

USER'S MANUAL

Como correr o programa

Para correr o programa basta correr o live server no index.html.

Instruções do Jogo

Menu 3D:

1. START
2. DEMO
3. DIFFICULTY
4. TRACK

1. **START** : Depois de seleccionar a dificuldade e a pista pretendida, carregue no botão Start para iniciar o jogo com tempo corrido, com o objetivo de dar 3 voltas à pista seleccionada.
2. **DEMO** : Depois de seleccionar a pista pretendida , selecione o botão demo para observar o carro a percorrer a pista seleccionada.
3. **DIFFICULTY** :
 - **Formula2 Difficulty:**
 - **PowerUps:** Velocidade aumenta; Ganha-se 15 segundos no tempo restante.
 - **Obstacles:** Carro para de imediato se não se acelerar(dificulta curvas que não se pode estar sempre a acelerar); Perde-se 15 segundos no tempo restante.
 - **Formula1 Difficulty:**
 - **PowerUps:** Velocidade aumenta ainda mais;
 - **Obstacles:** O ângulo de direção do carro fica muito mais sensível, o que dificulta o controlo do carro
4. **TRACK** :
 - **Abu Dhabi Track:**
 - **F1 Time:** 2:30s
 - **F2 Time:** 3:00s
 - **SFI Track:**
 - **F1 Time:** 1:30s
 - **F2 Time:** 2:00s

Teclas Essenciais:

- **W:** Acelerar
- **A:** Virar para esquerda
- **S:** Travar/Marcha-Atrás
- **D:** Virar para a direita

- **P:** Mete o jogo em pausa, parando o tempo e o carro
- **R:** Recomeça a corrida, sem ter que esperar que acabe o tempo ou ir ao menu
- **M:** Para ir de volta para o Menu
- **ESC:** Para sair do modo DEMO

HUD Display

- **Telemetria:** Mudança em que o carro se encontra; Velocidade;
- Tempo restante
- Volta em que se está
- Se o carro se encontra dentro ou fora da pista
- Se apanhou PowerUp ou Obstáculo

Cameras

- Visão Primeira pessoa (Default de jogo)
- Visão de cima da pista
- Visões para o modo DEMO