

Laboratorio PAT

Práctica 4:

Creación API REST



Pedro Marcos Plaza

Tabla de Pruebas Postman

Módulo	Operación	Método	Endpoint	Body (JSON)	Respuesta Esperada
Equipos	Crear equipo	POST	/api/equipos	{ "nombreEquipo": "Equipo A" }	Equipo creado correctamente (201)
	Listar equipos	GET	/api/equipos	—	Lista de equipos con nombre, entrenador y total de jugadores (200)
	Obtener equipo completo	GET	/api/equipos/Equipo A	—	Detalles del equipo (nombre, entrenador, jugadores) (200)
	Cambiar nombre de equipo	PUT	/api/equipos/Equipo A	{ "nuevoNombre": "Equipo B" }	Nombre actualizado (200)
	Eliminar equipo	DELETE	/api/equipos/Equipo B	—	Equipo eliminado (200)
Entrenadores	Crear entrenador	POST	/api/equipos/Equipo A/entrenador	{ "nombreEntrenador": "Juan", "apellidoEntrenador1": "Pérez" }	Entrenador creado (201)
	Obtener entrenador	GET	/api/equipos/Equipo A/entrenador	—	Datos del entrenador (200)
	Buscar entrenador por atributo	POST	/api/entrenadores/buscar	{ "nombreEntrenador": "Juan", "apellidoEntrenador1": "Pérez" }	Lista de entrenadores que coinciden (200)
	Actualizar entrenador	PUT	/api/equipos/Equipo A/entrenador	{ "nombreEntrenador": "Carlos", "apellidoEntrenador1": "Gómez" }	Entrenador actualizado (200)

Jugadores	Crear jugador	POST	/api/equipos/Equipo A/jugador	{ "nombreJugador": "Luis", "apellidoJugador1": "Martínez", "dorsalJugador": 10 }	Jugador creado (201)
	Buscar jugador	POST	/api/jugadores/buscar	{ "nombre": "Luis", "dorsal": 10, "equipo": "Equipo A" }	Lista de jugadores que coinciden (200)
	Obtener jugador por dorsal	GET	/api/equipos/Equipo A/jugadores/10	—	Datos del jugador (200)
	Cambiar dorsal	PUT	/api/equipos/Equipo A/jugadores/10	{ "nuevoDorsal": 7 }	Dorsal actualizado (200)
	Cambiar nombre	PUT	/api/equipos/Equipo A/jugadores/7/nombre	{ "nombre": "Pedro", "apellido1": "Sánchez" }	Nombre actualizado (200)
	Transferir jugador	PUT	/api/jugadores/transferir	{ "equipoOrigen": "Equipo A", "equipoDestino": "Equipo B", "dorsal": 7 }	Jugador transferido (200)
	Eliminar jugador	DELETE	/api/equipos/Equipo B/jugadores/7	—	Jugador eliminado (200)
Errores	Límite de equipos (3)	POST	/api/equipos	{ "nombreEquipo": "Equipo D" }	Error: "No se pueden registrar más equipos. Límite alcanzado (3)" (400)
	Límite de jugadores (3)	POST	/api/equipos/Equipo A/jugador	{ "nombreJugador": "Jugador4", "apellidoJugador1": "Apellido4", "dorsalJugador": 4 }	Error: "El equipo ya tiene 3 jugadores (máximo permitido)" (400)
	Dorsal repetido	POST	/api/equipos/Equipo A/jugador	{ "nombreJugador": "Jugador5", "apellidoJugador1": "Apellido5", "dorsalJugador": 1 }	Error: "El dorsal 1 ya está usado en Equipo A" (400)

	Equipo/jugador no existe	GET	/api/equipos/EquipoX	—	Error: "El equipo 'EquipoX' no existe" (404)
--	-----------------------------	-----	----------------------	---	--