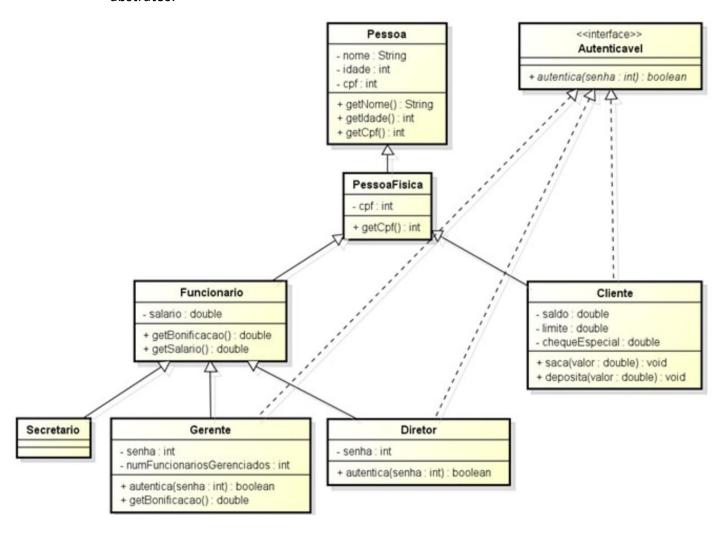


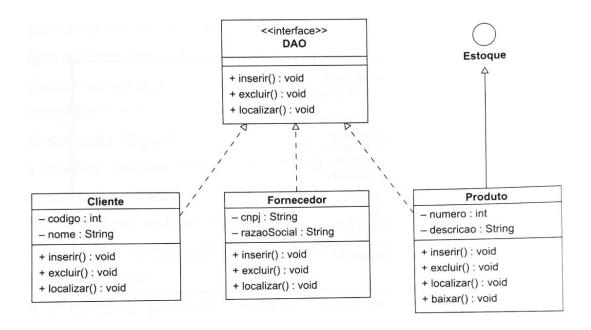
## Programação Orientada a Objetos - POO Professor: Anderson Elias

## LISTA 11 – Classes Abstratas e interfaces

 Considerando o diagrama abaixo, realize as devidas implementações considerando que Pessoa, PessoaFísica e Funcionário são classes abstratas e todos seus métodos são abstratos:



2. Considerando o diagrama abaixo, realize as devidas implementações considerando que Estoque é uma interface, Dao é outra interface e Cliente, Fornecedor e Produto são classes, realize a devida implementação deste cenário em java:



Façam com bastante atenção. Abraços.