

1. Escrever um programa para ler uma string e um número n , e eliminar os n caracteres do final da string. A string resultante deve ser mostrada na tela. Por exemplo, lida a string "Agora" e o número 3, deve mostrar na tela a palavra "Ag".
2. Escreva um programa que leia uma string e faça a sua inversão. Por exemplo, lida a string "prova", deve ser exibido na tela "avorp". A inversão deve ser feita na própria string, sem copiar seu conteúdo para outra.
3. Escrever um programa que lê uma string compostas apenas pelos dígitos 0 e 1 (string representa um número binário). A seguir, o programa deve realizar o incremento de uma unidade no número binário representado pela string, armazenando e exibindo o resultado.
4. Faça um programa que lê uma string e verifica quais as letras que a compõe, e quantas vezes se repetem. Para simplificar, não utilize letras acentuadas e considere que todas as letras da palavra são minúsculas. Por exemplo: "palavra" é composta por 1 'p', 3 'a', 1 'l', 1 'v' e 1 'r'.