



>>>>>

Table of contents

~~~

Contexto do Problema

02

**Confia!** 

Proposta de Solução

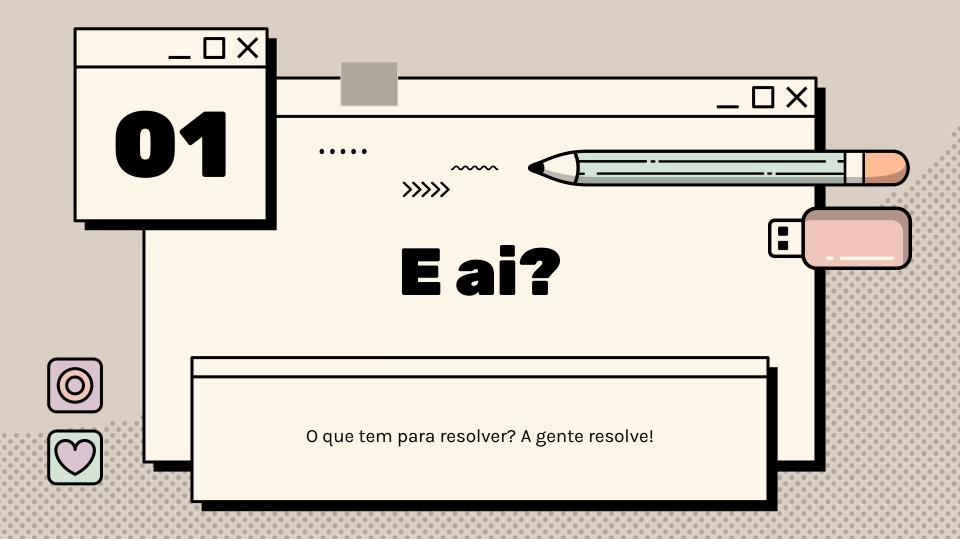
Como foi feito

Metodologia do grupo

04

Nosso projeto

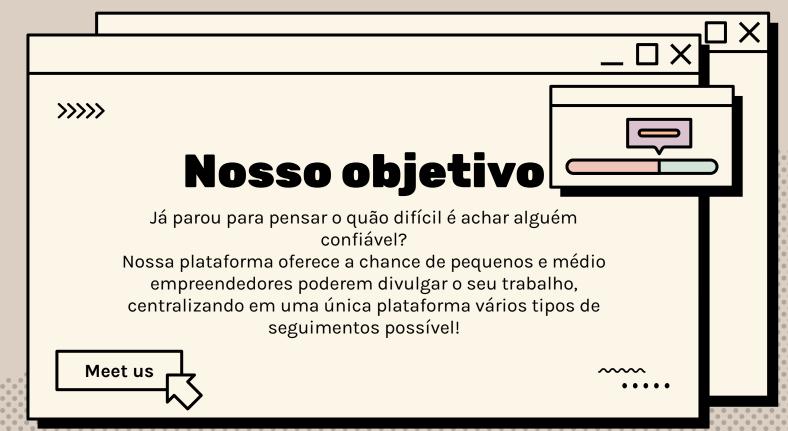
Arquitetura da Solução















## Vamo la <3

#### Prestador

>>>>>

- A plataforma oferece o cadastro dos profissionais, dando total liberdade ao mesmo descrever com detalhes o que ele está oferecendo.
- 2. Cadastro ilimitado entre os serviços que o profissional oferece.
- 3. Flexibilidade no cadastro do local.
- 4. Mapa interativo onde o mesmo consegue "fine tune" o local exato do seu negócio.
- 5. Formulários totalmente separados entre os serviços oferecidos.



# Vamo la <3

#### Usuário

>>>>>

- Possibilidade de se cadastrar como prestador a qualquer momento.
- 2. Mapa interativo com todos os serviços da região.
- 3. Flexibilidade de entrar em contato com o profissional via e-mail ou telefone fornecido no serviço.







#### • • • •

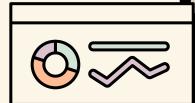
# Nossa evolução

### Concepção

- Objetivos!
- O que será o projeto?
- Quais atributos?
- Fluxos...

## Decisões

- Memento reflexivo.
- O que é realmente necessário!
- Foco!!!



# ← Sprint 1

# Sprint 2

## **Sprint 3**

## Sprint 4

### **Venus**

- Início das implementações
- Divisão de tarefas.

## **Entrega**

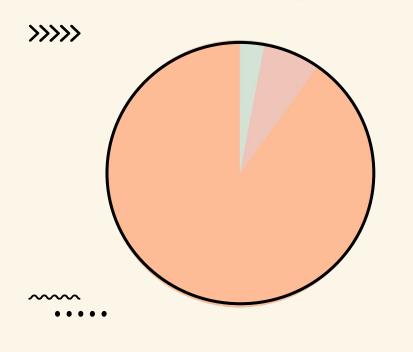
- Ajustes finais.
- Ajustes finos.
- Esperança!







# O que foi usado?



90%

**Javascript** 

A lógica + layout aplicados. Linhas de código: 2,247

**7**%

**CSS** 

Os estilos aplicados. Linhas de código: 471

3%

HTML

O layout base aplicado. Linhas de código: 32





# Hierarquia das pastas





#### Main

Contém todos os estilos e inicialização da aplicação.



### **Provider**

Contém toda a lógica e layout relacionado aos profissionais.



#### **Service**

Contém toda a lógica e layout relacionado aos servicos.



#### User

Contém toda a lógica e layout relacionado aos usuários.



# Vamo falar de detalhes







## **Javascript**

Utilizamos o Javascript como controle principal da aplicação.

Simulamos a reatividade dos frameworks como React/Angular/View.



## CSS

Controle pontuais para o controle fino dos elementos.

Controle da responsividade em alguns elementos.



### **HTML**

Somente para importar toda a aplicação.

Serve de base para injetar toda o layout e lógica.



# **Nossos Dados**





Foram feitos mais de 200+ commits no github.



Mais de 17 mil linhas de código foram editadas.



Tudo isso entre 3 de Setembro à 10 de Dezembro 2023.



