Fundamentos de Redes de Computadores

Aula 04

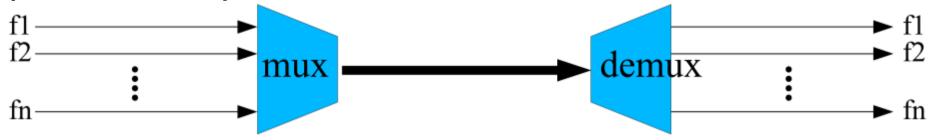
Prof. Dr. Jéferson Campos Nobre





Multiplexação

Forma de permitir que múltiplas fontes de informação possam compartilhar um mesmo meio de transmissão



- Torna eficiente o uso de linhas de alta vazão/capacidade
 - Le maior de la linhas têm capacidade consideravelmente maior que a exigência dos canais individuais
 - ♣ Ex.: linha telefônica → até 1MHz, cada canal precisa de somente 4 kHz



Multiplexação (cont.)

- Necessidade crescente nos últimos anos
 - Principalmente devido ao acesso à Internet
- Técnica é também economicamente interessante
 - Quanto maior a capacidade da linha, melhor o custo-benefício do meio de transmissão
 - Vale tanto para dados quanto para voz
- Duas técnicas principais
 - **I** FDM (Frequency Division Multiplexing)
 - **I** TDM (*Time Division Multiplexing*)
 - ♣ Síncrono (Synchronous TDM)
 - ♣ Estatístico (Statistical TDM)



FDM:

Frequency Division Multiplexing

- Multiplexação em frequência
- Um conjunto de sinais pode ser transmitido ao mesmo tempo se cada um é modulado em uma frequência portadora distinta
 - Z Cada portadora define um canal
- Vários sinais modulados podem ser transmitidos pelo mesmo meio se as frequências das portadoras forem diferentes
 - Filtros são usados no receptor para separar novamente os canais



FDM:

Frequency Division Multiplexing

- Multiplexação em frequência
- Um conjunto de sinais pode ser transmitido ao mesmo tempo se cada um é modulado em uma frequência portadora distinta
 - Z Cada portadora define um canal
- Vários sinais modulados podem ser transmitidos pelo mesmo meio se as frequências das portadoras forem diferentes
 - Filtros são usados no receptor para separar novamente os canais



Exemplo de FDM: Rádio AM

- Portadoras variam de 540 kHz a 1610 kHz
- Há um espaçamento de 10 kHz entre uma estação e outra, para evitar interferências
- A técnica é a mesma para as rádios em "onda longa" (frequências abaixo de 500 kHz) e "onda curta" (acima de 2 MHz)
 - ♣ Quanto maior a frequência, maior o alcance devido a reflexões na ionosfera; porém, maior também a atenuação → incidência de ruídos



Exemplo de FDM: Rádio FM

- Frequências entre 88 MHz e 108 Mhz
- Cada estação ocupa um total de 200 kHz incluindo:
 - Zdois canais de cerca de 15 kHz de largura (FM estéreo)
 - Zespaço para transmissão de dados (ex.: nome da emissora e programação)
 - ₹50 kHz de guarda em relação à estação anterior e à posterior



TDM: Time Division Multiplexing

- Multiplexação no tempo
- Transmite-se uma parte da informação de cada origem de cada vez, ao longo do tempo
- Duas variações principais:
 - **ITDM** síncrono
 - **ITDM** estatístico



TDM Sincrono

- Multiplexação no tempo, síncrona
- Uma única linha de transmissão transporta vários sinais, um "pedaço" de cada um por vez
- Cac de tempo → **sincronismo**
- Mais comum para sinais digitais (pedaços = bits)
- Slots podem ter desde 1 bit até vários bytes
 - La Bastante comum a noção de caracteres (8 bits)



Slots, Quadros e Canais

- Os dados transmitidos são organizados em quadros (frames)
 - Lada quadro é um ciclo completo de transmissão
 - La Contém um slot de cada fonte de dados
- Uma sequência de slots dedicados a uma mesma fonte de dados é chamada de um canal
- A transmissão de cada canal prossegue mesmo se a origem não tem dados a transmitir (slot vazio)
- Permite acomodar fontes com diferentes taxas de transmissão
 - Lex.: alocar mais de um canal a uma mesma fonte de dados



TDM Estatístico

- No uso de TDM síncrono, dependendo da fonte de dados, pode haver desperdício de slots
 - ♣ Ex.: chat → digitação é lenta
- Alternativa: TDM estatístico → alocação de slots não é feita de forma fixa, e sim por demanda
 - Le mum dado instante, somente algumas das entradas terão dados a transmitir; transmite então esses dados
 - Le mum próximo instante, outras entradas terão dados a transmitir, enquanto que as anteriores não terão
 - ▲ Necessário transmitir também a identificação da fonte → custo adicional (overhead)



TDM Estatístico

- No uso de TDM síncrono, dependendo da fonte de dados, pode haver desperdício de slots
 - ♣ Ex.: chat → digitação é lenta
- Alternativa: TDM estatístico → alocação de slots não é feita de forma fixa, e sim por demanda
 - Le mum dado instante, somente algumas das entradas terão dados a transmitir; transmite então esses dados
 - Le mum próximo instante, outras entradas terão dados a transmitir, enquanto que as anteriores não terão
 - ▲ Necessário transmitir também a identificação da fonte → custo adicional (overhead)



TDM Estatístico (cont.)

- Assim como no TDM síncrono, existe um número n de entradas de dados e a saída do multiplexador é ligada a uma linha de maior capacidade
- Diferentemente do TDM síncrono, a capacidade da linha multiplexada é menor do que a soma das capacidades das entradas



Desempenho

- O fato de k ser menor de que n funciona bem para o caso médio → por isso TDM estatístico
- O problema são os momentos de tráfego de pico
 - ♣ Ex.: 10 fontes de dados a 1 kb/s, linha de 5 kb/s → o que fazer se todos têm dados a transmitir?
- Para não haver (ou pelo menos minimizar) o descarte de dados, são usados buffers
 - Dados são armazenados temporariamente em memória RAM até que possam ser transmitidos



Desempenho (cont.)

- O maior problema do TDM estatístico é a perda de desempenho provocada pelo atraso na transmissão nos momentos de pico
- Exemplo
 - **1** 10 entradas de 1 kb/s, saída de 5 kb/s
 - **Supondo 6 entradas com dados a transmitir:**
 - ♣Para atender 100% da vazão nominal, saída deveria ter 6 kb/s
 - Como a saída é só de 5 kb/s, a taxa de cada entrada será 5k / 6k = 83% do valor nominal
 - ♣Neste caso, 0,83 kb/s



Referências

Baseado em material dos Professores Rafael Ávila e Márcio Martini

