



Programação Orientada a Objetos - POO

Professor: Anderson Elias

### LISTA 9 – Sobrescrita/Sobrecarga de Métodos

1. Escreva uma classe tem um atributo do tipo inteiro *n1* e um método chamado *imprimirNumero()* para imprimir o valor de *n1*. Crie uma subclasse desta primeira que também possui um atributo do tipo inteiro *n2* e sobrescreva o método da superclasse para imprimir o valor de *n2*. Em seguida crie uma classe principal que tenha um objeto da subclasse e use ele para atribuir um valor a *n1* e a *n2*. Agora chame o método *imprimirNumero()* por este objeto e analise o resultado.
2. Escreva uma classe *AlunoEscola* que tem um método que recebe o nome do aluno e imprime uma mensagem informando que ele é aluno do 2º Grau Escolar. Depois que crie uma outra classe *AlunoGraduacao* que herda de *Aluno Escola* e sobrecarrega o mesmo método da superclasse, recebendo também o nome do curso da graduação. Esta segunda classe imprime o nome do aluno e o nome do curso em que o aluno está matriculado. Em seguida crie uma outra classe chamada *AlunoPosGraduacao* em que herda da classe *AlunoGraduacao* e sobrecarrega o método de sua superclasse informando também o curso da pós graduação. Para finalizar, escreva uma classe principal e instancie um objeto para cada classe e utilize os métodos sobrecarregados.

Façam com bastante atenção.

Abraços.