

Programação Orientada a Objetos - Checkpoint

Professora: Yana Mendes

Aluno: Pedro Ivo Silva Brito

Proposta de problema e cenário de aplicação

Diante dos desafios impostos pela pandemia do coronavírus, o restaurante Boteco do Seu João, vendo a diminuição de vendas em espaço físico, decidiu implementar um sistema de pedidos para delivery e retirada.

Para facilitar a busca nos aplicativos de pedido, o Boteco do Seu João possui como atributos: nome, endereço, telefone, estilo culinário, avaliação e horário de funcionamento.

Ao restaurante, se vinculam os pedidos, que podem ser subdivididos em pedidos para retirada e pedidos para entrega. O pedido deve ter: número de identificação, hora do pedido, cliente, itens pedidos e preço total, sendo possível adicionar itens ao pedido, calcular seu preço, bem como calcular a previsão de tempo para a retirada ou entrega. Deve-se atentar que os pedidos para delivery, ao estimar o tempo de entrega, deverão levar em conta a distância do endereço do cliente em relação ao restaurante, se aquele mora a curta, média ou a uma grande distância do Boteco do Seu João.

Como se pode depreender, os pedidos se associam aos clientes. Os clientes, por sua vez, devem apresentar: id, nome, sobrenome, endereço e celular.

O pedido é composto por itens do cardápio, pois, sem esses itens não pode haver pedido. Cada item do cardápio necessita ter: número identificador, nome, categoria, tempo de preparo e preço.

Por sua vez, os clientes deverão ser cadastrados com número identificador, nome, sobrenome, endereço, zona onde moram (classificada pela distância do endereço do restaurante) e número celular.

Em resumo, a aplicação deve entregar as seguintes funcionalidades:

1. Um Menu Interativo para cadastrar os Clientes, os Itens do Cardápio e os Pedidos para retirada e para entrega;
2. Através desse Menu será possível exibir a lista de Clientes, de Itens do Cardápio e de Pedidos para retirada e para entrega;