



Unidade Universitária:		
Faculdade de Computação e Informática		
Curso: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO e ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO		Núcleo Temático:
DE SISTEMAS DE SISTEMAS		Algoritmos e Programação
Disciplina: PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS I		Código da Disciplina: ENEC50881
Professor(es):	DRT:	Etapa:
LEANDRO CARLOS FERNANDES	116569-4	20
Carga horária:		Semestre Letivo:
4 h/a (2 teoria 2 laboratório 0 EAD)		1º Semestre / 2022

Ementa:

Conceitos de orientação a objetos. Caracterização de tipos e classes. Identificação de objetos. Estudo da abstração, generalização, sub-classes e instanciação. Estudo sobre herança. Caracterização de construtores e destrutores. Criação de aplicações utilizando os conceitos de programação orientada a objetos. Implementação de tratamento de erros.

Objetivos: Fatos e Conceitos **Procedimentos e Habilidades** Atitudes, Normas e Valores Compreender os conceitos Criar e desenvolver Compreender como a de orientação a objetos e produtos e aplicativos em programação orientada a como implementá-los em linguagem Java. objetos contribui para o uma linguagem de Desenvolver sistemas em desenvolvimento profissional de programação orientada a software. linguagem Java segundo o objetos. paradigma de orientação a objetos. Decidir sobre o potencial de uso da linguagem Java em ambiente de negócios.





Conteúdo Programático:

1. Introdução à Linguagem Java

- 1.1. Conceitos básicos de sintaxe
- 1.2. Declaração de tipos primitivos de dados
- 1.3. Estrutura de um programa
- 1.4. Estruturas de controle
- 1.5. Declaração de vetores

2. Métodos estáticos

- 2.1. Declaração de métodos estáticos
- 2.2. Chamada de um método
- 2.3. Parâmetros e retorno de um método

3. Instanciação de Classes e uso de Objetos da biblioteca Java

- 3.1. Instanciação de classes
- 3.2. Acesso aos atributos e métodos da instância
- 3.3. Declaração de variáveis para referenciar objetos

4. Declaração de classes, atributos, métodos e construtores

- 4.1. Declaração de classes, atributos e métodos
- 4.2. Construtores
- 4.3. Instanciação das classes declaradas
- 4.4. Acesso aos atributos e métodos da instância

5. Encapsulamento

- 5.1. Modificadores de acesso
- 5.2. Declaração de métodos modificadores e de acesso
- 5.3. Pacotes de classes

6. Associação entre classes

- 6.1. Simples
- 6.2. Agregação
- 6.3. Composição

7. Herança

- 7.1. Declaração de classes filhas
- 7.2. Superclasse e subclasse
- 7.3. Modificador super
- 7.4. Sobrecarga e sobreposição





Metodologia:

- Aulas expositivas
- Aulas práticas em laboratórios com utilização de um ambiente de desenvolvimento Java JDK, Eclipse, NetBeans, documentação online da API do Java, uso do Javadoc.
- Suporte extraclasse através de plantões de professores e monitores
- Utilização do ambiente Moodle
- Listas de Exercícios e Projetos Práticos

Critério de Avaliação:

Nota 1 (N1) composta de:

- Atividade Avaliativa Projeto (30%)
- Atividade Avaliativa Questionário (30%)
- Atividades de Laboratório (Lab 1 e 2) (20%)
- Atividades de Laboratório (Lab 3 e 4) (20%)

Nota 2 (N2) composta de:

- Atividade Avaliativa Projeto (30%)
- Atividade Avaliativa Questionário (30%)
- Atividades de Laboratório (Lab 5 e 6) (20%)
- Atividades de Laboratório (Lab 7) (20%)

$$MI = (N1 + N2)/2 + NP$$

 Nota de participação (NP): até um ponto (0 a 1.0) – proporcional a nota obtida pela Prova Integrada (AvaliA).

Critério de Aprovação:

Conforme regulamento acadêmico vigente.

Bibliografia Básica:

BLAHA, M.; RUMBAUGH, J. Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2. Rio de Janeiro: Elsevier-Campus, 2006.

DEITEL, H.; DEITEL, P. Java – Como Programar. 8^a. ed. São Paulo: Prentice-Hall, 2011.

HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core java. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010.





Bibliografia Complementar:

ARNOLD, K.; GOSLING, J.; HOLMES, D. The java programming language. 3rd ed., 3rd printing Boston: Addison-Wesley, 2000.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2008.

HEMRAJANI, A. Desenvolvimento ágil em Java com Spring, Hibernate e Eclipse. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.

HORSTMANN, C. S.; CORNELL, G. Core java. 8th ed. Massachusetts: Pearson Prentice Hall, 2012.

SIERRA, K.; BATES, B. Use a Cabeça! Java. 2ª. edição, Rio de Janeiro, Alta Books, 2010.