



Verificação Suplementar

1. Faça um programa que solicite ao usuário valores inteiros para preencher uma matriz 5x5 e informe a soma de cada linha e de cada coluna da matriz.
2. Crie uma função que receba como parâmetro uma matriz 4x4 de números inteiros e imprima a seguinte mensagem para cada elemento: "O valor N está armazenado na posição AxB, localizada no endereço de memória 0x123". Crie esta matriz, preencha-a no main e chame a função passando a mesma como parâmetro.
3. Faça um programa que crie uma estrutura que represente um Carro com os campos: modelo, fabricante e Motor, sendo que o motor também é uma estrutura que possui os campos potência (em cavalos) e cilindrada (1.0, 1.6 ou 2.0). Ao final, solicite ao usuário que preencha um vetor com 15 veículos diferentes e informe a porcentagem de veículos com mais de 120 cavalos de potência que possuem um motor abaixo de 2.0
4. Faça um programa para preencher uma lista com 10 números inteiros informados pelo usuário e, ao final, informe o primeiro múltiplo de 2 e 3 existente na lista.