

SISEI 2018

TALLER DE HTML Y CSS

¿QUÉ ES HTML?

- ▶ HTML, que significa **Lenguaje de Marcado para Hipertextos (HyperText Markup Language)** es el elemento de construcción más básico de una página web y se usa para crear y representar visualmente una página web. Determina el contenido de la página web, pero no su funcionalidad. Otras tecnologías distintas de HTML son usadas generalmente para describir la apariencia/presentación de una página web (**CSS**) o su funcionalidad (**JavaScript**).

ETIQUETAS EN HTML

- ▶ `<etiqueta></etiqueta>`
- ▶ `<etiqueta atributo="valor"/>`
- ▶ `<etiqueta atributo="valor">`
- ▶ `<etiqueta id="" class=""></etiqueta>`

ETIQUETAS BÁSICAS

- ▶ `<!DOCTYPE>`
- ▶ `<html></html>`
- ▶ `<head></head>`
- ▶ `<title></title>`
- ▶ `<link>`
- ▶ `<script></script>`
- ▶ `<body></body>`

MÁS ETIQUETAS

- ▶ `<div></div>`
- ▶ ``
- ▶ `<form></form>`
- ▶ `<input></input>`
- ▶ `<textarea></textarea>`
- ▶ `<button></button>`
- ▶ `<select></select>`
- ▶ ``
- ▶ `
`
- ▶ `<h1></h1>`
- ▶ `<h6></h6>`
- ▶ `<p></p>`
- ▶ `<a>`
- ▶ `<label></label>`

MÁS ETIQUETAS

- ▶ ``
- ▶ `<table></table>`
- ▶ `<tr></tr>`
- ▶ `<td></td>`
- ▶ ``
- ▶ ``
- ▶ ``
- ▶ `<!-- -->`

ETIQUETAS MULTIMEDIA

- ▶ `<audio></audio>`
- ▶ `<video></video>`
- ▶ `<source></source>`
- ▶ `<track></track>` (subtítulos)

ETIQUETAS SEMÁNTICAS

- ▶ `<header></header>`
- ▶ `<main></main>`
- ▶ `<footer></footer>`
- ▶ `<nav></nav>`
- ▶ `<aside></aside>`
- ▶ `<section></section>`
- ▶ `<article></article>`

TIPOS DE INPUTS

- ▶ `<input type="text" />`
- ▶ `<input type="email" />`
- ▶ `<input type="date" />`
- ▶ `<input type="range" />`
- ▶ `<input type="search" />`
- ▶ `<input type="tel" />`
- ▶ `<input type="color" />`

VENTAJAS DE USAR INPUT TYPE EN MÓVILES

HTML Form field types on mobile

type="text"



type="number"



type="email"



type="tel"



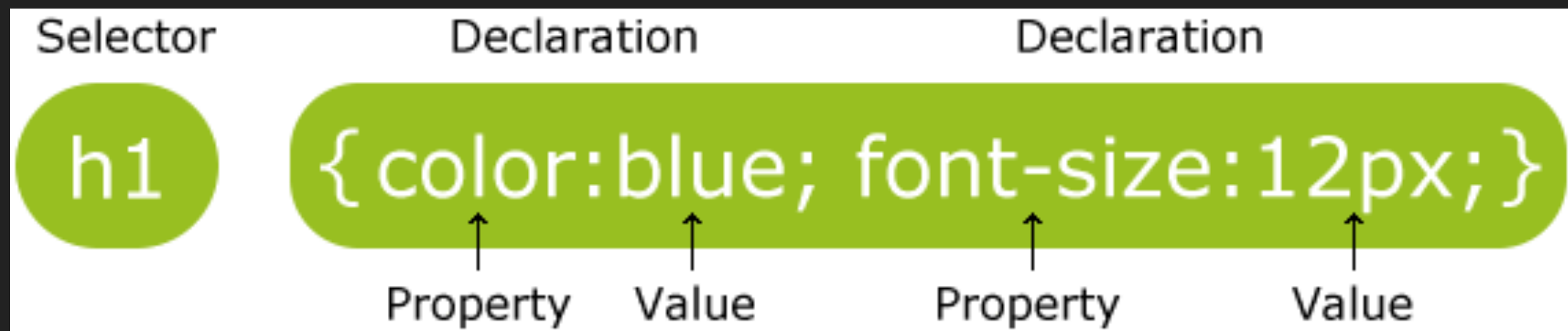
ESTRUCTURA BÁSICA DE UN DOCUMENTO HTML

- ▶ `<!DOCTYPE html>`
- ▶ `<html>`
- ▶ `<head>`
- ▶ `<title></title>`
- ▶ `</head>`
- ▶ `<body>`
- ▶
- ▶ `</body>`
- ▶ `</html>`

¿QUÉ ES CSS?

- ▶ Cascading Style Sheets (CSS), traducido literalmente al español, como *Hojas de estilo en cascada*, es un lenguaje para especificar cómo los documentos se presentan a los usuarios.
- ▶ Un *documento (document)* es una colección de información que está estructurada utilizando un *lenguaje de formato (markup language)*.

SINTAXIS



SELECTORES

- ▶ Un selector es la manera de asignar valores a las etiquetas de HTML.

HTML

```
<p>Párrafo</p>
```

```
<div>  
  <img />  
</div>
```

CSS

```
p {
```

```
}
```

```
div img {
```

```
}
```

SELECTORES

HTML

```
<div id="div-principal"></div>
```

```
<div class="texto-grande"></div>
```

CSS

```
#div-principal {  
}
```

```
.texto-grande {  
}
```

```
0
```

```
div .texto-grande {  
}
```

SELECTORES EN GRUPOS

HTML

```
<div></div>
```

```
<span></span>
```

CSS

```
div {  
  color: white;  
}
```

```
span {  
  color: white;  
}
```

=

```
div, span {  
  color: white;  
}
```


¿CÓMO AGREGAR CSS?

Externo (Importando un archivo .css)

```
<head>
  <link href="estilos.css" "type="text/css">
</head>
```

Interno (Etiqueta style)

```
<head>
  <style>
    hr {color:sienna;}
    p {margin-left:20px;}
  </style>
</head>
```

En Línea (En las mismas etiquetas)

```
<p style="color:white; margin-left: 20px;"></p>
```

Prioridades:

1. En Línea
2. Interno
3. Externo
4. Default Browser

PROPIEDADES Y VALORES DISPONIBLES EN CSS

- ▶ <https://www.w3schools.com/cssref/>
- ▶ width: 1280px;
- ▶ height: 100%;
- ▶ background: black;
- ▶ font-size: 2em;
- ▶ color: red;
- ▶ text-align: center;

UNIDADES DE MEDIDA

ABSOLUTAS

Unit	Description
cm	centimeters
mm	millimeters
in	inches (1in = 96px = 2.54cm)
px *	pixels (1px = 1/96th of 1in)
pt	points (1pt = 1/72 of 1in)
pc	picas (1pc = 12 pt)

RELATIVAS

Unit	Description
em	Relative to the font-size of the element (2em means 2 times the size of the current font)
ex	Relative to the x-height of the current font (rarely used)
ch	Relative to width of the "0" (zero)
rem	Relative to font-size of the root element
vw	Relative to 1% of the width of the viewport*
vh	Relative to 1% of the height of the viewport*
vmin	Relative to 1% of viewport's* smaller dimension
vmax	Relative to 1% of viewport's* larger dimension
%	Relative to the parent element