



Lista de Atividades

1. Faça um programa que leia uma distância em quilômetros e a imprima convertida para metros.
2. Faça um programa que leia a medida do lado do quadrado e imprima sua área.
3. Faça um programa que leia a medida do raio de um círculo e imprima sua área.
4. Faça um programa que leia uma temperatura em Celsius e a imprima convertida em Kelvin e em Fahrenheit.
$$K = C + 273$$
$$F = (9C + 160) / 5$$
5. Faça um Programa que leia as 4 notas bimestrais e mostre a média.
6. Faça um programa que leia um número inteiro e informe seu antecessor e seu sucessor.
7. Faça um programa que leia o comprimento, a largura e a altura de uma caixa d'água em metros e informe seu volume em litros. 1 metro cúbico equivale a 1000 litros.
8. Faça um programa que leia o salário de um determinado funcionário e a porcentagem de aumento. Ao final, imprima o salário do funcionário com o aumento.
9. Faça um programa que leia uma determinada idade em anos, meses e dias e imprima a idade expressa apenas em dias. (considere um mês com 30 dias).
10. Faça um programa que leia os valores das variáveis inteiras A e B e realize a troca dos valores armazenados dentro delas, de forma que A passe a armazenar o valor de B e B passe a armazenar o valor de A. Informe os valores ao final do programa.



11. Faça um programa para informar o total gasto em uma lavanderia. O algoritmo inicialmente deverá perguntar o total de camisas, o total de calças e o total de meias e informar o gasto, levando em conta a seguinte tabela de preços:
Camisas: R\$5.00
Calças: R\$10.00
Meias: R\$2.00
12. Faça um programa que peça o tamanho de um arquivo para download (em MB) e a velocidade de um link de Internet (em Mbps), calcule e informe o tempo aproximado de download do arquivo usando este link (em minutos).
13. Faça um programa que leia uma quantia em dinheiro e calcule qual o menor número possível de notas de 200, 100, 50, 20, 10, 5, 2 e 1 em que o valor lido pode ser representado.
14. Faça um programa para desenhar um quadrado de asteriscos, onde o tamanho do quadrado será informado pelo usuário.
15. Faça um programa para desenhar um retângulo, utilizando a mesma lógica do exercício anterior.