

(PONT_11) Problema: Faça uma calculadora usando o conceito de callback. A função *float Calcular(float num1, float num2, CalculadoraCallback operacao);* recebe dois números e a função que irá realizar a operação. É importante salientar que as funções que realizarão as operações deverão ser criadas no arquivo *main.c*.

- Entrada: um caractere que poderá ser ‘a’ para adição, ‘s’ para subtração, ‘m’ para multiplicação, ‘d’ para divisão ou ‘f’ para encerrar o programa. Para cada operação, serão lidos 2 números.
- Saída: O resultado de cada operação solicitada, com precisão de 2 casas decimais.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.