

Instituto Politécnico de Coimbra
Instituto Superior de Engenharia de Coimbra

Arquiteturas Móveis

Trabalho Prático 1 – Android/Kotlin
Manual utilizador

Docente: Álvaro Santos

Marco António de Jesus Coelho – 2018012765 – LEI
Pedro Jorge Fernandes Morais – 2018020733 – LEI

segunda-feira, 9 de janeiro de 2023

Índice

1	LOGIN	1
2	REGISTAR.....	2
3	CRÉDITOS.....	3
4	INTERFACE PRINCIPAL	4
4.1	LANDSCAPE	5
4.2	LOGOUT	5
5	EDITAR CONTA UTILIZADOR.....	6
6	JOGO SINGLEPLAYER.....	7
6.1	LANDSCAPE	8
6.2	TRANSIÇÃO PRÓXIMO NÍVEL	8
6.2.1.	<i>Landscape</i>	9
6.3	SAIR JOGO	10
7	TOP 5 JOGADORES SINGLEPLAYER.....	11

Índice de Figuras

Figura 1 - Login, Página Inicial	1
Figura 2 - Login, Google.....	1
Figura 3 - Registar.....	2
Figura 4 - Créditos	3
Figura 5 - Interface principal, Boas vindas	4
Figura 6 - Interface principal	4
Figura 7 - Interface principal, Landscape	5
Figura 8 - Interface principal, Mensagem logout.....	5
Figura 9 - Editar conta utilizador	6
Figura 10 - Singleplayer, Portrait.....	7
Figura 11 - Singleplayer, Landscape.....	8
Figura 12 - Transição próximo nível, Contagem	8
Figura 13 - Transição próximo nível, Pausa	8
Figura 14 - Transição próximo nível, Contagem landscape	9
Figura 15 - Transição próximo nível, Pausa landscape	9
Figura 16 - Singleplayer, Sair jogo	10
Figura 17 - Top 5 jogadores	11

1 Login

Ao abrirmos a aplicação somos apresentados pela página de login. Nesta página temos a opção de fazer login com uma conta registada na aplicação ou com uma conta *Google*. Para além disto podemos ainda adicionar uma nova conta ou ver os créditos da aplicação.



Figura 1 - Login, Página Inicial

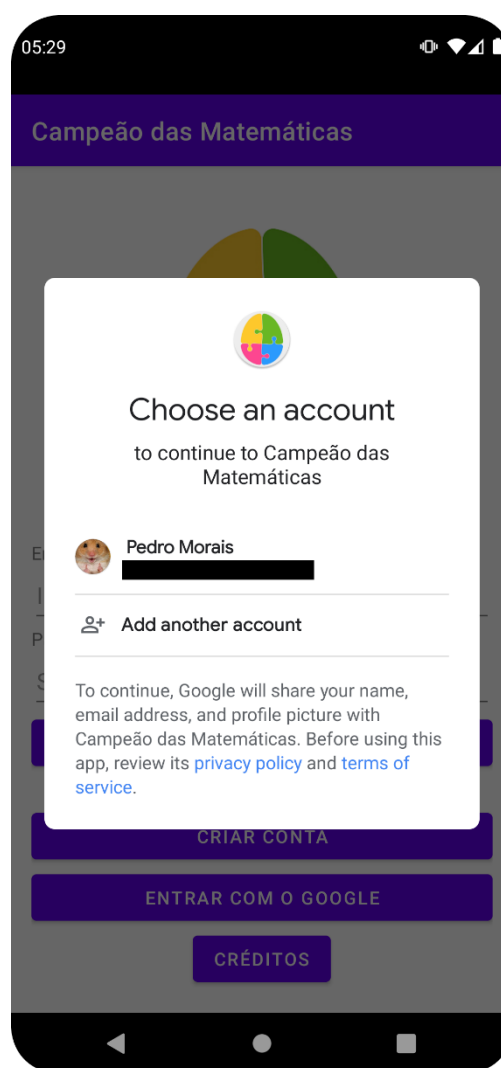


Figura 2 - Login, Google

2 Registar

Para nos registarmos na aplicação temos de inserir um email e password, sendo a fotografia opcional.



Figura 3 - Registar

3 Créditos

O ecrã de créditos mostra os autores desta aplicação, e em que contexto é que ela foi desenvolvida.



Figura 4 - Créditos

4 Interface principal

Após fazermos login entramos na página principal, recebemos ainda uma mensagem de boas vindas. Nesta interface é-nos possível começar um novo jogo *singleplayer*, ver o top 5 jogadores em *singleplayer* e fazer *logout*.

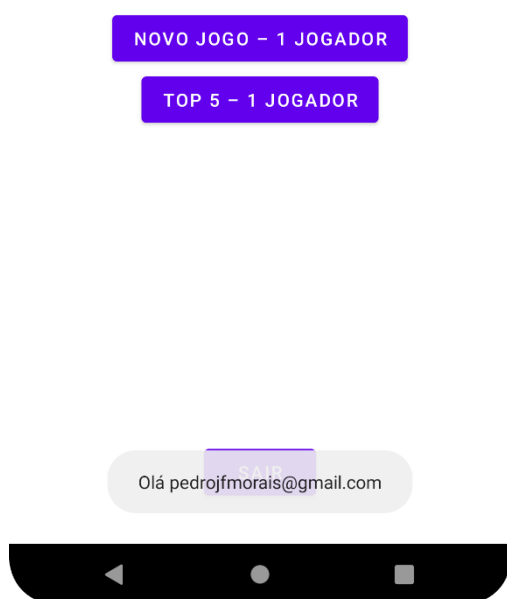
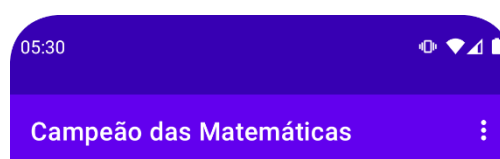
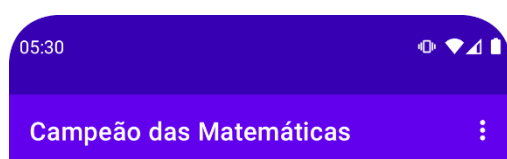


Figura 5 - Interface principal,
Boas vindas

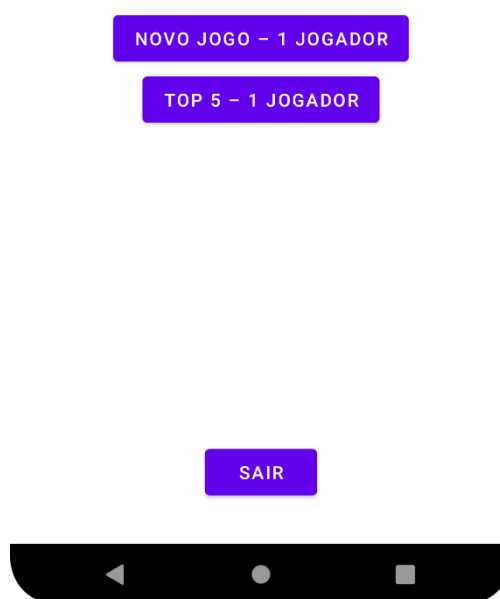


Figura 6 - Interface principal

4.1 Landscape

Este ecrã suporta ainda a orientação *landscape*.



Figura 7 - Interface principal, Landscape

4.2 Logout

Ao sairmos, fazer logout da conta de utilizador, voltamos ao ecrã de login e recebemos uma mensagem de despedida.

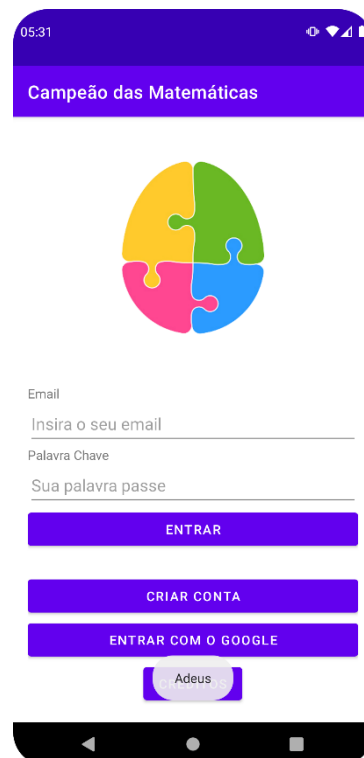
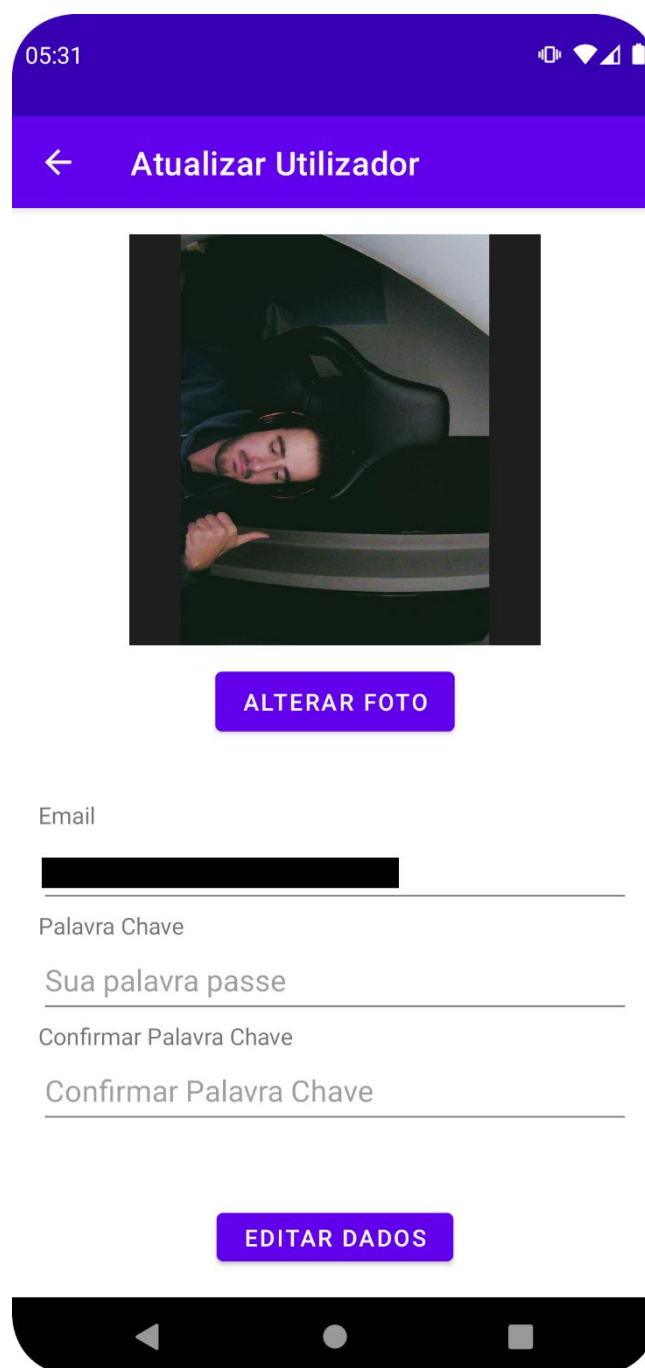


Figura 8 - Interface principal, Mensagem logout

5 Editar conta utilizador

Podemos também alterar o perfil do utilizador, podendo alterar o email, password e a fotografia.



05:31

← Atualizar Utilizador

ALTERAR FOTO

Email

Palavra Chave

Sua palavra passe

Confirmar Palavra Chave

Confirmar Palavra Chave

EDITAR DADOS

Figura 9 - Editar conta utilizador

6 Jogo Singleplayer

Ao seleccionarmos Novo Jogo – 1 Jogador passamos para o novo ecrã onde temos o tabuleiro de jogo, e os dados do jogo, nomeadamente o nível atual, equação atual, o tempo em segundos que estamos a jogar, a nossa pontuação e ainda o tempo restante até perdemos o nível.

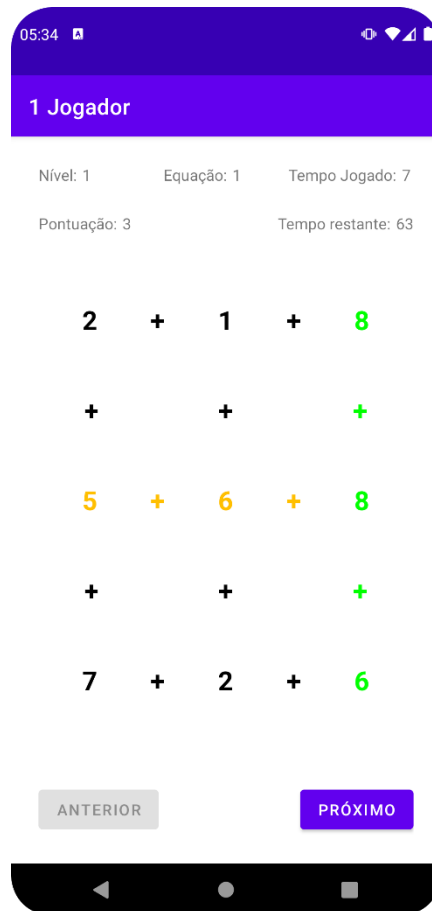


Figura 10 - Singleplayer, Portrait

6.1 Landscape

O jogo suporta também a orientação *landscape*, tendo um *layout* dedicado para cada tipo de orientação.



Figura 11 - Singleplayer, Landscape

6.2 Transição próximo nível

Ao passarmos de nível aparece-nos um ecrã com uma contagem decrescente de cinco segundos. Se carregarmos no ecrã esta contagem é colocada em pausa.

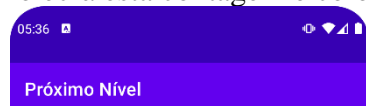


Figura 12 - Transição próximo nível, Contagem

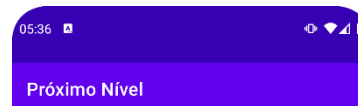


Figura 13 - Transição próximo nível, Pausa

6.2.1. Landscape

A transição para o próximo nível suporta também a orientação landscape.



Figura 14 - Transição próximo nível, Contagem landscape

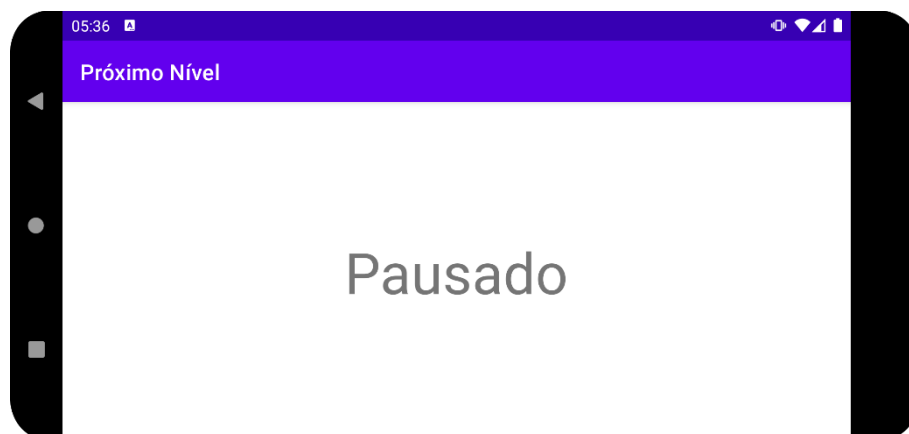


Figura 15 - Transição próximo nível, Pausa landscape

6.3 Sair jogo

Se quisermos a algum momento sair do jogo atual podemos fazê-lo através do botão de retroceder, sendo que ao carregarmos a primeira vez aparece uma mensagem a pedir uma confirmação ao carregar uma segunda vez.

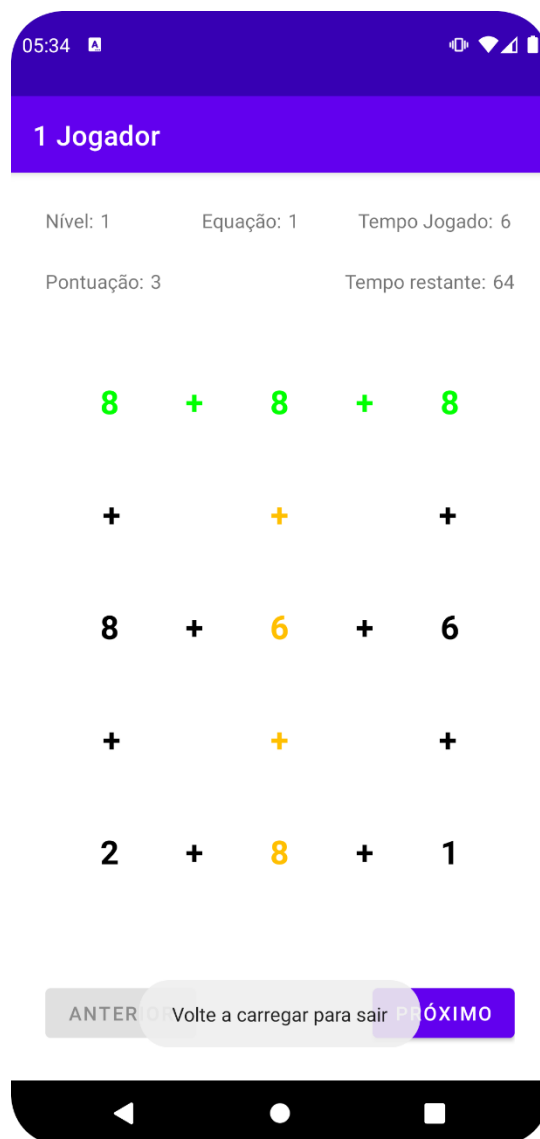


Figura 16 - Singleplayer, Sair jogo

7 Top 5 Jogadores Singleplayer

Na interface principal temos ainda acesso ao top de cinco jogadores com mais pontos em jogos de 1 jogador.

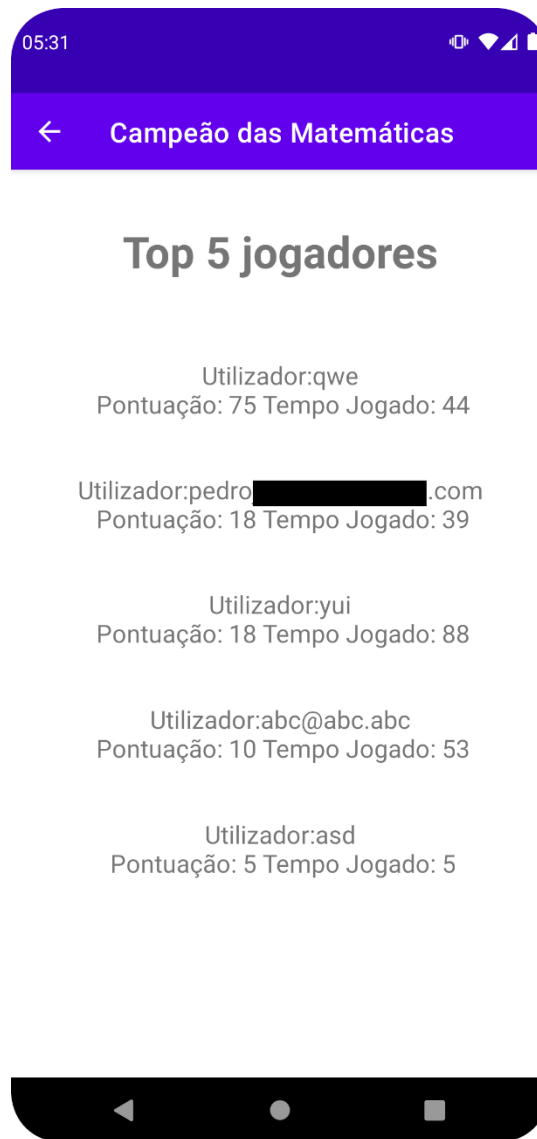


Figura 17 - Top 5 jogadores