

Atividade 01 - SOLID

07/05/2024

Pedro Henrique Martins

RA: 22210868-2

SOLID são cinco princípios da programação orientada a objetos que facilitam no desenvolvimento de softwares, tornando-os fáceis de manter e estender. Esses princípios podem ser aplicados a qualquer linguagem de POO.

A criação e o desacoplamento de camadas usando os princípios SOLID envolvem a organização do código em diferentes níveis de abstração, garantindo que cada camada tenha uma responsabilidade única e que as dependências sejam direcionadas da maneira correta.

Para criar e desacoplar camadas utilizando os princípios SOLID, é necessário seguir o processo abaixo:

1. Identificação das camadas e distinção das diversas responsabilidades ou domínios em seu sistema, como apresentação, lógica de negócios e acesso a dados.
2. Garantir que cada classe em cada camada possua apenas uma responsabilidade, simplificando assim a compreensão e manutenção do código.
3. Deixe suas camadas abertas para extensão, mas fechadas para modificação, permitindo a adição de novas funcionalidades sem alterar o código existente.
4. Inversão de dependências entre camadas, fazendo com que as camadas de alto nível dependam de abstrações em vez de detalhes de implementação das camadas de baixo nível.
5. Divisão das interfaces em camadas em interfaces mais específicas, garantindo que cada camada exponha apenas os métodos relevantes para sua responsabilidade.