenciais; Aritmética Digital: circuitos e Operações aritméticas; Interface com o Mundo Analógico; Dispositivos de Memória; Dispositivos de Lógica Programável.

2. OBJETICVOS

2.1. Geral

 Apresentar os conceitos de lógica digital, de maneira a proporcionar uma visão interna dos circuitos que compõe um computador.

2.2 . Específicos:

- O estudo de Sistemas Digitais possibilita a abstração de conceitos, dificilmente visíveis pelo emprego de ferramentas, visto que serão estudados os cálculos binários executados pelos componentes de um computador através da Álgebra de Boole, portas lógicas e demais teorias.
- O conhecimento das bases de um componente computacional possibilitará ao aluno desenvolver com maior clareza as aplicações, bem como projetar sistemas que envolvam de alguma forma a necessidade de conhecimento do funcionamento de um computador.
- Os conhecimentos adquiridos nesta disciplina fornecerão ao aluno os subsídios teóricos e lógicos para explicar os circuitos básicos de um computador.

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1 Álgebra das variáveis lógicas
- 2 Representação de variáveis lógicas por tensões elétricas
- 3 Teoremo de D Morgan e diagramas de Venn
- 4 Funções Lógicas

- 5 Mapas de Karnaugh e simplificação de funções lógicas
- 6 Circuitos combinacionais básicos
- 7 Codificadores e decodificadores
- 8 Multiplexadores e demultiplexadores
- 9 Latchs, Flip-flop mestre-escravo, JK, D
- 10 Registradores, transferência entre registradores e regisitradores de deslocamento
- 11 Contadores em anel, anel torcido, sincrônos e por pulsação
- 12 Representação de números com sinal
- 13 Somadores, subtratores, multiplicadores e divisores
- 14 Memória de acesso aleatório, somente leitura. Memórias programáveis e apagáveis
- 15 Circuitos sequenciais de Mealy e Moore
- 16 Controladores de transferência de registradores, sinsíveis à comandos múltiplos e de registrador de deslocamento
- 17 Instruções de computadores e microprogramação
- 18 Instruções de um, dois e três bytes no 8080, para movimento de dados, aritméticas e de I/O

4. METODOLOGIA

4.1. Ensino

- Aulas expositivas;
- Lista de Exercícios;
- Avaliações.
 - Experimentos em laboratório;
 - Lógica Matemática;
 - Organização de computadores;
 - · Compiladores.
 - Simulador de linguagem Assembly;
 - Laboratório de Hardware;
 - Laboratorista

4.2 . Avaliação

Avaliações valendo de 0 a 10 pontos com peso de 70%. Trabalhos e exercícios em sala de aula valendo de 0 a 10 pontos com peso de 30%. A média final é obtida perante o seguinte cálculo:

$$M_f = \left(\left(\frac{\sum_{i=1}^n P_i}{n} \right) \times 0, 7 \right) + \left(\left(\frac{\sum_{j=1}^m T_j}{m} \right) \times 0, 3 \right)$$

tal que, Pi corresponde a nota da i-ésima avaliação, Tj corresponde a nota do j-ésimo trabalho ou exercícios, n o número de avaliações e m o número de trabalhos.

Sendo que os alunos aprovados deverão obter obrigatoriamente $M_f \geq 7,0$. Alunos com media final $4,0 \leq M_f \geq 6,9$ farão exame final. Por fim, alunos com média final $M_f < 4,0$ estarão reprovados. O aluno em exame final deverá atingir nota $\frac{M_f + Exame}{2} \geq 5,0$.

Em caso algum aluno perca alguma das P_i avaliações, por algum motivo especial, como em caso de doença e devidamente protocolado o pedido de substitutiva, será aplicada somente uma avaliação substitutiva ao final do semestre englobando todo o conteúdo ministrado.

5. BIBLIOGRAFIA

5.1. Básica

- 1. TOCCI, Ronald J., WIDMER, Neal S. Sistemas Digitais Princípios e Aplicações. Editora LTC RJ, 11 ed. 2005.
- 2. CAPUANO, Francisco G. Sistemas Digitais Circuitos Combinacionais e Sequenciais. Erica SP, 144p, 2014.
- 3. VAHID, Frank. Sistemas Digitais Projeto, Otimização e Hdls. Bookman SP, 558 p., 2008.
- 4. DIAS, Morgado. Sistemas Digitais. Princípios E Prática. FCA RJ, 2 ed., 506 p., 2011.
- SZAJNBERG, Mordka. Eletrônica Digital Teoria, Componentes e Aplicações. LTC -RJ, 476 p., 2014.
- 6. HETEM JUNIOR, Annibal. Fundamentos de Informática Eletrônica Básica para Computação. LTC RJ, 234 p., 2009.

5.2. Complementar

- 1. TOCCI, Ronald J., AMBROSIO, Frank J., LASKOWSK, Lester P. Microprocessors and microcomputers :hardware and software. Prentice Hall, 5 ed., 565p., 2000.
- 2. BREY, Barry B. The Intel microprocessors :8086 8088, 80186 80188, 80286, 80386, 80486, Pentium, Pentium Pro, and Pentium II processors : architecture, programming, and interfacing. Prentice Hall, 5 ed., 966 p., 2000.
- 3. RABAEY, Jan M. Digital integrated circuits :a design perspective. Prentice Hall, 702 p., 1996.
- 4. IDOETA, Ivan Valeije. Elementos de eletrônica digital. Érica SP, 4 ed., 524 p., 2010.
- 5. GARCIA, Paulo Alves., MARTINI, Jose Sidnei Colombo, Eletronica digital: teoria e laboratorio. Erica SP, 2.ed., 182p., 2008.
- 6. GARUE, Sergio. Eletronica digital:circuitos e tecnologias LSI e VLSI. Hemus SP, 299p., 2004.