

GERENCIAMENTO DE CONFIGURAÇÃO

ACADÊMICO:

Pedro Henrique Pereira

Professor: Arthur Cattaneo Zavadski.

RA: 1844492-2

Na elaboração de um projeto de software envolvendo todo o seu ciclo de vida podemos e devemos controlar e gerenciar as configurações, nesse contexto temos diversas ferramentas que podemos utilizar para auxiliar o processo. A primeira ferramenta é o uso do Redmine que é um aplicativo da web de gerenciamento de projeto flexível, multi-plataforma e multi-bancos de dados, que gerencia uma pilha de tecnologia. O Redmine dá suporte a vários projetos, tendo um sistema flexível de rastreamento de problemas, que contribui e diminui possíveis conflitos. Podemos também ter uma gestão de notícias, com documentação e arquivos, o controle de tempo no Redmine também se faz necessário, já que teremos um controle maior das tarefas. No Redmine temos gráficos e calendário de Gantt, feeds e notificações, fóruns por projetos, campos personalizados para questões, entrada de tempo, projetos e usuários. Todo esse conjunto de ferramentas contribui para um controle de versão ainda maior. A segunda ferramenta que podemos usar no nosso projeto é o GitHub que é um sistema de controle de versão. O GitHub rastreia as alterações feitas nos arquivos para que você tenha um registro do que foi feito e pode reverter para versões específicas se precisar. Além disso não vamos ter preocupações com mudanças de diversos colaboradores, já que mudanças vão ser mescladas em uma única fonte. No GitHub utilizaremos os repositórios que inicialmente são pastas que contêm todos os arquivos do projeto e todo seu histórico de revisão. Outro ponto considerável do GitHub é as ramificações e a fusão, já que o Git permite que você ramifique a partir da base de código original, permitindo que você trabalhe mais facilmente com outros desenvolvedores e tendo uma maior flexibilidade em seu fluxo de trabalho. Além disso, as solicitações de pull são uma forma de discutir as alterações antes de mesclá-las em sua base de código, essas solicitações são de grande valor quando um colaborador faz alterações em um novo branch e precisa integrar junto a master, criando uma solicitação de pull ela vai notificar para uma possível revisão de código para discutir mudanças e mesclagem. A terceira ferramenta que podemos utilizar no nosso projeto de software é o Google Docs, com o uso dessa ferramenta podemos trabalhar em conjunto no mesmo documento, economizando tempo e deixando todos cientes das alterações que estão sendo feitas. Nele você fica ciente de todo o histórico, você pode rastrear as alterações no documento automaticamente e reverter para qualquer versão anterior do documento, facilitando todo versionamento e evitando possíveis perdas. O Google Docs conta uma funcionalidade bastante interessante que é o modo sugestão, onde você sobrescreve a documentação criando itens para a revisão e possível aprovação. Além disso, um ponto bastante importante do Google Docs é o salvamento automático, já que os documentos são salvos em tempo real, eliminando a necessidade de salvá-los e toda documentação conta com um acesso rápido, já que necessita de apenas um link para você compartilhar ou acessar dados de outra pessoa, tudo isso sem uso de software, já que você pode acessar de qualquer lugar, tendo internet e navegador.

Referência(s):

WHAT are the advantages of using Google Docs? [S. I.], 28 set. 2019. Disponível em: <https://www.quora.com/What-are-the-advantages-of-using-Google-Docs>. Acesso em: 19 nov. 2020.

REDMINE Tutorial – How To Use Redmine Project Management. [S. I.], 13 nov. 2020. Disponível em: <https://www.softwaretestinghelp.com/redmine-tutorial/>. Acesso em: 20 nov. 2020.

HOW To Use GitHub. [S. I.], 17 jul. 2020. Disponível em: <https://www.edureka.co/blog/how-to-use-github/>. Acesso em: 19 nov. 2020.