

# PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS Departamento de Ciência da Computação Praça da Liberdade

Disciplina	Curso	Turno	Período
Algoritmos e Estruturas de Dados I	Ciência da Computação	Manhã	1°
Professora:			
Rosilane Mota			

# Lista 02 - Estruturas de Repetição

1. Fazer um programa leia uma sequência de N valores inteiros fornecida pelo usuário em uma linha de entrada e conte o número de valores positivos, negativos e zeros. Considere N fornecido pelo teclado e os números podem ser maiores do que o limite estabelecido pelo tipo 'int', sendo sugerido o uso de 'long int' e especificador 'ld'.

# EXEMPLO ENTRADA

25

2 4 5 -7 -1 8 -1 2 6 2 6 -2 -1 0 2 10 -51 -52 -13 0 23 73 -123 4 0

# SAÍDA ESPERADA:

- 13 POSITIVOS
- 9 NEGATIVOS
- 3 ZEROS
- 2. Adaptar o programa acima para que ele calcule o percentual dos valores positivos, negativos e zeros em relação ao total de valores fornecidos. Considere o uso do tipo 'long int' e especificador 'ld'.

#### EXEMPLO ENTRADA

25

2 4 5 -7 -1 8 -1 2 6 2 6 -2 -1 0 2 10 -51 -52 -13 0 23 73 -123 4 0

#### SAÍDA ESPERADA:

52% POSITIVOS

36% NEGATIVOS

12% ZEROS

- 3. Faça um programa que receba dez números e verifique se eles são divisíveis por 3 e 9 (ao mesmo tempo), por 2 e por 5 (ao mesmo tempo). Caso algum número não seja divisível por nenhum desses números mostre a mensagem "Numero nao eh divisivel pelos valores". Apresente também ao final a quantidade de números divisíveis por:
  - a) 3 e 9 ao mesmo tempo;
  - b) por 2;
  - c) e, por 5.

### EXEMPLO ENTRADA

-9 15 6 90 -12 2 -18 7.4 21 -3

#### SAÍDA ESPERADA:

Numero nao eh divisivel pelos valores Numero nao eh divisivel pelos valores 3 Numeros sao divisiveis por 3 e por 9 5 Numeros sao divisiveis por 2 2 Numeros sao divisiveis por 5

4. Escrever um algoritmo que lê um valor N inteiro e positivo e que calcula e escreve o valor de E:

$$E = 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! + \dots + 1/N!$$

# EXEMPLO ENTRADA

3

# SAÍDA ESPERADA:

2.50

- 5. A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos de cada habitante. A prefeitura deseja saber:
  - a) média do salário da população;
  - b) média do número de filhos;
  - c) maior salário;
  - d) percentual de pessoas com salário até R\$100,00.
  - O final da leitura de dados se dará com a entrada de um salário negativo.

```
EXEMPLO ENTRADA
1811.00 5
4176.00 5
31907.00 3
8408.00 8
105.00 1
40836.00 8
293.00 0
6323.00 4
3023.00 9
782.00 0
410.00 1
4477.00 4
7184.00 5
48.00 3
888.00 3
419.00 1
98.00 8
60.00 0
426.00 5
388.00 7
4200.00 2
52.00 1
8456.00 1
3494.00 9
10857.00 4
5043.00 5
774.00 2
554.00 1
33514.00 6
242.00 3
3011.00 2
35134.00 0
37.00 3
29.00 7
120.00 8
965.00 3
2002.00 5
26.00 0
8.00 3
4026.00 6
12.00 7
5874.00 3
647.00 7
162.00 5
219.00 0
560.00 1
2603.00 7
1050.00 0
2462.00 7
17.00 8
-1 -1
```

#### SAÍDA ESPERADA:

4764.24

3

40836.00

20.00

6. Escreva um algoritmo que lê um valor n inteiro e positivo e que calcula a seguinte soma:

$$S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + \dots + 1/n$$

O algoritmo deve escrever o valor final de S.

### EXEMPLO ENTRADA

4

# SAÍDA ESPERADA:

2.08

7. Faça um programa que imprima os L primeiros elementos da série de Fibonacci. Por exemplo, se o usuário digitou o número 40, deverão ser apresentados os 40 números da sequência na tela.

EXEMPLO ENTRADA

7

#### SAÍDA ESPERADA:

1 1 2 3 5 8 13

8. Faça um programa que imprima todos os elementos da série de Fibonacci menores que L.

# EXEMPLO ENTRADA

20

### SAÍDA ESPERADA:

1 1 2 3 5 8 13

- 9. Um comerciante deseja fazer o levantamento do lucro das mercadorias que ele comercializa. Para isto, mandou digitar uma linha para cada mercadoria com o preço de compra e de venda de cada uma. A última linha contém preço de compra igual a 0. Escreva um programa que:
  - a) Determine e escreva quantas mercadorias proporcionaram:
    - Lucro < 10%
    - 10% <= lucro <= 20%
    - Lucro > 20%
  - b) Determine e escreva o valor total de compra e de venda de todas as mercadorias, assim como o lucro total.

```
EXEMPLO ENTRADA
32.00 33.00
95.00 103.00
62.00 62.00
143.00 239.00
93.00 100.00
205.00 234.00
27.00 70.00
243.00 713.00
549.00 717.00
172.00 841.00
195.00 251.00
695.00 748.00
601.00 728.00
227.00 253.00
169.00 542.00
507.00 964.00
230.00 239.00
33.00 306.00
76.00 80.00
530.00 646.00
71.00 86.00
173.00 280.00
111.00 186.00
398.00 675.00
501.00 902.00
276.00 325.00
91.00 103.00
19.00 90.00
74.00 108.00
225.00 243.00
88.00 103.00
99.00 100.00
288.00 433.00
14.00 35.00
167.00 458.00
126.00 234.00
13.00 51.00
577.00 962.00
647.00 685.00
836.00 861.00
85.00 433.00
42.00 63.00
574.00 869.00
11.00 13.00
172.00 405.00
70.00 426.00
381.00 501.00
139.00 415.00
8.00 39.00
36.00 51.00
0 0
```

```
SAÍDA ESPERADA:
11
6
33
11196.00
18004.00
6808.00
```

- 10. Em uma eleição presidencial existem quatro candidatos. Os votos são informados através de códigos. Os dados utilizados para a contagem dos votos obedecem à seguinte codificação:
  - 1,2,3,4 = voto para os respectivos candidatos;
  - 5 = voto nulo;
  - 6 = voto em branco;

Elabore um algoritmo que leia o código do candidato em um voto. Calcule e escreva:

- total de votos para cada candidato;
- total de votos nulos;
- total de votos em branco.

Como finalizador do conjunto de votos, tem-se o valor 0.

```
EXEMPLO ENTRADA

1
2
3
4
5
6
0
```

