

Queda Livre

↳ Despreza o atrito do ar

FÓRMULAS

↳ Por ser uma queda sua velocidade inicial é igual a zero.

$$V = \cancel{V_0} + gT$$

$$V = gT$$

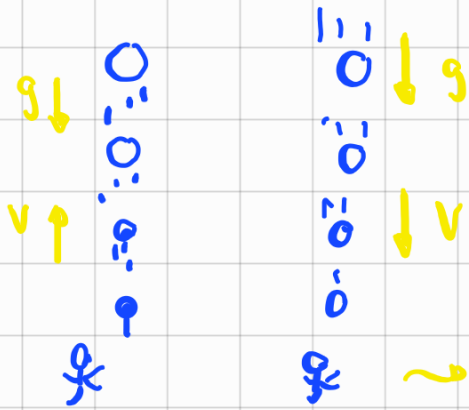
$$S = S_0 + \cancel{V_0} \cdot T + \frac{gT^2}{2}$$
$$S = S_0 + gT^2$$

$$\Delta S = \frac{gt^2}{2}$$

$$V^2 = \cancel{V_0^2} + 2 \cdot g \cdot \Delta S$$
$$V^2 = 2 \cdot g \cdot \Delta S$$

Lançamento Vertical

↳ Aqui já temos velocidade inicial por ser um lançamento



↳ Movimento acelerado

↳ Movimento Retardado

→ O tempo de subida e descida é o mesmo

→ O módulo de Velocidade é igual ao passar pelos mesmos pontos

→ No Hmax a velocidade = 0

Formulas → as mesmas de MRUV, mas Ten cuidado com o sinal

$$S = S_0 + v_0 \cdot t + \frac{g \cdot t^2}{2}$$

$$v^2 = v_0^2 + 2 \cdot g \cdot \Delta S$$

$$v = v_0 + g \cdot t$$

