

(PONT_10) Problema: Com o programa do exercício anterior, você deverá implementar uma nova funcionalidade que irá associar irmãos. Isso pode ser feito verificando se os ponteiros de pai e mãe apontam para o mesmo endereço de memória.

A especificação completa do tipo Pessoa, juntamente com as funções podem ser encontradas no arquivo "pessoa.h". É importante observar que o arquivo "pessoa.h" não deve ser modificado, uma vez que ele define a especificação do problema que deve ser resolvido.

Entrada

Inicialmente, será informado a quantidade de pessoas a serem lidas, seguido das pessoas em si. Em seguida, será lido a quantidade de associações que serão realizadas.

Cada associação seguirá o seguinte modelo:

mae: x, pai: y, filho: z

Onde x, y, z representam índices do vetor de pessoas. Portanto, o filho que se encontra no índice z , receberá a mãe que está no índice x e o pai no índice y

Saida

Seu programa deverá ser capaz de imprimir todas as pessoas que possuem, pelo menos, o pai e/ou a mãe associados. Além disso, agora também deve informar o nome do irmão se assim possuir, caso contrário, imprimir "NAO INFORMADO".

Ex.: NOME COMPLETO: Lucas Alves

PAI: Matheus Alves

MAE: Carolina Alves

IRMAO: Isabela Alves

Ver exemplos de formato de entrada e saída nos arquivos fornecidos com a questão.