

(Arq\_bin\_05) Para este exercício, é necessário ler os dados dos produtos vendidos por um estabelecimento a partir de um arquivo binário. Vamos criar a estrutura 'tProduto' para armazenar o código do produto (inteiro), nome (com no máximo 50 caracteres), preço (float) e quantidade (inteiro). A estrutura 'tEstabelecimento' terá um Vector genérico (uma estrutura de dados em C++, então será necessário implementá-la também) para armazenar os produtos.

O programa deve exibir um relatório na tela, mostrando os produtos que estão com quantidade zerada (estoque esgotado).

Definição dos formatos de entrada e saída:

**Entrada:** Inicialmente, o usuário deverá digitar o nome do arquivo binário. Este arquivo estará organizado da seguinte forma:

- Um inteiro de 4 bytes contendo o número de produtos a serem lidos.

Para cada produto:

- Um inteiro de 4 bytes contendo o código do produto.
- Uma string de tamanho máximo 50 contendo o nome do produto.
- Um float de 4 bytes contendo o preço do produto.
- Um inteiro de 4 bytes contendo a quantidade em estoque disponível do produto.

**Saída:** Seu programa deverá imprimir na tela os produtos que estão em falta, no formato *código;nome;preço*. Caso não tenha produtos sem estoque, seu programa deverá imprimir na tela que nenhum produto precisa de reposição.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.