

Pedro Luis Arend Gonçalves

Brasileiro | 23 anos | Solteiro

Email pedrolagoncalves@gmail.com

Contato +5547991161411

Endereço Rua Gottlieb Reif, 77
Escola Agrícola, Blumenau
Santa Catarina, Brasil

Redes Sociais

LinkedIn

<https://bit.ly/2EQX3Q4>

Página Pessoal

<https://bit.ly/2IRp5Ks>

Formação

Tecnólogo em Mecatrônica Industrial, SENAI Blumenau
Junho de 2016 | Em andamento


Programa Entra21 Blusoft – Desenvolvimento Java e Javascript, CEDUP
Janeiro de 2016 | Setembro de 2016

Programação Python e PyGame, IFC Blumenau
Março de 2018 | Dezembro de 2018

UX/UI Design, Escola Casa
Março de 2020 | Em andamento

Áreas de interesse

Design

Design UI 

Design UX 

Outros

Dev. front-end 

Dev. back-end 

Objetivo

Estou em busca de um local onde possa demonstrar o meu potencial, crescer pessoal e profissionalmente, e também onde me sinta confortável. Busco me integrar em uma equipe que não julgue uma pessoa por fatores como etnia, sexualidade ou aparência e que foque na criação e inovação sistemas.

Habilidades

Idiomas

Inglês	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Espanhol	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
--------	--	----------	--

Linguagens

HTML5	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Python	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
CSS3	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Java	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Javascript EC6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	C++	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
PHP	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	SQL	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
NodeJS	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		

Frameworks

Materialize	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Sass	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Bootstrap	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Vue.js	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>

Outros

Photoshop CS6	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Lightroom	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Adobe XD	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	GIT	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Metodologia Ágil	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Comunicação	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Receptividade	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Criatividade	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>
Interação Social	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		

Resumo profissional

Em meu superior tive meu primeiro contato com programação através da linguagem C++, que posteriormente seria utilizada junto de um Arduino em outras matérias e, por fim, servindo de base para o meu trabalho de conclusão de curso.

Decidi participar do programa Entra21 da Blusoft de desenvolvimento Java. Neste curso, busquei aprender o básico necessário de edições de imagem para utilizar em nosso trabalho final, uma vez que fiquei responsável pelo design do sistema. Concluindo o curso, fui contratado pela Multitherm, onde pude colocar em prática o que havia aprendido. Ao mesmo tempo, decidi estudar desenvolvimento web (HTML, CSS, Javascript, etc.) em casa, apenas pelo interesse e pela afinidade pela linguagem Javascript.

Mais tarde, descobri a linguagem Python e decidi me inscrever em um curso de Python e PyGame para aprender um básico sobre desenvolvimento de jogos, e também para aprimorar um pouco mais meus conhecimentos sobre orientação a objetos.

Atualmente trabalho na Unimestre voltado para a criação de layouts e também na manutenção dos sistemas. Minha principal função hoje é a melhoria do layout de nosso sistema web. Para realizar este trabalho, eu busco pesquisar o máximo possível sobre usabilidade e também opiniões dos meus colegas de trabalho para desenvolver o melhor layout possível. Infelizmente, não tenho tempo o suficiente hoje em minha função para realizar os estudos e as pesquisas necessárias para executar o melhor desenvolvimento possível para um layout, uma vez que sou direcionado para priorizar o tempo de entrega.

Acabei criando grande afinidade com a parte de desenvolvimento de layouts e usabilidade do usuário por conta da minha função atual, mas pretendo deixar a parte da programação um pouco de lado e realmente focar mais nessa nova área de foco na experiência do usuário. Por conta disso, iniciei o curso de Design UI/UX na Escola Casa e pretendo dar continuidade nessa área, tanto por questão de afinidade quanto por perceber a verdadeira importância de dar ao usuário uma melhor experiência.

Histórico profissional

Multitherm

Estágio em desenvolvimento Java e Java Web

Outubro de 2016 | Agosto de 2017

Responsável pela criação de um manual para novos funcionários sobre a empresa e sua atuação. Trabalhei com o desenvolvimento do sistema de gestão interno da empresa, e também com outro sistema para monitoramento remoto de lavanderias.

Unimestre

Programador Júnior em PHP

Fevereiro de 2019 | Em andamento

Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de layouts de diversos sistemas internos, e manutenção dos sistemas em PHP.