

Imagem 1 - Imagem original

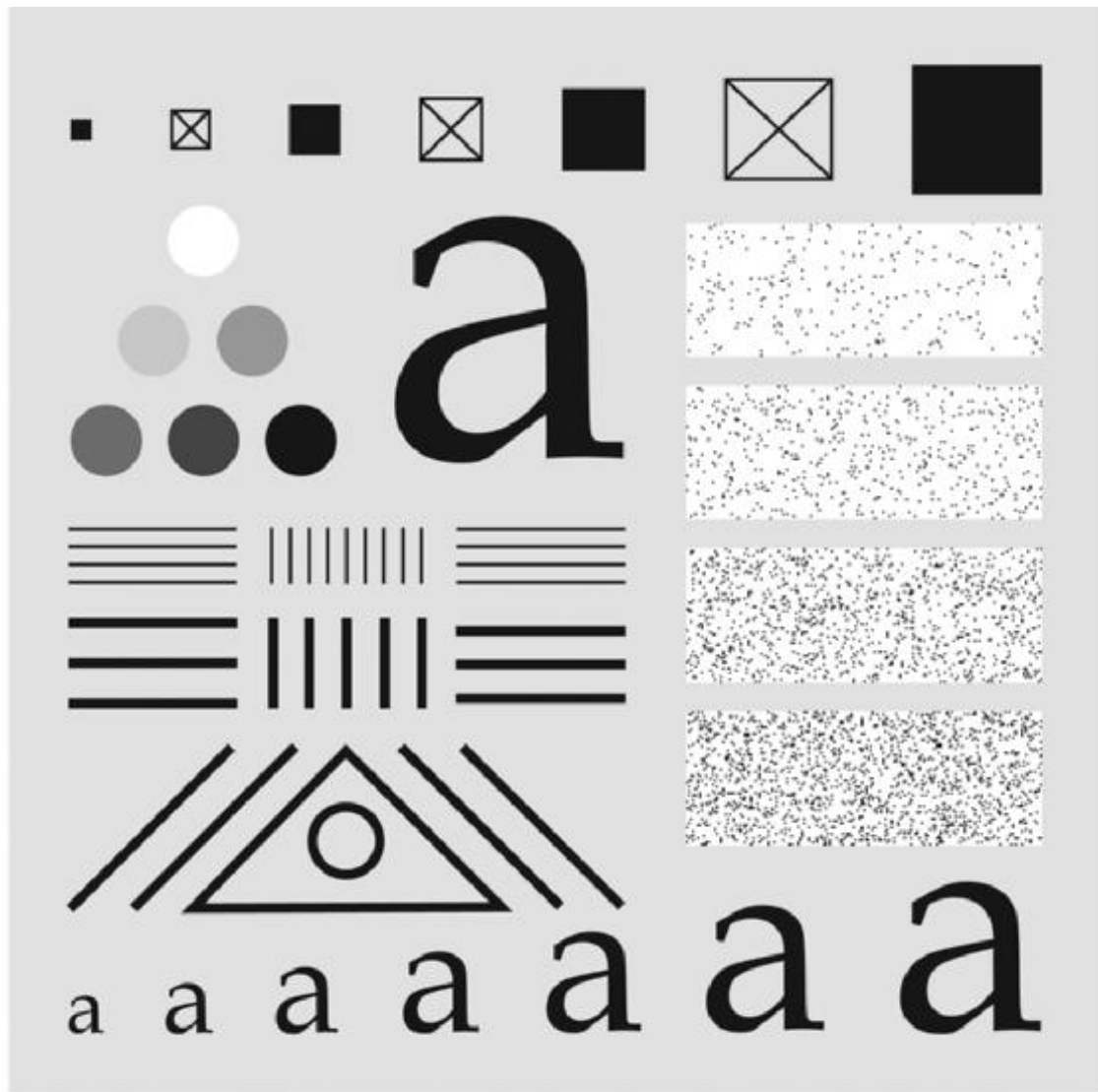


Imagem 2 - Imagem filtrada por uma máscara 3x3



Imagem 3 - Imagem filtrada por uma máscara 11x11

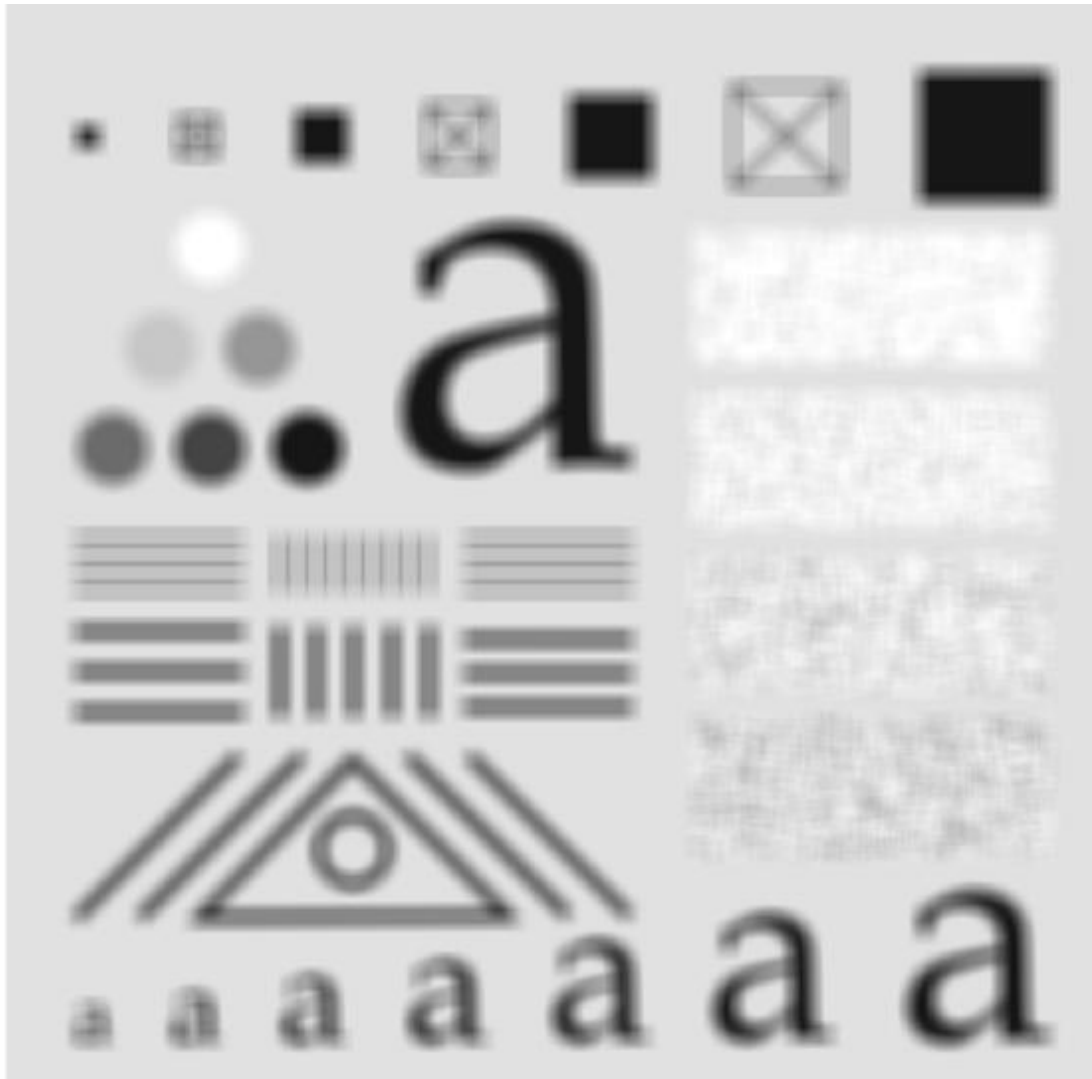


Imagem 4 - Imagem filtrada por uma máscara 21x21

Para a máscara 3x3 ocorre um leve borramento na imagem, com os objetos na imagem cujo tamanho são comparáveis ao tamanho do kernel sendo afetados significativamente mais que os outros.

Para a máscara 11x11 o borramento da imagem ficou mais profundo mas devido ao replicate-padding não ocorre a presença de bordas pretas na imagem.

Para a máscara 21x21 há um significativo borramento de todos os componentes da imagem, incluindo perdas de formas de alguns componentes da imagem.