Atividade prática



- Vamos praticar um pouco com alguns comandos básicos!
 - Vá até o seu diretório pessoal (/home/nome_do_seu_usuário).
 - Se certifique que está no diretório correto.
 - Crie um arquivo de texto abrindo o editor de texto *gedit*.
 - Digite algumas linhas de texto, salve o arquivo com o nome desejado e feche o aplicativo.
 - Mostre o conteúdo do arquivo na tela do terminal.
 - Copie o arquivo adicionando ao final do seu nome o número 1.
 - Liste os arquivos existentes na sua pasta pessoal.
 - Concatene e mostre na tela o conteúdo dos arquivos criados.
 - Apague a cópia do arquivo criado.
 - Liste os arquivos existentes na sua pasta pessoal.
 - Crie um novo arquivo vazio.
 - Atualize a data de modificação do arquivo inicialmente criado.
 - Apague todos os arquivos criados.

Atividade prática



- Vamos praticar um pouco com alguns comandos básicos!
 - Vá até o seu diretório pessoal (/home/nome_do_seu_usuário).
 - Crie um arquivo de texto vazio com o nome modificando_prioridades.txt
 - Utilize o comando ls para verificar quem é o proprietário do arquivo e qual o nível de acesso para cada usuário do sistema. Interprete a informação.
 - Modifique o nível de acesso utilizando os diferentes formatos de utilização dos comandos chmod e chown.
 - Adicione o nível de acesso de leitura para todos os usuários.
 - Remova o nível de leitura para outros usuários
 - Estabeleça o nível de apenas escrita para o usuário proprietário.
 - Adicione o nível de execução para o usuário proprietário.
 - Modifique o proprietário do arquivo para root.root
 - Tente ler o arquivo e verifique o que acontece.
 - Utilizando o comando sudo, modifique o nível de acesso para leitura adicionando permissão para todos os usuários
 - Tente novamente ler o arquivo.
 - Tente modificar o conteúdo do arquivo e veja o que acontece.
 - Adicione o nível de escrita no arquivo para os demais usuários.

Exercício



- Crie uma aplicação, escrita em C, contendo um arquivo main.c, um arquivo calcula.c e um arquivo calcula.h
 - Calcula() é uma função que recebe como parâmetro um número inteiro e retorna o quadrado deste número
 - 1. Crie um Makefile sem o uso do Autotools para gerar essa aplicação utilizando o GCC como compilador
 - 2. Com o uso de Autotools, crie um arquivo *configure.ac* e um arquivo *Makefile.am* para realizar o processo de compilação

• Desafio:

- Insira os arquivos fontes (*.c) em uma pasta denominada src
- Insira os arquivos headers (*.h) em uma pasta denominada include
- Modifique as duas abordagens utilizadas anteriormente (pontos 1 e 2) para compilar o projeto nesta estrutura de pastas