A3 – Sistema de Gestão e Busca de Documentos Compressos com Índice Dinâmico

Desenvolva um sistema capaz de gerenciar, indexar, ordenar e buscar documentos de texto armazenados em disco. O sistema deve suportar a inserção, remoção, ordenação e compressão de documentos, além de oferecer buscas eficientes por palavras-chave. Os documentos devem ser armazenados de forma persistente em arquivos e indexados por múltiplas estruturas de dados, como árvores, tabelas hash e estruturas auxiliares para compressão e ordenação.

Você deve implementar:

- a. Estruturas dinâmicas de dados para gerenciar os documentos e seus índices.
- b. Algoritmos de ordenação eficientes e análise de complexidade dos mesmos.
- c. Compressão de documentos usando codificação de Huffman.
- d. Índice reverso persistente com B+Tree ou Hashing para busca por palavras.
- e. Suffix Array e LCP Array para buscas por padrões de texto.

Itens Avaliativos e Pontuação (Total: 40 pontos)

- 1. Cadastro e Armazenamento de Documentos (8 pts)
- 1.1. Leitura e armazenamento de documentos em memória usando listas ligadas (2 pts)
- 1.2. Persistência em arquivos com estrutura de índice BTree+ (pode ser simulada) (3
 pts)
- 1.3. Compressão com Huffman para salvar os textos no disco (3 pts)
- 2. Busca por Palavras-Chave com Índice de Relevância (10 pts)
- 2.1. Implementar índice invertido usando HashMap com listas (3 pts)
- 2.2. Usar Suffix Array + LCP para encontrar trechos com prefixo comum (5 pts)
- 2.3. Classificar os resultados por frequência com Heap Sort (2 pts)
- 3. Árvores e Estruturas de Navegação (12 pts)
- 3.1. Armazenar palavras ordenadas em AVL para buscas rápidas (4 pts)
- 3.2. Usar Rubro-Negra para gerenciar usuários por nome (4 pts)
- 3.3. Utilizar BTree para armazenar metadados dos documentos (4 pts)
- 4. Algoritmos de Ordenação (8 pts)
- 4.1. Implementar ordenações: Selection, Merge, Quick e Heap (4 pts)
- 4.2. Comparar a performance dos algoritmos com análise de tempo real (2 pts)
- **4.3.** Escolher o melhor algoritmo para cada cenário de ordenação (por tamanho, por data etc.) **(2 pts)**
- 5. Testes e Interface (7 pts)
- 5.1. Criar interface em linha de comando (CLI) para as funcionalidades (2 pts)
- 5.2. Criar testes com JUnit para pelo menos 5 componentes chave (3 pts)
- 5.3. Usar recursão em ao menos uma estrutura (ex: travessia de árvore) (2 pts)
- 6. Complexidade e Desempenho (5 pts)

- **6.1.** Documentar complexidade assintótica das principais operações (3 pts)
- **6.2.** Medir tempo médio de execução e uso de memória (2 pts)

Telas e iteração da solução

Sugestão de telas para uma interface gráfica (GUI) ou adaptável para interface em terminal (CLI/TUI), pensando na organização do seu Sistema de Gestão e Busca de Documentos Compressos com Índice Dinâmico.

Telas Sugeridas

1. Tela Inicial / Menu Principal

Componentes:

- Título do sistema
- Menu de opções:
 - 📥 [1] Cadastrar novo documento
 - 📚 [2] Listar documentos cadastrados
 - Q [3] Buscar por palavra-chave
 - [4] Estatísticas e ordenação
 - 🔅 [5] Gerenciar índice ou compressão
 - **X** [0] Sair

Exemplo (CLI):

==== Sistema de Documentos Compressos com Índice Dinâmico =====

- 1 Cadastrar novo documento
- 2 Listar documentos cadastrados
- 3 Buscar por palavra-chave
- 4 Ver estatísticas e ordenações
- 5 Gerenciar compressão e índices
- 0 Sair

Escolha uma opção:

2. Tela de Cadastro de Documento

Componentes:

- Campo para nome do documento
- Área de texto para conteúdo
- Botões: [Salvar] [Cancelar]

Fluxo:

- 1. O usuário digita o nome do documento
- 2. Cola ou digita o conteúdo
- 3. Sistema salva na estrutura + realiza compressão

Exemplo:

Digite o nome do documento: doc1.txt

Digite o conteúdo do documento:

> A raposa rápida pula sobre o cão preguiçoso.

[V] Documento armazenado com sucesso e comprimido!

3. Tela de Busca por Palavra-Chave

Componentes:

- · Campo de busca
- Checkbox: [] Usar Suffix Array
- · Lista de resultados com:
 - Nome do documento
 - Frequência
 - Trecho relevante

Exemplo:

Buscar palavra: "raposa"

[] Palavra encontrada em 2 documentos.

Resultados:

- doc1.txt (2 ocorrências)
 - > "A raposa rápida pula..."
- doc3.txt (1 ocorrência)
 - > "... onde a raposa espreita..."

4. Tela de Estatísticas e Ordenações

Componentes:

- Tabela de documentos:
 - Nome
 - · Tamanho original
 - Tamanho comprimido
 - Data de criação

- · Botões para ordenar por:
 - Nome
 - Tamanho
 - Data
- Gráficos simples de comparação (se GUI)

Exemplo:

```
Documentos ordenados por tamanho comprimido:
1. doc3.txt - 5.2KB
2. doc1.txt - 3.7KB
3. doc2.txt - 2.1KB
```

5. Tela de Gerenciamento de Estruturas

Componentes:

- Botões:
 - · Atualizar índice invertido
 - · Visualizar árvore AVL de palavras
 - Ver B-Tree de metadados
 - Forçar recompressão Huffman
- Árvore ou gráfico textual (para CLI)
- Logs de ações

Exemplo:

```
[AVL Tree]
    casa
    / \
    carro comida
    \
    cavalo

Índice invertido atualizado!
```

6. Tela de Detalhes de Documento

Componentes:

- Nome, data, tamanho original/comprimido
- Conteúdo do texto (descomprimido)
- Botões: [Excluir] [Recomprimir] [Visualizar índices]

★ Considerações

Essas telas podem ser implementadas com:

- * Java Swing / JavaFX para GUI
- * Lanterna / JLine / Text-UI para CLI com interface textual
- * Spring Shell ou apenas `Scanner + System.out` para CLI simples