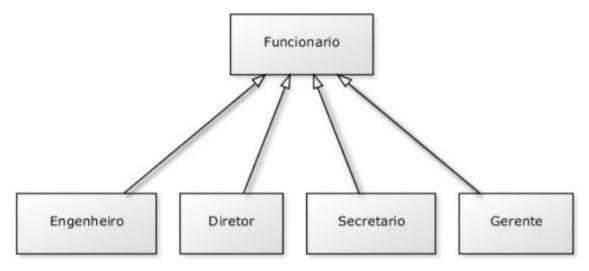






PROGRAMAÇÃO DE APLICAÇÕES DESKTOP RECUPERAÇÃO SEMESTRAL I

- 1. Os números primos são os números naturais que podem ser divididos por apenas dois fatores: o número um e ele mesmo. Ciente dessa informação, escreva um algoritmo que gera e escreve os números PRIMOS entre 0 e 500.
- Desenvolva em Java a estrutura de herança representada no diagrama abaixo:



- 3. Uma cafeteria deseja desenvolver um sistema para facilitar o cadastro de produtos e clientes e para isso solicitou a sua ajuda. Será necessário o desenvolvimento de:
 - a. Produto:
 - i. Create: Deverá permitir o cadastro de novos produtos;
 - ii. Read: Deverá permitir a consulta de produtos já cadastrados no sistema, sendo essas consultas dos tipos:
 - 1. Consulta por nome;
 - 2. Consulta por código de barras;
 - 3. Listar Todos;
 - iii. Update: Deverá permitir a atualização de todas as informações do produto;
 - iv. Delete: Deverá permitir a exclusão de um produto, a exclusão deverá ser feita pelo código e deverá solicitar a







confirmação de exclusão ao usuário antes de efetivar a ação;

RECOMENDAÇÕES:

- Utilize ArrayList para armazenar os dados;
- Utilize Encapsulamento de forma adequada;
- Crie classes para representar os objetos;