

(aloc\_03) Problema: Crie um programa que leia uma sequência de caracteres e os armazene em um vetor alocado dinamicamente. A especificação completa dessas operações pode ser encontrada no arquivo "utils\_char.h". É importante observar que o arquivo "utils\_char.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação precisa do problema que deve ser resolvido. Seu vetor de caracteres deve ser inicializado com todas as suas posições com valor igual ao caractere '\_'.

Definição dos formatos de entrada e saída:

**Entrada:** Seu programa deve receber um número inteiro indicando o tamanho máximo do texto a ser lido, seguido de uma sequência de caracteres finalizada por um "enter". Lembre-se que o tamanho indicado é o máximo, o que quer dizer que sua entrada pode ser menor que esse tamanho (Neste caso, as posições não preenchidas continuam com "\_".)

**Saída:** O programa deve imprimir o vetor inicializado (uma sequência de "\_") seguido do conteúdo deste vetor após a leitura ser realizada.

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.