

Trabajo Practico TP3 + TP4
Pedro Sanchez
Lab. Programación II
UTN - 2D
TP3

La lógica de este software trata de la carga de distintos productos ambientados a una tienda de Construcción (Madera, Acero, Herramientas, etc...) con un CRUD que permite dar alta a productos de este tipo, baja, modificación y cantidad de los mismos.

Excepciones

Para Excepciones se tiene a disposición diversas implementaciones en el código, el cual se toma en cuenta las lógicas importantes del CRUD, al igual que la implementación en los formularios.

Pruebas Unitarias

Para Pruebas Unitarias se creó diversos casos para que se pueda probar exitosamente la lógica del CRUD y su correspondiente prueba para archivos con extensión .json y xml.

Generics

Para Generics, se creó la lógica en el archivo File.cs para que pueda realizar una lectura y escritura de un archivo de distintos tipos de extensiones. Al igual que su uso en los formularios.

Interfaces

Para Interfaces, se implementó la interfaz en el archivo IInformacion.cs el cual se usa para distintas clases del software y a la vez usa un método que permite retornar distinta información correspondiente a la clase que lo utilice.

Archivos y Serialización

Para Archivos y Serialización se usó archivos de distintos tipos de extensiones para la obtención de un id inicial para cada uno de las clases importantes del Software y a la vez mantener un orden correcto del id inicial que permite llevar un correcto control y a la vez nos permite realizar un resguardo de la información en archivos .json y xml.

TP4

Introducción a SQL, Conexión a Base de Datos

Para Introducción a SQL y Conexiones a Base de Datos se creó la clase DataBase en el cual contiene la lógica para la llamada a la base de datos y a la vez distintas lógicas para el CRUD que nos permite realizar consultas en la Base de Datos.

Expresiones lambda

Para Expresiones Lambda se usa en las clases importantes del software y a la vez se implementan en los formularios.

Delegados

Para Delegados, se implementan en las clases importantes del software el cual aplica la lógica y por otro lado se usan eventos de la base de datos como parámetros en los métodos que reciben y dependiendo de los parámetros se asignará al que corresponda.

Hilos

Para Hilos, se implementó hilo paralelo en los métodos de los formularios, el cual realiza la lógica para la carga de productos en la base de datos y corresponde si se carga o no.

Eventos

Para Eventos, se crearon distintos eventos en toda la lógica del software que permite invocar un método el cual utiliza los múltiples métodos para la realización de operaciones y lógica en el software y a la vez se implementan en los formularios.

Métodos de extensión

Para Métodos de Extensión se creó una clase en el cual implementa un método que permite dar alta de un Producto y posteriormente se usa para descripción.