

The background is a dark, deep blue space filled with numerous small, glowing cubes and dots. The cubes are of various sizes and are arranged in a way that suggests a 3D perspective, with some appearing closer and larger, while others are further away and smaller. The dots are small, bright white or light blue specks scattered throughout the space, resembling stars or data points. The overall effect is a sense of depth and digital complexity.

POSTECH

ARQUITETURA E
DESENVOLVIMENTO JAVA

FASE 1 - PRIMEIROS PASSOS COM SPRING

TECH CHALLENGE

TECH CHALLENGE

Tech Challenge é o projeto da fase que englobará os conhecimentos obtidos em todas as disciplinas da fase. Esta é uma atividade que, em princípio, deve ser desenvolvida em grupo. Importante atentar-se ao prazo de entrega, pois trata-se de uma atividade obrigatória, uma vez que vale 60% da nota de todas as disciplinas da fase.

O PROBLEMA

Na empresa que você trabalha, há várias oportunidades de melhorias. Seu grupo de trabalho terá a liberdade de definir o tema para o sistema que será desenvolvido. O tema deve estar relacionado à um problema real, seja em um setor específico, em uma problemática existente ou em uma oportunidade de inovação. Siga uma abordagem colaborativa, utilizando o Event Storming para levantar requisitos e a arquitetura DDD para estruturar o sistema. A documentação fornecida deve ser clara, organizada e abrangente, permitindo a compreensão do problema, das soluções propostas e das decisões tomadas.

OBJETIVO

LEVANTAMENTO DE REQUISITOS:

- ✓ Utilize a técnica do Event Storming para identificar e documentar os principais eventos e fluxos de informações do sistema.
- ✓ Mapear as demandas, necessidades e interações dos usuários e partes interessadas envolvidas no contexto do sistema.
- ✓ Identificar os agregados (domínios) do sistema, ou seja, as principais entidades e seus comportamentos.

ARQUITETURA DO SISTEMA:

- ✓ Utilizar o padrão de arquitetura Domain-Driven Design (DDD) para projetar a estrutura e a organização do sistema.
- ✓ Definir os principais domínios do sistema, estabelecendo os limites contextuais e as interações entre eles.
- ✓ Aplicar conceitos como agregados, entidades, objetos de valor, serviços de domínio, repositórios, eventos de domínio, entre outros, para modelar a arquitetura do sistema.

DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO:

- ✓ Preparar uma documentação completa que inclua o Event Storming e a descrição da arquitetura proposta.
- ✓ Utilizar as técnicas do Event Storming para criar diagramas que representem os eventos, comandos, agregados e fluxos de informações do sistema.
- ✓ Descrever cada domínio identificado, suas responsabilidades, comportamentos e interações.
- ✓ Documentar as decisões arquiteturais, justificando o uso de determinados conceitos e padrões do DDD.

IMPLEMENTAÇÃO:

- ✓ Vocês implementarão uma versão básica do sistema utilizando a linguagem Java e as práticas do DDD.
- ✓ Demonstrar a funcionalidade de pelo menos alguns fluxos principais identificados durante o levantamento de requisitos.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

- ✓ Concluir o trabalho com uma reflexão sobre o processo de levantamento de requisitos utilizando Event Storming e a utilização da arquitetura DDD.
- ✓ Destacar os benefícios esperados com a solução proposta, como melhorias na eficiência, automatização de tarefas, otimização de processos, entre outros.

ARTEFATOS

Toda documentação a ser entregue deve ser em PDF, o Event Storming pode ser em ferramentas tais como Miro ou Figiam, mas estes devem ser públicos.

Postar todo o código feito em um repositório do github, lembrando que ele deve estar público.

Boa sorte!

Notas no Discord

Prof Tiago Ferrer — 08/12/2023 01:01

Fala @Henrique_rm352682, tudo bom!?

Os entregáveis são pelo menos dois:

- Documentação do projeto
- Código implementado

Conforme descrito no tech challenge:

A documentação do projeto deve ser completa e incluir o Event Storming e a descrição da arquitetura proposta. Será avaliado se o Event Storming foi utilizado e se foram criados os diagramas que representam os eventos, comandos, agregados e fluxos de informações do sistema que se aplicam ao projeto do seu grupo. Também será validado se domínio identificado está descrito adequadamente, com suas responsabilidades, comportamentos e interações. Também será avaliado se as decisões arquiteturais foram adequadas, sendo justificados o uso de determinados conceitos e padrões do DDD.

Para implementação é esperada uma versão básica do sistema utilizando a linguagem Java e as práticas do DDD. Demonstrando a funcionalidade de pelo menos alguns fluxos principais identificados durante o levantamento de requisitos. Também será avaliada a qualidade do código e o uso de boas práticas.

Toda documentação a ser entregue deve ser em PDF, o Event Storming pode ser em ferramentas tais como Miro ou Figjam, mas estes devem ser públicos. Já o código feito, deve ser publicado em um repositório do github, lembrando que ele deve estar público.

Lembrem-se que as aulas de monitoria são ótimos momentos para discutirmos os projetos de vocês. Além disso, podemos agendar reuniões com os grupos isolados que tenham interesse em discutir particularidades de cada projeto.