

PESTI PROJECTO DE ESTÁGIO



LICENCIATURA ENGENHARIA INFORMÁTICA

Projecto *AppTour*



Planeamento

6 de Abril de 2012

Pedro Luís Ferreira

1090702

Ricardo Jorge Moutinho Soares Carneiro

1090704

1	ÍNDICE	
2	INTRODUÇÃO.....	3
3	PLANIFICAÇÃO	4
3.1	CASOS DE USO.....	4
3.2	MAPA DE GANTT.....	5
3.3	WORK BREAKDOWN STRUCTURE.....	6
4	ARQUITECTURA.....	7
4.1	SERVIDOR E BASE DE DADOS.....	8
4.2	AGENTES	8
4.3	WEB SERVICES.....	8
4.4	WEB PORTAL.....	9
4.5	APLICAÇÃO MOBILE.....	9

2 INTRODUÇÃO

O projecto *AppTour* apresenta-se como uma proposta de fornecimento de informações relevantes para um turista, quando de visita a uma cidade que não conhece.

A ideia parte em fornecer informação que normalmente se encontra dispersa na internet assim como alguma que possa ser fornecida através de parceiros de uma forma centralizada. Tenta também fornecer a informação que seja relevante apenas para a hora e local que é consultada filtrando e simplificando a vasta informação que existe trazendo até ao utilizador apenas aquela que é relevante no momento e local onde este se encontra. A esta abordagem chamamos de conceito “*Right Here, Right Now*”.

A aplicação representa um guia virtual. Tenta satisfazer as dúvidas que se prendem com qualquer pessoa estranha numa cidade, ou mesmo para habitantes locais que queiram acesso à informação relevante no momento. Existem vários temas abordados, nomeadamente:

- **Alojamento**
 - Hotéis
 - Motéis
 - Residenciais
 - Pousadas
 - Estalagens
 - Albergaria
- **Restauração**
 - Restaurantes
 - Cafés
 - Snacks
 - Eventos Gastronómicos
- **Transportes**
 - Aviação
 - Comboios
 - Metro
 - Autocarros
 - Táxis
 - Aluguer Veículos
- **Cultura**
 - Museus
 - Exposições
 - Monumentos
 - Locais Interesse
- **Entretenimento**
 - Bares & Discotecas
 - Cinema
 - Concertos
 - Teatro
 - Espectáculos
- **Desportos**
 - Eventos Desportivos
 - Ginásios
 - Actividades Desportivas
 - Desportos Radicais
- **Saúde & Bem-estar**
 - Spas
 - Termas
 - Estética e Cabeleireira
- **Serviços Públicos**
 - Serviços Saúde
 - Policia
 - Educação
 - Farmácias
 - Informações Turísticas
 - Câmbios

3 PLANIFICAÇÃO

3.1 CASOS DE USO

Uma visão global dos casos de uso pode ser visualizada pelo seguinte diagrama. Neste podemos observar quatro actores.

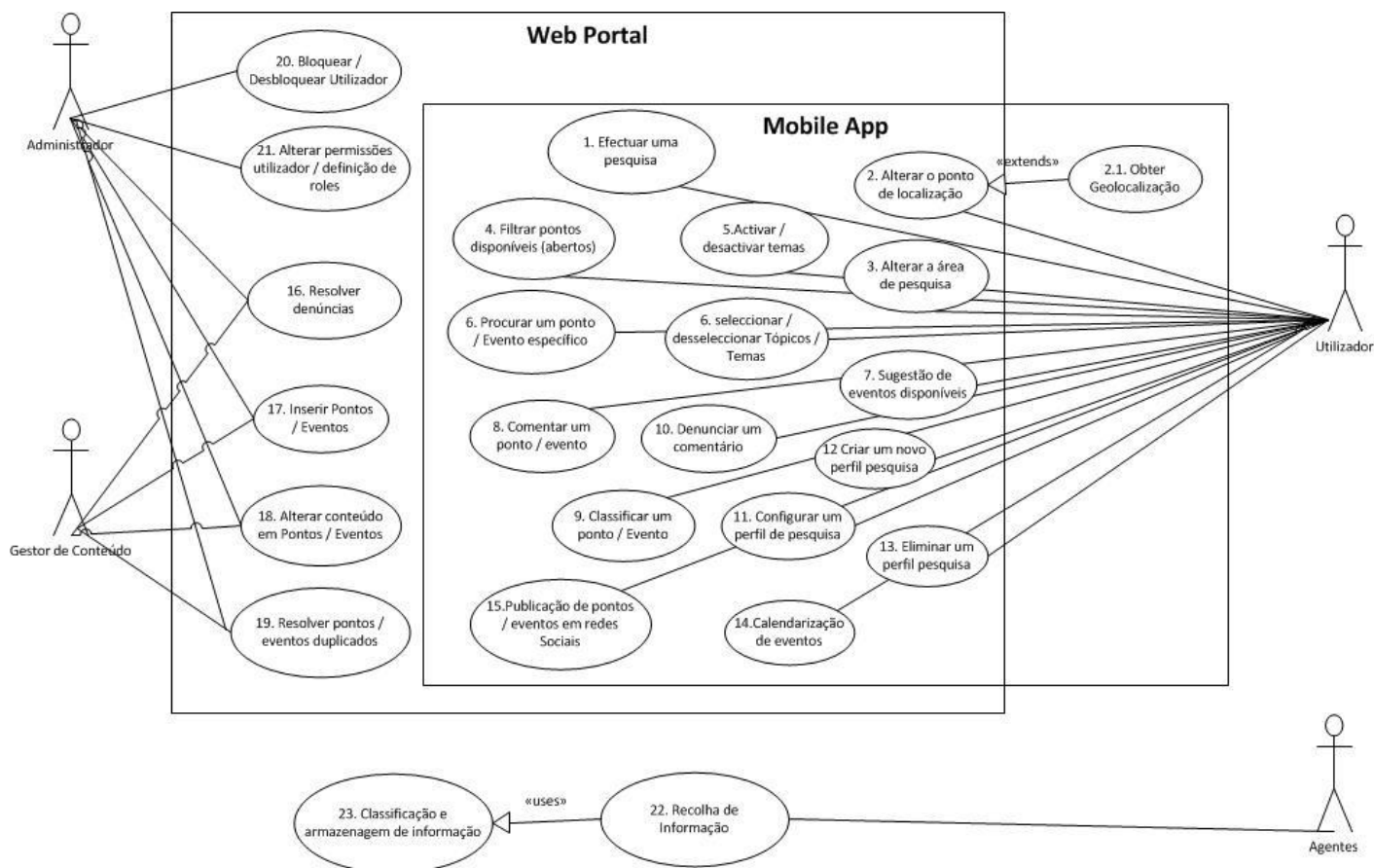


Ilustração 1. Casos de Uso

3.2 MAPA DE GANTT

Mapa de Gantt genérico para a realização do projecto *AppTour*.

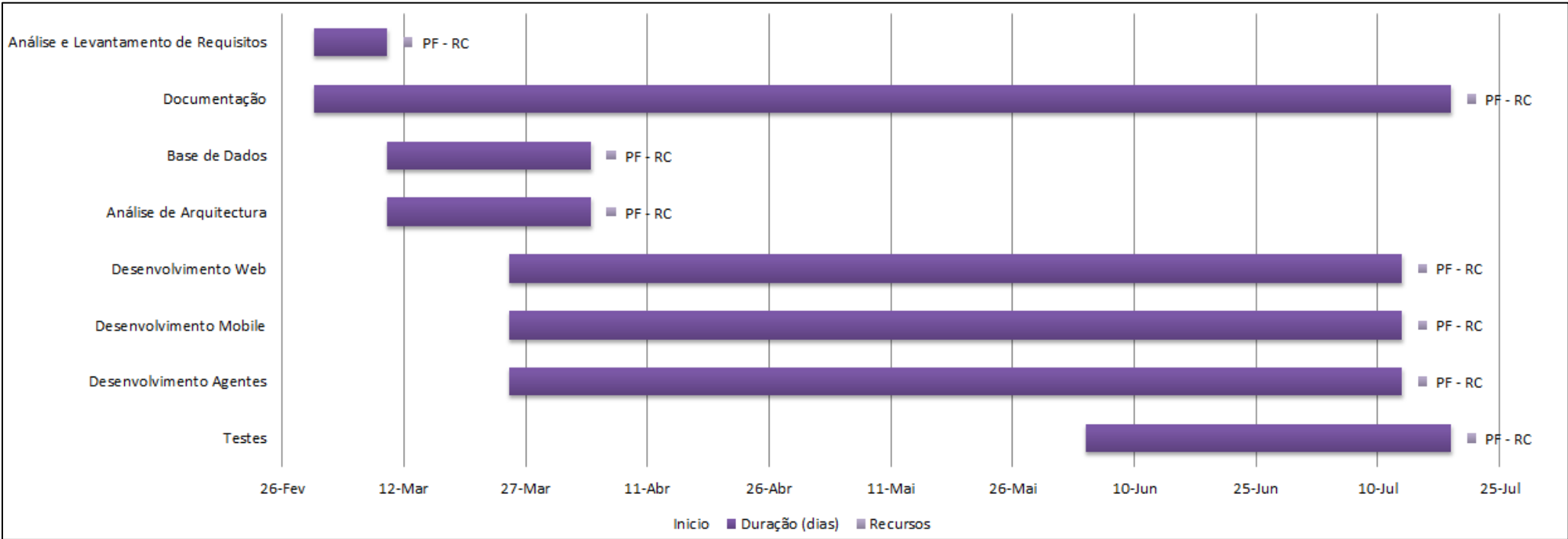


Ilustração 2. Mapa de Gantt sobre o projecto App Tour

3.3 WORK BREAKDOWN STRUCTURE

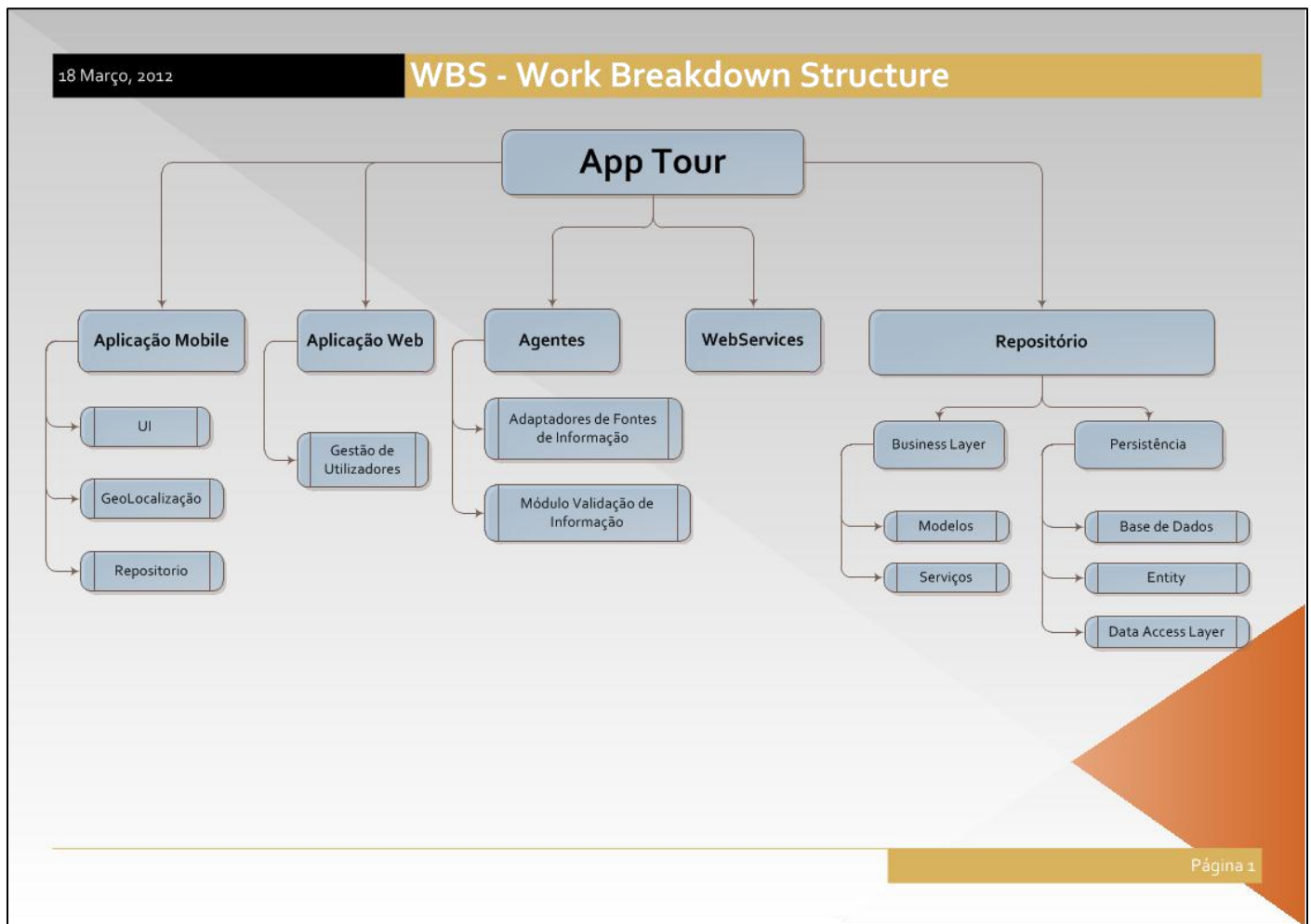


Ilustração 3. WBS - Work Breakdown Structure

4 ARQUITECTURA

O sistema será baseado numa arquitectura de *n-tier*. Esta arquitectura permite abstrair o programador das camadas de negócio e persistência. Este tipo de arquitectura é eficaz para criar camadas de abstracção, abaixo de qualquer aplicação. Assim, é possível abstrair as camadas de negócio e acesso a dados e permitir desenvolver qualquer aplicação, permitindo ao programador apenas se preocupar com as camadas de apresentação.

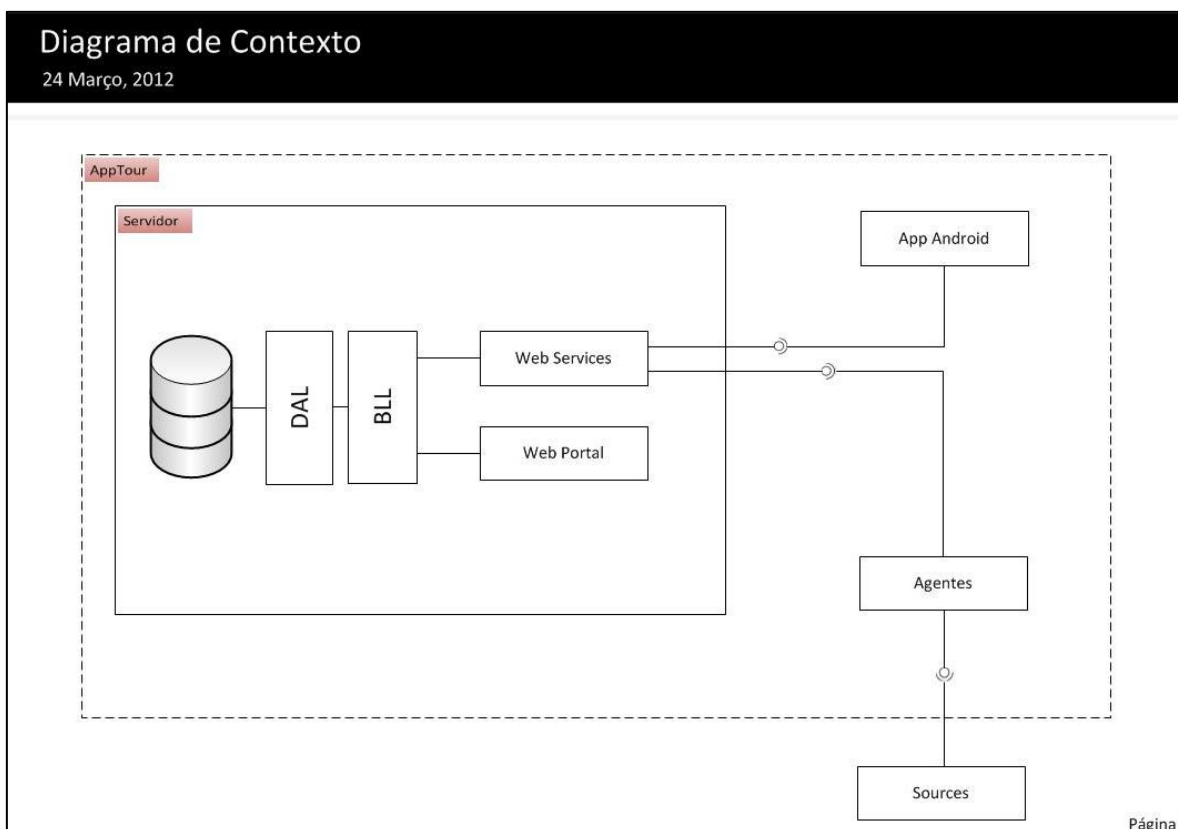


Ilustração 4. Sistema AppTour

Para o componente Web, a arquitectura escolhida foi o MVC, juntamente com a *framework .NET 4* da Microsoft, resultando assim o *ASP .NET MVC 3*.

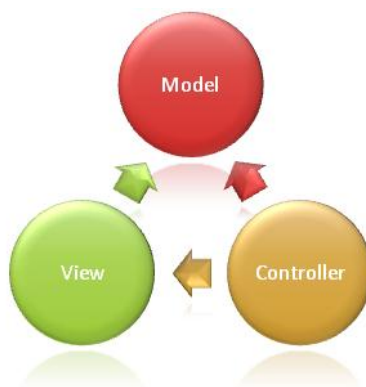


Ilustração 5.Arquitectura MVC

4.1 SERVIDOR E BASE DE DADOS

Para servir as nossas aplicações e como bases de dados temos que utilizar tecnologias Microsoft.

Tecnologias

- Windows Server 2008
- IIS / MVC 3
- SQL Server 2008

Funcionalidades

- Servidor FTP
- Alojamento Web Portal e *Web Services*
- Suportar os Agentes

4.2 AGENTES

Os Agentes são responsáveis da recolha de informação dos vários sítios/fornecedores. Poderão ser processos que podem correr periodicamente ou ser chamados por algum motivo automatizado.

Tecnologias

- Console Application / Service Application
- C# .NET
- Parsers

Funcionalidades

- Ler das fontes de informação
- Actualizar o repositório através dos *Web Services*

4.3 WEB SERVICES

Os *Web Services* são responsáveis de disponibilizar métodos para interacção da aplicação *mobile* e/ou Agentes, com o servidor.

Tecnologias

- ASP .NET Web Service / WCF

Funcionalidades

- Disponibilizar métodos para manutenção de conteúdo (Agentes)
- Disponibilizar Informação para aplicações finais

4.4 WEB PORTAL

O *Web Portal* será uma aplicação baseada em tecnologias Web que permite a interacção de qualquer utilizador com os serviços disponibilizados, evitando desta forma a necessidade de possuir um *smartphone*.

Tecnologias

- ASP .NET MVC 3
- Entity Framework
- jQuery, AJAX, CSS, XML/XSL
- Javascript / JSON

Funcionalidades

- Registo / Manutenção de Utilizadores
- Consultar Eventos/Informações
- Adicionar/Gerir Conteúdo
- Informação da Aplicação Mobile

4.5 APLICAÇÃO MOBILE

A Aplicação *Android* será o principal modo de interacção dos utilizadores. Tem como objectivo simular um guia turístico virtual que permite uma actualização em tempo-real graças às potencialidades inerentes em qualquer *smartphone*.

Tecnologias

- Java - Android SDK
- Base de Dados SQLite
- GPS / AGPRS

Funcionalidades

- Registo/Autenticação/Manutenção Conta
- Pesquisar Eventos
- Pesquisar Locais de Interesse
- Partilhar Informação em Redes Sociais