

(aloc\_02) Problema: Crie um programa que leia uma matriz alocada dinamicamente. Ao final do programa, deverá ser imprimido na tela a matriz transposta. A especificação completa dessas operações pode ser encontrada no arquivo "utils.h". É importante observar que o arquivo "utils.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido.

Definição dos formatos de entrada e saída:

**Entrada:** Seu programa deve receber dois números inteiros indicando o número de linhas e colunas da matriz, seguido da matriz em si.

**Saída:** A matriz transposta.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.