

# Desarrollo y programación de Aplicaciones Avanzadas Angular

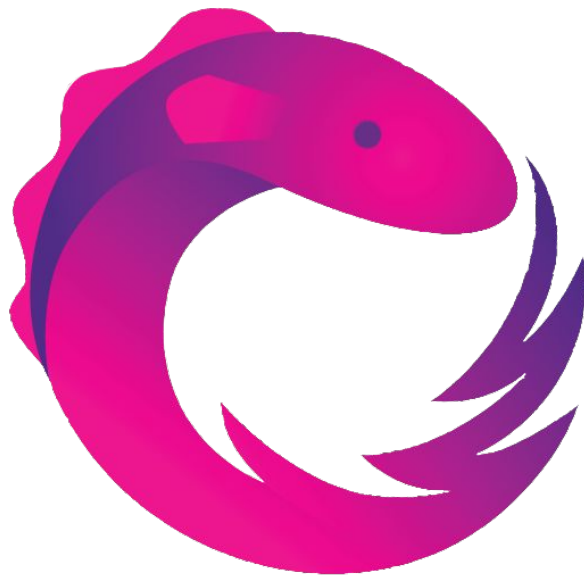
12 Observables

**CORE**  
*networks*



# Librería RxJS

Para el uso de los observables Angular se basa en el paradigma de la programación reactiva. En este caso, la comunicación se lleva a cabo a través de canales y eventos emitidos de forma asíncrona. La principal librería para la implementación de este paradigma es RxJS (Reactive Programming for JavaScript), que utiliza observables para facilitar la comunicación.



# Observables

RxJS se implementa en Angular de varias maneras, incorporando varios elementos básicos.

- Subject: es el objeto que utilizaremos para emitir nuevos valores o cambios a los suscriptores.
- Observable: es el objeto que gestiona la lista de suscriptores y que notifica a éstos los cambios.
- Subscriptions: las suscripciones representan a los observadores que están a la escucha de cambios sobre el subject.

# Comunicación mediante observables

En el servicio:

```
import { Subject, Observable } from 'rxjs';  
  
...  
private propiedadSubject = new Subject<any>();  
  
...  
this.propiedadSubject.next(datos);  
  
metodoObservable(): Observable<any> {  
    return this.propiedadSubject.asObservable();  
}
```

# Comunicación mediante observables

En el componente:

```
import { Subscription } from 'rxjs';  
  
...  
subscription: Subscription;  
  
...  
this.subscription = this.servicio.metodoObservable()  
    .subscribe((data: any) => {  
        this.propiedad = data;  
    },  
        (error: any) => {  
    });
```