PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS

Gabriel Biazon Galeazzi
Joao Pedro Júlio
Murilo Ferrez
Neilton de Lima Tavares
Pedro Henrique Meira

RELATÓRIO DE PROJETO: Sistema de sustentabilidade pessoal

CAMPINAS
2025
PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS

ESCOLA POLITÉCNICA SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Gabriel Biazon Galeazzi
Joao Pedro Júlio
Murilo Ferrez
Neilton de Lima Tavares
Pedro Henrique Meira

RELATÓRIO DE PROJETO: Sistema de sustentabilidade pessoal

Relatório de projeto de sistema, apresentado no componente curricular Projeto Integrador I, do curso de Sistemas de Informação, da Escola Politécnica da Pontifícia Universidade Católica de Campinas.

Orientador: Luís Rogerio Gomes De Almeida

CAMPINAS 2025

SUMÁRIO

1.	INTRODUÇÃO	1
	JUSTIFICATIVA	
	OBJETIVOS	
4.	ESCOPO	5
5.	NÃO ESCOPO	6
6.	REQUISITOS FUNCIONAIS	6
7.	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	9
8.	METODOLOGIA APLICADA AO PROJETO	11
9.	ACOMPANHAMENTO DA GESTÃO DO PROJETO	12
10.	PREMISSAS	14
11.	RESTRIÇÕES	16
REF	ERÊNCIAS	17

1. INTRODUÇÃO

Em vista da crescente dos desafios ambientais enfrentados globalmente, a aderência de hábitos sustentáveis se tornou vital para a futuro da humanidade, este relatório tem como objetivo apresentar e analisar a implementação de um sistema de Sustentabilidade Pessoal que visa auxiliar o usuário a monitorar seu nível de sustentabilidade e o auxilia com sugestões sobre como se tornar mais sustentável, utilizando o conhecimento adquirido nas aulas sobre a linguagem Python e Banco de Dados.

2. JUSTIFICATIVA

A adoção de práticas sustentáveis no dia a dia é uma das formas mais eficazes de preservar o meio ambiente e combate as mudanças climáticas que estão se intensificando a cada ano que se passa. Segundo uma reportagem da revista Pesquisa da Fapesp, publicada em 5 de fevereiro de 2025, os anos de 2023 e 2024 foram os anos mais quentes desde o século XIX, sendo os principais culpados sendo os seres humanos. Embora ações individuais tenham pouco impacto, se forem realizadas de forma contínua e coletiva podem gerar um impacto significativo. Tendo isso em mente, a existência de um sistema de sustentabilidade pessoal justifica-se pela necessidade de monitorar o nível de sustentabilidade de forma individual e fornece informação de como ser mais sustentável.

3. OBJETIVOS

Objetivo Geral:

Desenvolver um sistema de sustentabilidade pessoal para indivíduos que buscam adotar práticas mais sustentáveis, permitindo o acompanhamento de seu consumo de recursos, a gestão de resíduos e a redução de custos financeiros, com o objetivo de promover um impacto ambiental positivo por meio da conscientização e ação.

Objetivos Específicos:

- Criar uma plataforma de cadastro e login para permitir que os usuários criem uma conta e acessem seu perfil pessoal, garantindo a privacidade e segurança das informações de consumo.
- Desenvolver funcionalidades para o registro manual de consumo de recursos, como água, energia e combustível, possibilitando aos usuários acompanhar e controlar seu impacto ambiental de forma precisa e individualizada.
- 3. Implementar um sistema de registro de resíduos gerados, permitindo aos usuários inserirem dados sobre o tipo e quantidade de resíduos que geram, promovendo a adoção de práticas mais sustentáveis.
- 4. Criar relatórios de consumo de recursos, oferecendo aos usuários a visualização de seu histórico de uso de recursos e a comparação dos dados por diferentes períodos, promovendo maior controle sobre suas ações.
- 5. Integrar recomendações personalizadas de hábitos sustentáveis, baseadas nos dados de consumo dos usuários, a fim de sugerir ações concretas para a redução do impacto ambiental e o aprimoramento da sustentabilidade pessoal.
- Desenvolver guias de descarte correto de resíduos, fornecendo informações claras e acessíveis para que os usuários realizem o descarte adequado e sustentável de seus resíduos.
- 7. Implementar um módulo de relatórios financeiros, que calcule a economia gerada pela adoção de práticas mais sustentáveis, permitindo aos usuários visualizar o impacto financeiro positivo de suas ações ambientais.

Esses objetivos específicos visam construir um sistema intuitivo e eficaz, que auxilie o usuário na jornada de adotar um estilo de vida mais sustentável, gerenciando seu consumo de recursos, resíduos e finanças pessoais de maneira consciente e responsável.

4. ESCOPO

O sistema tem como objetivo atender indivíduos que buscam adotar um estilo de vida mais sustentável, focando em reduzir o consumo de recursos naturais e o impacto ambiental. O usuário-chave é uma pessoa consciente do seu impacto ecológico, interessada em controlar seu consumo de água, energia, gás e combustível, além de gerar menos resíduos. O sistema oferece benefícios como a redução de custos em contas mensais (água, energia, gasolina) e ajuda na adoção de hábitos sustentáveis.

Os dados que o sistema coleta incluem informações sobre o consumo de recursos naturais e geração de resíduos, e, com base nessas informações, o sistema fornece relatórios personalizados, além de sugestões e dicas para práticas mais sustentáveis. A principal origem desses dados é o input manual do usuário, que são armazenados em um banco de dados. Esses dados são utilizados para gerar relatórios e recomendações que visam melhorar o comportamento sustentável do usuário.

Os benefícios que o sistema irá promover ao usuário-chave.

- O usuário é uma pessoa que busca ser mais sustentável e se preocupa com o meio ambiente.
- Conhecer o seu consumo de recursos.
- Saber do seu impacto no meio-ambiente.
- Reduzir o consumo de recursos naturais.
- Economizar dinheiro nas contas de água/energia/gasolina etc.
- Desenvolver hábitos sustentáveis

Os dados relevantes (macro informações) que o sistema usa e produz.

- O sistema solicita consumo aproximado de recursos naturais, como água, energia, gás, combustível, geração resíduo entre outros.
- Com base nesses dados o sistema fornece relatórios pro usuário e disponibiliza sugestões e dicas de soluções sustentáveis.

As grandes fontes/destino desses dados (origem e destino das informações).

 A principal fonte dos dados é o input manual e eles serão salvos no banco de dados.

5. NÃO ESCOPO

- Relatórios com gráficos
- Sistema de gamificação
- Ranking entre usuários
- Exportar relatórios
- Recuperação de senha
- Exclusão de dados do usuário

6. REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos refletem as necessidades e as expectativas das partes interessadas no projeto, principalmente do cliente, incluindo as condições ou capacidades que estes desejam que sejam cumpridas pelo projeto, o estejam presentes no produto.

É o conjunto de requisitos mínimos que o software deve conter para que sua perfeita execução não seja afetada. Abaixo segue os casos de uso do projeto.

Casos de uso

RF_1: Análise da sustentabilidade do usuário

Descrição

Quando o usuário acessar o sistema será requisitado para que ele informe a quantidade de recursos que usou no dia de sua escolha.

Ator principal

Usuário

Pré-condições

Usuário precisa ter um PC com o python instalado

Validações

Números positivos, porcentagens corretas e opções corretas

Requisitos especiais

Não aplicado

Fluxo principal

AÇÕES DO AUTOR	AÇÕES DO SISTEMA
	Exibe mensagem de boas-vindas
	Solicita data
Digite a data atual.	
	Armazena resposta.
	Solicita a quantidade de litros de água consumidos no dia pelo
	usuário
Digita a quantidade.	
	Armazena resposta.
	Solicita kWh no dia.
Digita a quantidade.	
	Armazena resposta.
	Solicita a quantidade resíduos no dia (kg).

Digite a quantidade.	
	Armazena resposta.
	Solicita a porcentagem de residuos reciclado
Digita a porcentagem	
	Solicita o meio de transporte usado no dia.
	Exibe as opçoes na tela.
Escolhe e digita a opção	
desejada.	
	Válida a opção escolhida.
	Recebe quantidade de litros de água consumidos pelo usuário.
	Exibe a classificação de sustentabilidade.
	Recebe a quantidade de kWh utilizado pelo usuário.
	Exibe a classificação de sustentabilidade.
	Recebe a quantidade de resíduos gerados pelo usuário.
	Exibe a classificação de sustentabilidade.
	Recebe o meio de transporte escolhido pelo usuário.
	Exibe a classificação de sustentabilidade.

7. REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

É o conjunto de requisitos mínimos que define propriedades e restrições do sistema.

RN_01 Eficiência

O sistema deverá ser útil para o usuário e fazer corretamente aquilo que se propõem a fazer, além de resolver as dores e os problemas reais do usuário.

RN 02 Usabilidade

O sistema deverá ser feito com a linguagem de programação Python em uma interface de linha de comando. Embora exista a limitação técnica, o software deve ser fácil e intuitivo de usar. Além disso deverá ser conectado com a internet para garantir a conexão com o banco de dados para salvar as informações.

RN 03 Conformidade com as normas ambientais

O sistema deve estar de acordo com as leis ambientais, além de seguir os padrões e de classificação de consumo de recursos proposto pelo orientador.

RN_04 Segurança

O sistema conterá funcionalidades de login, para garantir a segurança e privacidade das informações pessoais. Além disso, o banco de dados conta com um sistema de autenticação, para assegurar que apenas as aplicações autorizadas acessem o código.

RN_05 Confiabilidade

O sistema deverá apresentar um funcionamento estável, minimizando falhas. Deve ser capaz de lidar com erros sem comprometer a integridade dos dados ou da execução das suas funcionalidades. Além disso, deverá garantir a integridade das informações armazenadas no banco de dados, mesmo em caso de falhas.

RN_06 Manutenabilidade

O sistema deverá ser desenvolvido de modo que permita fácil atualização e correção de erros. O código deve seguir boas práticas de programação, garantindo que futuras manutenções possam ser realizadas sem impacto negativo nos restantes das funcionalidades.

8. METODOLOGIA APLICADA AO PROJETO

O desenvolvimento deste projeto foi realizado com a aplicação da Metodologia de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL), que tem como foco a aprendizagem ativa, por meio da realização de um projeto prático em equipe.

As etapas seguidas durante o projeto são descritas a seguir:

1. Introdução e Planejamento

A turma foi organizada em times de 5 pessoas, com a definição do cronograma do projeto e explicação do tema e dos requisitos básicos. Durante essa fase, os membros dos times foram orientados quanto às atividades do projeto e as etapas avaliativas ao longo do processo.

2. Coleta

Os times realizaram pesquisas sobre os requisitos do projeto, buscando referências bibliográficas e artigos científicos para embasar as decisões.

3. Desenvolvimento

Durante o desenvolvimento do projeto, o time seguiu as etapas de execução, com a alimentação da documentação do projeto e o desenvolvimento do sistema. As atividades foram conduzidas gradativamente, com o acompanhamento de reuniões periódicas com o professor para verificar o andamento e corrigir eventuais desvios.

4. Revisão

Nessa fase, os times reavaliaram os pontos indicados pelo professor e ajustaram o projeto conforme necessário.

5. Finalização

A fase de finalização envolveu o refinamento do projeto, a realização de testes e a revisão da documentação. Preparações foram feitas para a apresentação final, onde os times apresentaram seus resultados ao professor.

9. ACOMPANHAMENTO DA GESTÃO DO PROJETO

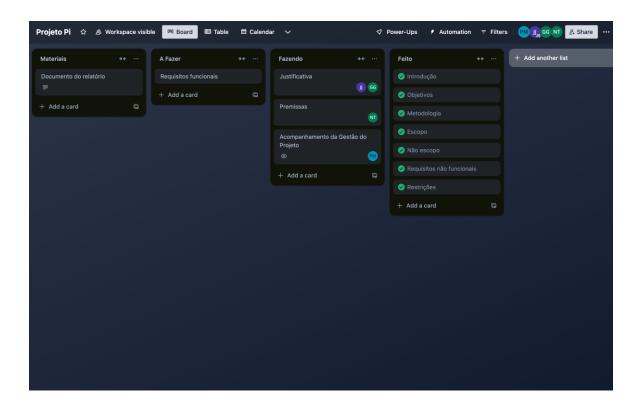
O acompanhamento do projeto é realizado por meio da ferramenta **Trello**, utilizando a metodologia ágil **Kanban** para garantir a organização, o fluxo contínuo de tarefas e a transparência nas atividades.

O quadro do Trello utilizado no gerenciamento do projeto é estruturado nas seguintes listas:

- Materiais: Esta lista contém links e acessos para os recursos compartilhados entre os membros da equipe. Ela serve como repositório para documentos, artigos, tutoriais e outros materiais relevantes que possam ser utilizados durante o desenvolvimento do projeto.
- 2. A Fazer: Aqui ficam as tarefas que ainda precisam ser iniciadas. Cada tarefa é representada por um "card", onde estão descritos os detalhes da atividade, a data limite para sua execução e o responsável pela tarefa. Este é o estágio inicial das atividades, onde o time visualiza o que precisa ser feito.
- Fazendo: Nessa lista, estão as tarefas em andamento. Cada card é
 movido para essa lista assim que a equipe começa a trabalhar na tarefa,
 garantindo que todos saibam o que está sendo feito no momento.
- 4. **Feito**: Após a conclusão de uma tarefa, o card é movido para a lista "Feito". Essa lista funciona como um registro do progresso do projeto, permitindo que os membros da equipe vejam o que já foi finalizado.

Além disso, o Trello permite a **atribuição de datas limite** e o acompanhamento em tempo real do andamento de cada tarefa, o que facilita a identificação de possíveis atrasos ou bloqueios. O responsável por cada tarefa também é claramente indicado, garantindo que todos saibam quem está encarregado de cada atividade.

Abaixo segue uma **print preliminar** do quadro do Trello, que ilustra a organização visual do progresso do projeto.



10.PREMISSAS

Como premissas são elementos essenciais no planejamento de um projeto, pois estabelecem condições são elementos essenciais no planejamento de um projeto, pois estabelecem condições ou suposições consideradas verdadeiras para que o desenvolvimento ocorra de forma estruturada. Elas são importantes porque ajudam a definir o contexto do projeto, permitindo que a equipe trabalhe com uma base, mesmo que algumas dessas condições possam mudar ao longo do tempo.

Com base nessas ideias segue as principais Premissas:

- O usuário estará disposto a registrar seu consumo de recursos regularmente.
- O público-alvo tem conhecimento básico de tecnologia para operar o sistema. usuários desejam economizar dinheiro e reduzir seu impacto ambiental. aceitaram receber sugestões de mudança de comportamento baseadas em seus dados.
- Os usuários terão acesso a um dispositivo com internet para usar o sistema
- Os dados armazenados serão protegidos dede acordo com boas práticas de segurança da informação.
- Será disponibilizado os Horários das aulas para conclusão e desenvolvimento do projeto, assim como a infraestrutura dos laboratórios e bibliotecas.
- O aplicativo é voltado para pessoas que buscam reduzir seu impacto ambiental e adotar hábitos mais sustentáveis. Pressupõe-se que esses usuários desejam fornecer dados sobre seu consumo de recursos e utilizar sugestões para mudanças de comportamento.
- Sistema pressupõe que os usuários informem seus consumos aproximados de água, energia, gás, combustível e geração de resíduos de forma correta e frequente, garantindo a precisão dos relatórios e sugestões personalizadas.
- Pressupõe que o sistema será desenvolvido em Python, Git e Git hub e utilizará um banco de dados- princípio de que essa tecnologia será adequada para armazenar as informações dos usuários. Parte-se do princípio de que essa tecnologia será adequada para lidar com o volume de dados esperado.
- As informações fornecidas pelo sistema devem ser claras e acessíveis ao usuário, ajudando a interpretar seu consumo e a implementar mudanças em seus hábitos.

 Espera-se que o uso do sistema resulte em redução do consumo de recursos naturais, economia financeira e maior consciência ambiental por parte do usuário.

11.RESTRIÇÕES

Declaração de restrições impostas sobre o desenvolvimento do sistema. Essas restrições definem, por exemplo, a adequação a custos e prazos, a plataforma tecnológica, aspectos legais, limitações sobre a interface com o usuário, eventuais necessidades de comunicação do novo sistema com sistemas legados, componentes de hardware e software a serem adquiridos etc.

- Devemos utilizar as tecnologias que foram passadas nas aulas, como Python e banco de dados. Por esse motivo, nosso sistema fica restrito em uma aplicação de linha de comando, não permitindo que temos uma interface gráfica de usuário.
- O software completo com as 3 fases possuí um prazo fixo, não podendo ser ultrapassado.
- A equipe fica limitada nos integrantes do grupo, não podendo delegar tarefas para outras equipes ou pessoas que não estejam no time.
- O custo do projeto deve ser zero, em que n\u00e3o podemos gastar com ferramentas nem infraestrutura.
- A estregas dos projetos devem seguir o modelo exato das fases propostas pelo professor.
- O software precisa seguir as instruções do professor orientador.

REFERÊNCIAS

As referências constituem um conjunto de indicações precisas e minuciosas, obtidas do próprio documento, permitindo sua identificação no todo ou em parte, que seguem orientações estabelecidas pela Associação Brasileira de Normas Técnicas.

REFERÊNCIAS

ABNT, Associação Brasileira de Normas Técnicas. Guia de formatação de trabalho acadêmico

. Disponível em: https://www.abnt.org.br/>. Acesso em 26 de Mar. 2023

CETESB, Companhia Ambiental do Estado de São Paulo. **Qualidade do Ar**. Disponível em : https://cetesb.sp.gov.br/ar/>. Acesso em: 26 de Mar. 2023