



**Definição do modelo de Processo
Engenharia de Software II
<Bridge Turismo>**

Equipe:

*Deivisson Felipe
Guilherme Jannotti
Pedro Silva*



Definição do modelo de Processo Utilizado

Um modelo de processo é uma representação do conjunto de atividades que serão realizadas ao longo do desenvolvimento de um projeto, eles oferecem um roteiro bem definido capaz de contribuir na redução de custos, aumento da qualidade e de produção. Geralmente modelos de processo definem as etapas e atividades para o desenvolvimento do projeto, especificam artefatos e indicam os papéis dos envolvidos, criando portanto uma estrutura e regras para completude do mesmo.

No projeto "Bridge Turismo" a equipe de desenvolvimento utilizou de boas práticas de vários modelos de processo para a criação de sua própria forma de estruturar o projeto, no entanto percebe-se uma semelhança com modelos de processos dirigidos a plano, os quais mantêm etapas bem definidas. As atividades do projeto foram divididas entre as etapas de Especificação, Planejamento, Implementação, Validação e Conclusão, havendo alguns ciclos entre as etapas de Implementação e Validação. As atividades do modelo serão especificadas a seguir.

Especificação das Atividades

A etapa de Especificação se define pela análise de requisitos é o momento em que a equipe do projeto se reuniu para recolher informações acerca do que foi solicitado para o desenvolvimento do projeto. Foi realizada uma reunião entre os membros da equipe, para levantar os principais requisitos funcionais e não funcionais, definição dos objetivos do projeto, análise do que seria possível implementar.

No Planejamento é possível criar uma visão inicial e básica de como a equipe pretende desenvolver o projeto e o tempo estimado para a entrega dos artefatos. Nessa etapa foram definidos o escopo do projeto (definições de funcionalidades, opções da aplicação, estilo do vídeo, formatação das documentações), o cronograma (estimativa de quanto tempo cada artefato necessitaria para elaboração) e a divisão de tarefas (quais membros da equipe iria trabalhar em quais atividades).

As etapas de Implementação e Validação estão se relacionando e progredindo em paralelo no modelo de processo em questão, todo o desenvolvimento de um artefato na etapa de implementação é seguido de testes e verificação para confirmação de que os requisitos levantados na etapa de especificação não sejam ignorados ou corrompidos. Foram realizadas as implementações da codificação do software, seguidas pela criação dos diagramas UML correspondentes, elaboração dos documentos, e por último a confecção do vídeo explicando o padrão de projeto utilizado na aplicação.



Responsáveis pelas atividades

Especificação

- Reunião (Deivisson, Guilherme, Pedro)
- Definição de Objetivos (Deivisson)
- Especificação de Requisitos (Deivisson)

Planejamento

- Escopo (Deivisson, Guilherme, Pedro)
- Cronograma (Deivisson, Guilherme, Pedro)
- Divisão de Tarefas (Deivisson, Guilherme, Pedro)

Implementação

- Codificação de Aplicação (Guilherme, Pedro)
- Criação de Diagramas (Deivisson, Guilherme, Pedro)
- Elaboração de Documentação (Deivisson)
- Confecção do Vídeo (Deivisson, Guilherme, Pedro)

Validação

- | | |
|--|-------------|
| Testes | (Pedro) |
| Análise, Verificação de Requisitos e Validação | (Guilherme) |



Diagrama de Atividades

Segue abaixo o diagrama de atividades correspondente ao modelo de processo utilizado no Projeto "Bridge Turismo".

