

---

**Emprestai**

---

**COS482 -**

**<Nome do Projeto>**

# **Documento de Visão**



**AgileKIP**

Página 1 de 7

---

## Emprestai

---

### Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição	Autor
03/01/2022	1	Versão inicial do Documento de Visão	Bernardo Maiorano; Pedro Kuchpil; William Lucas



## Índice

<b>1</b>	<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>4</b>
1.1	Objetivo	4
1.2	Escopo	4
1.3	Fora do Escopo	4
1.4	Definições, Acrônimos, e Abreviações	4
1.5	Referências	4
<b>2</b>	<b>CONTEXTO DO NEGÓCIO</b>	<b>4</b>
2.1	Relato do Problema	4
2.2	Processo de Negócio	4
2.3	Riscos Identificados	5
<b>3</b>	<b>STAKEHOLDERS DO PROJETO</b>	<b>5</b>
3.1	Papéis e Responsabilidades	5
3.2	Relação dos Stakeholders	5
<b>4</b>	<b>CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>RESTRIÇÕES</b>	<b>6</b>
5.1	Linguagens de Programação	8
5.2	Padrões de Desenvolvimento	8
5.3	Requisitos Não Funcionais	8

---

# Emprestai

---

## 1 INTRODUÇÃO

---

### 1.1 Objetivo

O objetivo deste documento é fornecer uma visão geral do Emprestai, definindo o contexto do negócio, as características do produto e suas restrições.

### 1.2 Escopo

O objetivo deste software é criar uma plataforma online que permita o empréstimo de livros entre seus usuários. Eles poderão cadastrar seus livros disponíveis e requisitar outros das bibliotecas de outros usuários por um tempo determinado. A troca se dará em pontos de coleta espalhados pela cidade.

### 1.3 Fora do Escopo

O sistema não possui a intenção de ser uma interface de compra e venda de livros, ou então de ser o fornecedor dos livros a serem emprestados. Além disso, não será intermediador do empréstimo de nenhum outro objeto a não ser de livros.

### 1.4 Definições, Acrônimos, e Abreviações

Nenhuma.

### 1.5 Referências

Nenhuma.

---

# Emprestai

---

## 2 CONTEXTO DO NEGÓCIO

---

### 2.1 Relato do Problema

O problema de conseguir um livro emprestado afeta todos os leitores pois nem sempre temos no nosso círculo pessoal algum conhecido que possua um dado livro desejado e também não queremos comprar o livro. Dessa forma, o Emprestai impacta seus usuários, oferecendo uma solução simples e prática para o empréstimo de livros.

### 2.2 Processo de Negócio

Um usuário acessa o sistema e procura por um livro de seu interesse disponível para empréstimo. Ao escolhê-lo, o dono do livro é notificado, confirma o empréstimo e o leva até um ponto de coleta. O usuário solicitante retira o livro e o retorna para o mesmo local após terminar de ler ou ter atingido o tempo limite de empréstimo.

### 2.3 Riscos Identificados

A tabela a seguir apresenta os riscos identificados nessa etapa. Vale ressaltar que a relação de riscos do projeto deve ser revisitada durante todas as etapas do mesmo.

Descrição do Risco	Possível Solução	Probabilidade	Impacto
Usuário não devolver um livro.	Banir usuário	Média	Grave
Usuário devolver livro danificado.	Notificar usuário que danificou o livro e após três ocorrências, banir usuário.	Média	Grave
Baixa adesão de usuário no sistema.	Realizar campanhas de divulgação	Média	Médio
Sistema de notificação falhar.	Enviar por e-mail ou SMS	Baixa	Grave

## 3 STAKEHOLDERS DO PROJETO

---

---

# Emprestai

---

## 3.1 Papéis e Responsabilidades

Papel	Responsabilidades
Cliente	<ul style="list-style-type: none"><li>- Patrocinar o projeto;</li><li>- Emprestar livros;</li><li>- Ler livros emprestados;</li><li>- Devolver livros em bom estado</li></ul>
Product Owner	<ul style="list-style-type: none"><li>- Definir o escopo do sistema;</li><li>- Representar o cliente no desenvolvimento do projeto</li></ul>
Equipe Ágil	<ul style="list-style-type: none"><li>- Modelar e desenvolver o sistema;</li><li>- Documentar o sistema;</li><li>- Dar manutenção ao sistema</li></ul>

## 3.2 Relação dos Stakeholders

Nome do Profissional	Papel
Toacy Cavalcante	Product Owner
Raquel Pillat	Product Owner
Bernardo Maiorano	Equipe Ágil
Pedro Kuchpil	Scrum Master/Equipe Ágil
William Lucas Bueno	Equipe Ágil

## 4 CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

---

- <Funcionalidade 1>: O sistema deve permitir que o usuário procure por um livro de seu interesse.
- <Funcionalidade 2>: O sistema deve permitir que o usuário selecione um livro de outro para empréstimo.
- <Funcionalidade 3>: O sistema deve notificar o dono do livro quando outro usuário demonstrar interesse no mesmo.
- <Funcionalidade 4>: O sistema deve permitir que o usuário cadastre, atualize e remova seus

---

# Emprestai

---

livros disponibilizados.

- <Funcionalidade 5>: O sistema deve permitir o registro de contas de usuários.
- <Funcionalidade 6>: O sistema deve notificar o usuário que pediu o livro quando o dono o deixou num ponto de coleta.
- <Funcionalidade 7>: O sistema deve notificar o dono do livro após o usuário devolvê-lo no ponto de coleta.
- <Funcionalidade 8>: O sistema deve notificar o usuário que o tempo de empréstimo do livro está se encerrando.

## 5 RESTRIÇÕES

---

### 5.1 Linguagens de Programação

A linguagem de programação utilizada será o **JAVA** e o sistema deverá rodar nos principais navegadores do mercado.

### 5.2 Padrões de Desenvolvimento

A aplicação será desenvolvida de acordo com a arquitetura da plataforma AgileKIP.

### 5.3 Requisitos Não Funcionais

- <Requisitos de Segurança>: O sistema deve autenticar os usuários.
- <Requisitos de Portabilidade>: O sistema deve funcionar nas versões mais recentes dos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox.
- <Requisitos de Disponibilidade>: O sistema deve estar disponível todos os dias.
- <Requisitos Legais>: O sistema não deve guardar informações sensíveis sobre os usuários.