

- 1º - Criar uma struct para representar uma pessoa com os seguintes campos: codigo (int), nome (string), cidade (string)
- 2º - Declarar um vetor de 100 posições para armazenar pessoas.
- 3º - Exibir o menu principal dentro de uma estrutura de repetição e solicitar a opção desejada ao usuário.
- 4º - Utilizar a estrutura de seleção (switch case) para executar a opção desejada.
- 5º - Cadastrar pessoa - Solicitar os dados de uma pessoa e armazenar dentro do vetor na posição disponível. (É preciso definir uma variável para armazenar a próxima posição disponível e outra para armazenar o código a ser inserido, lembrando que o código começa com o valor 100 e é incrementado a cada novo cadastro)
- 6º - Buscar por nome - Solicitar o nome desejado e realizar a busca sequencial dentro do vetor. Utilizar a função strcmp para comparar os nomes.
- 7º - Buscar por código - Solicitar o código da pessoa e realizar a busca binária dentro do vetor. Não é preciso ordenar as informações do vetor pois o código de cada pessoa já está organizado em ordem crescente dentro do vetor.
- 8º - Listar cidades - Solicitar o nome da cidade e realizar uma busca sequencial dentro do vetor. Utilizar strcmp para comparar o nome das cidades. Para evitar imprimir o nome da cidade de forma repetida, basta comparar o nome da cidade da pessoa analisada com a cidade das pessoas cadastradas nas posições anteriores, imprimindo apenas a cidade que não apareceu anteriormente no cadastro.