



UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE  
Faculdade de Computação e Informática



UNIDADE - FACULDADE DE COMPUTAÇÃO E INFORMÁTICA			
CURSO - SISTEMAS DE INFORMAÇÃO E ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS			
DISCIPLINA		CÓDIGO DA DISCIPLINA	
PROGRAMAÇÃO DE SISTEMAS I		ENEC50881	
PROFESSOR		DRT	ETAPA   TURMA
LEANDRO CARLOS FERNANDES		116569-4	2ª   2J
LEANDRO CARLOS FERNANDES		116569-4	2ª   2J11
CARGA HORÁRIA			SEMESTRE LETIVO
4 h/a (2 teoria   2 laboratório   0 EAD)			2022 / 1
SEMANA	DATA	CONTEÚDO TEORIA	CONTEÚDO LABORATÓRIO
01	11/02	Apresentação do Plano de Ensino da Disciplina – Introdução a linguagem Java (sintaxe, tipos básicos, operadores, E/S).	Apresentação das IDEs, preparação do ambiente prático.e “Hello world!”.
02	18/02	Introdução à linguagem Java Estruturas de Controle (parte 2).	Exercícios práticos para domínio de sintaxe, operadores, entrada e saída de dados
03	25/02	Introdução à linguagem Java Estruturas de Controle (parte 2).	Exercícios práticos usando estruturas de controle – decisão e repetição (Lab1)
04	04/03	Arrays	Exercícios práticos usando arrays (Lab2)
05	11/03	Métodos (estáticos, invocação, passagem de parâmetros e retorno)	Exercícios práticos sobre métodos (Lab3)
06	18/03	Instanciação de classes; uso de objetos como elemento de referência.	Exercícios práticos sobre classes e objetos em Java (Lab4)
07	25/03	Métodos Construtores	Exercícios práticos sobre construtores.
08	01/04	Ativ. Avaliativa – Questionário (NI1)	Ativ. Avaliativa – Projeto (NI1)
09	08/04	WTT	WTT
10	15/04	FERIADO (Paixão de Cristo)	FERIADO (Paixão de Cristo)
11	22/04	FERIADO (Tiradentes) - ponte	FERIADO (Tiradentes) - ponte
12	29/04	Modificadores de acesso	Exercícios práticos sobre modificadores de acesso e pacotes
13	06/05	Associação de Classes	Exercícios práticos sobre associações: simples, agregação e composição (Lab5)
14	13/05	Herança	Exercícios práticos sobre herança (Lab6)
15	20/05	Sobrecarga e sobreposição	Exercícios práticos sobre polimorfismo (Lab7)



**UNIVERSIDADE PRESBITERIANA MACKENZIE**  
**Faculdade de Computação e Informática**



16	27/05	Classes abstratas e Interfaces	Exercícios práticos sobre classes abstratas e interfaces
17	03/06	<b>Ativ. Avaliativa – Questionário (NI2)</b>	<b>Ativ. Avaliativa – Projeto (NI2)</b>
18	10/06	<b>Prova Substitutiva</b>	
19	17/06	<b>Prova Final</b>	
20	24/06	Encerramento de atividades	