

# Pedro Lemos

Cientista da Computação e Engenheiro de Software

## Contato

✉ lemozxpeditro@gmail.com

in <https://www.linkedin.com/in/pedrolemoz/>

🐙 <https://github.com/pedrolemoz>

☎ +55 85 99988-1135

## Sobre mim

Sou Bacharel em Ciência da Computação pelo Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará (IFCE). Iniciei minha jornada na programação em 2018, e desde o final de 2019, concentro meus esforços no desenvolvimento de aplicativos móveis, utilizando principalmente o framework Flutter, com a linguagem Dart. Ao longo da minha carreira, explorei diversas tecnologias, passando pelo desenvolvimento front-end, back-end, mobile além de outras aplicações específicas, como análise de dados, processamento digital de imagens, dentre outros. Sou um entusiasta da computação, sempre buscando desafios que me permitam crescer profissionalmente. Valorizo boas práticas de código e acredito que um código limpo e eficiente é crucial para o sucesso de qualquer projeto. Além disso, sou apaixonado por arquitetura de software, compreendendo sua importância na construção de sistemas sólidos e escaláveis.

## Educação

### Bacharelado em Ciência da Computação @ Instituto Federal do Ceará (2018 ~ 2023)

O tema do meu TCC é "Análise técnica de Arquiteturas de Software no desenvolvimento de aplicativos para Smartphones". Durante a graduação, fui monitor da disciplina Fundamentos de Programação no semestre 2019.2. Eu ajudava os alunos com eventuais dúvidas e resolução de exercícios utilizando a linguagem Python. Também, realizei uma palestra durante o evento COMSOLID/SiC em 2022, com o tema: "Princípios SOLID: Boas práticas no desenvolvimento de Software".

## Experiências profissionais

### Engenheiro de Software Especialista @ FTeam (abr. 2023 ~ presente)

Inicialmente, atuei como consultor Flutter na Nasajon, ajudando no desenvolvimento de um app chamado Gestão de Serviços. Eu ajudei outros desenvolvedores a construir esse app, compartilhando minha experiência no desenvolvimento mobile e em arquitetura de software. Depois, fui responsável por criar uma especificação arquitetural para um projeto interno chamado Ship. Essa especificação arquitetural foi inspirada nos princípios SOLID e na arquitetura limpa, mas é focada em reduzir o boilerplate do código. Após isso, atuei como Tech Lead no desenvolvimento de um app chamado App do Colportor, para a IATEC. Atuei na Senior Sistemas, dentro do aplicativo Ponto Mobile, implementando a funcionalidade de

reconhecimento facial no aplicativo. Atualmente, estou desenvolvendo um back-end de aplicativo de streaming para o Centro Dom Bosco, e em paralelo, desenvolvendo o aplicativo que consumirá este back-end.

Tags: Flutter, Dart, ASP.NET Core, Entity Framework, C#, Kotlin, Swift, Android, iOS, Clean Architecture, Modularização, White-Label, Consultor, Tech Lead, Arquiteto de Software, Back-end

### **Engenheiro de Software Especialista @ Compass.uol (abr. 2022 ~ dez. 2022)**

Inicialmente, fui responsável por manter e melhorar os aplicativos da Ancar para grandes shoppings em diversos locais do Brasil. Trabalhei na refatoração da arquitetura da aplicação, seguindo os princípios SOLID, buscando deixar o projeto com o código mais limpo, desacoplado e escalável possível. Em outro projeto, eu fui responsável por corrigir bugs críticos em uma aplicação de uso interno para a São Salvador Alimentos, e efetuar algumas melhorias.

Tags: Flutter, Dart, Kotlin, Swift, Android, iOS, Clean Architecture, Modularização, White-Label, Arquiteto de Software

### **Engenheiro de Software @ Code Tecnologia (atualmente Zydon) (fev. 2021 ~ abr. 2022)**

Responsável pela criação e manutenção de diversos aplicativos em Flutter, assegurando a qualidade do código e a implementação das melhores práticas. Em colaboração com outro desenvolvedor, estabeleci um padrão para os aplicativos nesta empresa, implementando uma arquitetura modular, escalável e testável. Além disso, desenvolvemos um design system abrangente para ser adotado em todos os aplicativos.

Tags: Flutter, Dart, Spring Boot, Java, Kotlin, Swift, Android, iOS, Clean Architecture, Design System, Modularization, White-Label, Arquiteto de Software

### **Engenheiro de Software @ MusicPlayce (jul. 2020 ~ jan. 2021)**

Responsável por manter o app da MusicPlayce (que usa Flutter), e futuramente, iniciar o processo de refatoração, de forma a implementar as melhores práticas de desenvolvimento.

Tags: Flutter, Dart, Android, iOS, Firebase, AWS Amplify, Kotlin, Swift