

Atividade SA1 – Encontro remoto 2 – UC9

Por que o layout atende às necessidades especificadas pela cliente no briefing?

Conforme o briefing realizado junto com o cliente, foi seguido em regra todas as solicitações para a criação deste protótipo de alta complexidade, como por exemplo:

Minimalista e objetivo. Sem propagandas e poluição visual. Foi criada uma identidade visual para a marca do cliente, junto com um manual da logomarca para eventuais projetos futuros. Tipografia Serifada, básica, Arial Black. Foi utilizada uma paleta de cores conforme a solicitação do cliente, evitando as cores rosa, amarelo, laranja, roxo, ciano, bege e marrom. As cores utilizadas foram o verde nas seguintes tonalidades: #97d700 #f5fbe6 #e0f3b3 #c1e766 O preto nas seguintes tonalidades: #101820 #e7e8e9 #b7babc #707479 E foi utilizado o branco também, #ffffff.

Por que o site apresenta usabilidade, é funcional e intuitivo?

O site apresenta usabilidade devido a uma eficácia em realizar os objetivos do usuário, como por exemplo: a barra de buscar logo abaixo do banner, levando o usuário a ter em mãos um buscador utilizando palavras-chave, ao invés de ter que usar o scroll e passar páginas até chegar no produto escolhido.

Funcionalidade pode ser atribuída também ao design limpo e moderno, sem poluição visual e excesso de links, gatilhos e botões, e nisso o site está exemplar, bem objetivo e com links espaçados, sem perder o design.

Muito intuitivo, porquê a experiência de rolar o site, mostra uma ordem de como deve ser navegado. Iniciamos com o banner junto dos links de direcionamento, o buscador, vitrine de produtos com valores, dica do dia mostrando alguma novidade para melhorar a experiência do jogador no jogo, footer com contato e newsletter.

Qual foi a dificuldade encontrada no desenvolvimento dos 3 tipos de layout – desktop, mobile e tablet?

Então, o primeiro layout, que foi do desktop eu tive um pouco de dificuldade apenas para iniciar o desenvolvimento, ter a ideia em si, mas depois tudo acabou fluindo, bem naturalmente.

Já no layout do mobile e do tablet, a única dificuldade foi adequar a ideia inicial em versões menores, então foi preciso lapidar o desktop para tornar viável e funcional para os outros dois, este foi o maior desafio.