

(PONT\_05) Problema: Dado o programa abaixo que calcula a área e o volume de uma esfera a partir do seu raio, implemente as funções sem precisar retornar os valores. A especificação completa dessas operações pode ser encontrada no arquivo "esfera\_utils.h". É importante observar que o arquivo "esfera\_utils.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido.

Perceba que o programa principal (função main) não deve ser alterado, exceto a passagem de parâmetros para a função.

```
#include <stdio.h>
#include "esfera_utils.h"

int main () {
    float R, volume, area;

    scanf("%f", &R);

    CalculaVolume(/*PARAMETROS NECESSARIOS*/);
    CalculaArea(/*PARAMETROS NECESSARIOS*/);

    printf("Area: %.2f\n", area);
    printf("Volume: %.2f\n", volume);

    return 0;
}
```

Entrada: Seu programa deve receber um valor R que representa o raio da esfera.

Saída: Área e volume da esfera.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.