TRABALHO JAVA

Resumo: Sistema de uma Pizzaria que realizará a venda de pizza por cm².

*Formas da pizza:*

1. Tradicioanl Circular
2. Quadrada
3. Triângulo

*Preço*: Será feito pela (área em cm²) x (tipo da pizza) depende dos ingredientes

O sistema deve calcular o preço da pizza fazendo a média aritimética dos dois tipos

*Sabores: (Máximo 2 sabores)*

1. Simples
2. Especial
3. Premium

*Pedido*: O sistema deve armazenar para cada pedido:

Pode ter mais de uma pizza no mesmo pedido

1. As pizzas
2. Identificador para cada pedido
3. Preço total do pedido

*Funcionalidades*:

1. **TELA 1 – CRUD CLIENTES** 
   * CADASTRO CLIENTES (Nome, SobreNome e Telefone)
   * LISTAR CLIENTES
     + Usar JTable
   * ATUALIZAR CLIENTES
   * EXCLUIR CLIENTES
     + Excluir pedidos que o cliente possui
2. **Tela 2 – REALIZAR PEDIDO**
   * Cliente deve estar cadastrado no sistema (TELA 1)
   * **FLUXO:** 
     + Pesquisar cliente pelo telefone
       - [SE POSSUIR PEDIDO]
         * Sistema deve listar os itens do pedido
         * Pode ser possível Editar/Atualizar o pedido
       - [SE NÃO POSSUIR PEDIDO]
         * Adicionar itens ao pedido
     + ESCOLHER Forma da pizza
     + ESCOLHER Dimensões da forma
       - Quadradado
         * Escolher tamanho do lado

Mín: 10 cm

Máx: 40 cm

* + - * Circulo
        + Escolher tamanho do raio

Mín: 7 cm

Máx: 23 cm

* + - * Triângulo (Equilétero = Todos os lados iguais)
        + Escolher o tamanho do lado

Mín: 20 cm

Máx: 60 cm

* + - ESCOLHER Sabores – Está relacionado a forma
      * Máx 2 sabores
    - OU Escolher os cm²
      * Valor no mínimo 100 cm²
      * Valor máximo 1600 cm²
        + CIRCULO

O sistema deve calcular e mostrar o raio

* + - * + QUADRADO

Valor do lado

* + - * + TRIÂNGULO

Valor do lado

1. **Tela 3 – VISUALIZAR DADOS PEDIDO – EM EXECUÇÃO**
   * Uma tela com a confirmação do pedido contendo o preço da compra
   * Poderá alterar o pedido
   * Status Pedido
     + Aberto
     + A caminho
     + Entregue
2. **Tela 4 – ATUALIZAR PREÇO cm²**
3. **TELA 5 - CADASTRAR SABORES PIZZA E RELACIONAR CADA SABOR AO TIPO DA PIZZA**
4. **TELA 5 – VISUALIZAR DADOS DE TODOS OS PEDIDOS COM STATUS**
   * Usuário poderá alterar o status do pedido

**Regras Negócio:**

RN1: Implementar todas as validações de campos (informando o usuário quando ele digita um valor inválido)

RN2: O pedido pode ter mais de uma pizza

RN3: A pizza pode ter no máximo 2 sabores

RN4: Deve ser feito o tratamento qualificado das exceções

RN5: Medidas máximas

* TRIÂNGULO
  + Mín: 20 cm**²**
  + Máx: 60 cm**²**
* QUADRADO
  + Mín: 10 cm**²**
  + Máx: 40 cm**²**
* CIRCULO
  + Mín: 7 cm**²**
  + Máx: 23 cm**²**

**Tecnologias:**

* Herança
  + Para definir as classes Forma, Quadrado, Triângulo e Círculo
  + Polimosfismo no cálculo da área da pizza
  + Swing para criação das telas
  + JDBC para persistência em banco de dados
    - Utilize o Design Pattern “Data Access Object” para persistência.

**Itens entregues:**

* DIAGRAMA DE CLASSES
* PROJETO IDE – NETBEANS (Código fonte)
* SCRIPT – Criação de banco de dados
* Arquivo .jar executável