

(BIBLI\_06) Problema: Existem três padrões principais de temperatura usados no mundo: Celsius, Fahrenheit e Kelvin. Sua tarefa é criar uma biblioteca que forneça uma variedade de funções para converter uma temperatura entre as escalas mencionadas. A especificação completa dessas funções pode ser encontrada no arquivo "temperature\_convertor.h". É importante observar que esse arquivo não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido.

Depois de finalizar a biblioteca, é necessário criar um programa que receberá uma temperatura, seguida pela escala atual ("c" para Celsius, "f" para Fahrenheit ou "k" para Kelvin) e a escala desejada.

Definição dos formatos de entrada e saída:

**Entrada:** O programa solicitará a inserção de uma temperatura (em formato de número de ponto flutuante), seguida da escala atual e da escala desejada. Por exemplo, se a entrada for "25 c f", isso significa que você deve converter 25 graus Celsius para Fahrenheit.

**Saída:** O programa exibirá a temperatura convertida na escala desejada com precisão de duas casas decimais.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.