# MOVIMENTO DE PROJÉTEIS

# Identificação



Figura 1. Representação da montagem experimental

# Trabalho realizado por:

David Poeta Pelicano nº 113391,

Henrique Manuel Pereira Ferreira, nº 113600,

Pedro Miguel Miranda de Melo, nº 114208;

Turma: PL4

Grupo: 2

Data de Realização: 19/10/2023

# Índice

V	IOVIMENTO DE PROJÉTEIS	1
	Identificação	1
	Sumário	2
	Introdução Teórica	3
	Procedimento experimental	3
	Parte A - Determinação da velocidade inicial	3
	Parte B - Dependência do alcance com o ângulo de disparo	4
	Parte C - Pêndulo Balístico: Método alternativo para determinação da velocidade inicial de u projétil	
	Apresentação dos Resultados	6
	Determinar a velocidade inicial do projétil através das equações do movimento	6
	Verificar a dependência do alcance com o ângulo de lançamento	7
	Determinar a velocidade inicial do projétil utilizando um pêndulo balístico	8
	Análise de Resultado	9
	Parte A - Determinação da velocidade inicial	9
	Parte B - Dependência do alcance com o ângulo de disparo	9
	Parte C - Pêndulo Balístico: Método alternativo para determinação da velocidade inicial de u projétil	
	Discussão e conclusão	10
	Bibliografia	11

## Sumário

Neste trabalho, realizaram-se experiências para calcular o movimento de projéteis. A primeira visou determinar a velocidade inicial do projétil com base nas equações do movimento. A segunda explorou a relação entre a distância de voo e o ângulo de lançamento. Na terceira, utilizou-se um pêndulo balístico para calcular a velocidade inicial do projétil. A metodologia incluiu medições diretas e indiretas para análise dos resultados. Qualquer desvio em relação à exatidão total pode ser atribuído às incertezas das medições diretas dos objetos usados na experimentação.

# Introdução Teórica

No estudo do movimento de projéteis, uma variável essencial a ser determinada é a velocidade inicial, uma vez que influência diretamente tanto o alcance quanto a trajetória do projétil. Essa velocidade inicial pode ser calculada através de equações de movimento, onde é considerada a componente velocidade inicial no deslocamento do lançamento.

Outro aspeto crucial no estudo de projéteis diz respeito à influência do ângulo de lançamento no alcance. A grandeza a ser medida é o ângulo que proporciona o alcance máximo para obter esse ângulo determinamos o máximo da função da relação entre as distâncias e os ângulos

Além disso, a experiência do pêndulo balístico é uma abordagem eficaz para determinar a velocidade inicial dos projéteis. A fórmula utilizada para calcular a velocidade inicial através do pêndulo balístico baseia-se no princípio de conservação da energia mecânica.

## Procedimento experimental

A experiência foi dividida em 3 partes como referido anteriormente.

## Parte A- Determinação da velocidade inicial

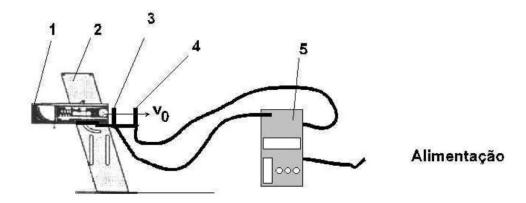


Figura 2. Esquema da montagem experimental A

#### Material utilizado:

Uma esfera que é o nosso objeto de teste, o lançador de projéteis (1) que serve para o lançamento da respetiva esfera e base de fixação (2) do lançador de projéteis, dois sensores, um para iniciar a contagem do tempo (3) e outro para terminar (4) e um sistema de controlo dos sensores (5).

#### Procedimento:

Primeiro começa-se por medir a distância entre os dois sensores. Para executar a experiência, a esfera é colocada no lançador de projéteis e disparada. Depois de passar pelos sensores, é obtido um tempo de passagem que pode ser visualizado no sistema de controlo. É feita a experiência 3 vezes para atingir valores mais precisos. Com os valores obtidos, já é possível calcular a velocidade inicial da esfera.

#### Cuidados a ter:

Ter cuidados ao colocar o lançador de projéteis na horizontal, garantir que os sensores estão imediatamente à frente do lançador e que esses estão ligados ao sistema de controlos. Por fim garantir que o sistema de controlos está ligado à fonte de alimentação, está configurado para ler o tempo entre os sensores e que está na posição de desligado (OFF).

#### Parte B- Dependência do alcance com o ângulo de disparo

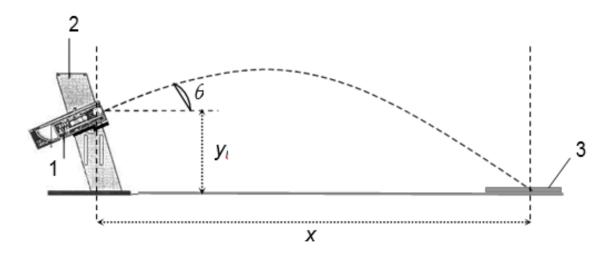


Figura 3. Esquema da montagem experimental B

#### Material utilizado:

Uma esfera usado no lançamento, um lançador de projéteis (1) e a sua base de fixação(2), um peso perpendicular à superfície para regular o ângulo de lançamento e um alvo(3) composto por papel químico, para marcar onde a esfera cai, e papel milimétrico.

#### Procedimento:

Antes de iniciar os lançamentos é preciso medir a altura do lançador de projéteis com a superfície. A experiência é realizada 5 vezes cada uma com ângulos diferentes, 30°, 34°, 38°, 40° e 43°, respetivamente. Para cada ângulo são feitos 3 lançamentos da esfera até atingir o alvo. Por fim é medido a distância entre a posição em x do lançador até à posição da esfera no alvo. Com os valores, é possível encontrar o ângulo para a maior distância percorrida.

#### Cuidados a ter:

Na realização da experiência é necessário ter cuidado em apertar bem o lançador de projéteis à base para que a cada lançamento o ângulo não se altere. A medição da altura, como da distância percorrida pela esfera é essencial garantir que são medidas perpendicular e paralelamente à superfície, respetivamente.

Parte C- Pêndulo Balístico: Método alternativo para determinação da velocidade inicial de um projétil

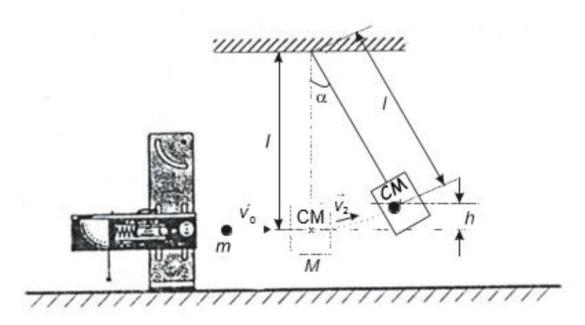


Figura 4. Esquema da montagem experimental C

#### Material utilizado:

Uma esfera, o lançador de projéteis e a sua base e um pêndulo.

#### Procedimento:

Para a realização da experiência, primeiro é necessário pesar a esfera e o pêndulo e também medir o comprimento do pêndulo. A experiência é realizada 5 vezes que consistem em lançar a esfera contra o pêndulo e obter o ângulo que o pêndulo atinge. Com os ângulos obtidos, consegue-se calcular a velocidade inicial da esfera.

#### Cuidados a ter:

Garantir que o lançador de projéteis esteja horizontal com a superfície e que o pêndulo esteja bem fixo.

# Apresentação dos Resultados

Determinar a velocidade inicial do projétil através das equações do movimento

mm	mm	mm	mm	mm	S	S	S	S	S	m/s	m/s	
100	0.5	100	0	5.00E-01	0.045	1.00E-03	0.0452	0.0002	1.00E-03	2.212389	0.060009	97.29%
100	0.5		0		0.0454	1.00E-03		0.0002				
100	0.5		0		0.0452	1.00E-03		0				

Figura 5. Tabela da experiência A

As medidas diretas L =  $100 \pm 1$  mm, t =  $0.0452 \pm 1.00E-03$  s.

L: Distância entre os sensores.

**ΔLi:** Incerteza na distância entre os sensores.

Média L: Média das distâncias entre os sensores.

δ média L: Diferença entre a média e as distâncias entre os sensores.

ΔLm: Incerteza máxima da distância entre os sensores.

t: Tempo de voo do projétil entre os sensores.

Δti: Incerteza no tempo de voo do projétil entre os sensores.

Média t: Média dos tempos de voo do projétil entre os sensores.

δ média t: Diferença entre a média e os tempos de voo do projétil entre os sensores.

**Δtm:** Incerteza máxima dos tempos de voo do projétil entre os sensores.

v0: Velocidade inicial do projétil.

**Δν0:** Incerteza na velocidade inicial do projétil.

precisão: Percentagem de precisão em relação à velocidade inicial.

# Verificar a dependência do alcance com o ângulo de lançamento

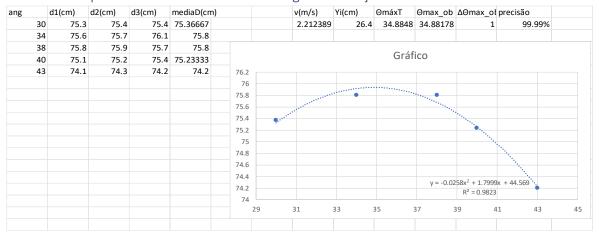


Figura 6. Tabela da experiência B

As medidas diretas são ang1 =  $30^{\circ} + 0.5^{\circ}$ , ang2 =  $34^{\circ} + 0.5^{\circ}$ , ang3 =  $38^{\circ} + 0.5^{\circ}$ , ang4 =  $40^{\circ} + 0.5^{\circ}$  e ang5 =  $43^{\circ} + 0.5^{\circ}$ .

ang: Ângulo de lançamento (em graus).

**d1(cm):** Distância 1 (em centímetros) - Representa a primeira medição da distância percorrida para o determinado angulo.

**d2(cm):** Distância 2 (em centímetros) - Representa a segunda medição da distância percorrida para o determinado angulo.

**d3(cm):** Distância 3 (em centímetros) - Representar a terceira medição da distância percorrida para o determinado angulo.

mediaD(cm): Média das distâncias percorridas (em centímetros).

v(m/s): Velocidade do projétil (em metros por segundo).

Yi(cm): Altura inicial (em centímetros).

**OmáxT:** Ângulo de lançamento para o alcance máximo teórico.

**Omax\_ob:** Ângulo de lançamento para o alcance máximo observado.

**Qamax\_ob:** Incerteza do ângulo de lançamento para o alcance máximo observado.

Precisão: Percentagem de precisão em relação ao ângulo de lançamento para o alcance máximo teórico.

**Gráfico:** Gráfico da relação entre as distâncias médias e os ângulos de lançamento.

# Determinar a velocidade inicial do projétil utilizando um pêndulo balístico

α	Δα	αm	$\delta$ média $\alpha$	Δαm	h(cm)	Δh(cm)	hm(cm)	δ média h	Δhm	v0	Δν0	precisão
20	0.5	21.8	1.80	1.80	1.71273	0.05	2.034865	0.322136	0.322136	3.506096	0.844538	75.91%
22	0.5		0.20		2.067979	0.05		0.033113				
22	0.5		0.20		2.067979	0.05		0.033113				
22	0.5		0.20		2.067979	0.05		0.033113				
23	0.5		1.20		2.257662	0.05		0.222797				
c.p.(cm)	28.4											
m	66.7											
M	303.6											

Figura 7. Tabela da experiência C

As medidas diretas são  $\alpha 1 = 20 ° + 0.5 °$ ,  $\alpha 2 = 22 ° + 0.5 °$ ,  $\alpha 3 = 22 ° + 0.5 °$ ,  $\alpha 4 = 22 ° + 0.5 °$ ,  $\alpha 5 = 22 ° + 0.5 °$ .

α: Ângulo do pêndulo balístico após o impacto com a esfera (em graus).

Δα: Incerteza no ângulo do pêndulo balístico.

**αm:** Média dos ângulos do pêndulo balístico.

δ média α: Diferença entre a média dos ângulos do pêndulo balístico e os valores individuais.

**Δαm:** Incerteza na média dos ângulos do pêndulo balístico.

h: Diferença entre a altura do pêndulo balístico antes e depois do impacto (em centímetros).

**Δh:** Incerteza na diferença de altura do pêndulo balístico.

hm: Média das diferenças de altura do pêndulo balístico.

δ média h: Diferença entre a média das diferenças de altura do pêndulo balístico e os valores individuais.

Δhm: Incerteza na média das diferenças de altura do pêndulo balístico.

**v0:** Velocidade inicial do projétil.

**Δν0:** Incerteza na velocidade inicial do projétil.

precisão: Percentagem de precisão em relação à velocidade inicial.

c.p: Comprimento do pêndulo balístico (em centímetros).

m: Massa do projétil (em unidades apropriadas).

M: Massa do pêndulo balístico (em unidades apropriadas).

#### Análise de Resultado

Cálculos utilizados no método dos mínimos desvios quadráticos

#### Parte A- Determinação da velocidade inicial

Nesta experiência, para o método dos mínimos desvios quadráticos, tivemos de determinar a velocidade inicial de um projétil, para isso tivemos de primeiro medir a distância entre os sensores e o registar o tempo de voo do projétil entre os dois sensores. De seguida, aplicamos a equação do movimento uniformemente acelerado, que relaciona a distância, a velocidade inicial, o tempo e a aceleração da gravidade. Repetimos o processo 5 vezes, para obter resultados mais robustos, e no final, calculamos a velocidade inicial e o respetivo desvio e a precisão.

A velocidade inicial, pelos nossos cálculos (Média da distância (0.100m) / Média do tempo de voo (0.0452S), deu 2,21m/s.

Para calcular o desvio, tivemos de fazer a multiplicação entre a velocidade inicial e a soma de (ΔLm (erro máximo da distância) /Distância) e (Δtm (erro máximo do tempo de voo) / média do tempo de voo). Assim, chegamos ao valor de desvio 0.071071 m/s.

Para determinar a precisão fizemos (1 - desvio/velocidade inicial), que nos deu 96,79%.

# Parte B- Dependência do alcance com o ângulo de disparo

Nesta experiência, para o método dos mínimos desvios quadráticos, tivemos de registar os valores do alcance do projétil, o ângulo de lançamento, para cada disparo feito (30°,34°,38°,40° e 43°), de seguida tivemos de medir a altura inicial do lançamento do projétil em relação á mesa.

Com estes dados construímos um gráfico no Excel onde o alcance está no eixo vertical e o ângulo de lançamento no eixo horizontal, adquirindo assim uma equação geral de uma reta, y=ax^2 + bx+c, que acabou por nos dar y = -0,0258x^2 + 1,7999x + 44,569

$$\theta_{amax} = arctg \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{2g(y_i - y_f)}{v_0^2}}}$$

 $\theta amax$ T à Ângulo correspondente ao alcance máximo (Valor teórico)

 $\theta amax$ P à Ângulo correspondente ao alcance máximo (Valor Prático)

Para calcular a precisão, fizemos 1-  $|(\theta amaxT - \theta amaxP)|/\theta amaxT|$ , que nos acabou por dar 99,9%.

# Parte C- Pêndulo Balístico: Método alternativo para determinação da velocidade inicial de um projétil

Nesta experiência, tivemos de medir a massa da esfera(projétil) (m) e do pêndulo(M), o comprimento do pêndulo(L) a média dos ângulos (21.8°) e a incerteza no ângulo (0,5°) e a incerteza na média dos ângulos  $(\Delta \alpha m)$ .

Massa da esfera: 66,7g

Massa do pêndulo: 303,6g

Comprimento do pêndulo: 28,4cm

Tivemos de calcular a altura para cada lançamento, (h = (L^2 \* (1-COSx))/2g), que é a diferença entre a altura do pêndulo antes e depois do impacto, de seguida a média destas alturas(2,03cm), a incerteza na diferença de altura do pêndulo (0,1), a diferença entre a média das diferenças de altura do pêndulo e os valores individuais, a seguir, determinou-se a incerteza na média das diferenças de altura do pêndulo que é 0.32.

Para calcular a velocidade inicial do projétil utilizamos a seguinte fórmula:

$$v_0 = \left(\frac{m+M}{m}\right)\sqrt{2gh}$$

Dando assim o valor de 3,51m/s.

De seguida, para calcular a incerteza na velocidade inicial( $\Delta v0$ ), foi utilizada a fórmula  $v0*((\Delta \alpha m/\alpha m) + (\Delta m/\alpha m))$ Δhm/hm)), dando assim 0,84.

Para determinar a precisão foi usada a fórmula (1-Δν0/ν0), que corresponde ao valor 75,91%.

# Discussão e conclusão

Em suma, analisando os resultados das velocidades iniciais obtidas nas partes A e C, 2.21 +- 0.07m/s e 3.5 +-0.84m/s, respetivamente, conseguiu-se reparar que na experiência A ou na C existiram erros experimentais, pelo facto da diferença de velocidades (1.29m/s) ser maior que o erro. Contudo, pensamos que a experiência C possa ter sido a que teve menos precisão, de modo a impactar o valor da velocidade inicial. Relativamente à Parte B, o resultado obtido foi bastante positivo, dado que o resultado esperado é de 34.8818+-1º e o obtido foi 34.8848+-1º, por isso na Parte B não existiu grande margem de erro, visto que foi atingido uma precisão de 99.9% o que sugere que a dependência do alcance com o ângulo de lançamento foi verificada com sucesso e que a experiência foi bem-sucedida.

# Bibliografia

# Guião TRABALHO \_ MOVIMENTO DE PROJÉTEIS:

https://elearning.ua.pt/pluginfile.php/5001750/mod resource/content/1/MCE Movimento%20de%20proj% C3%A9teis 2023-2024.pdf

## Guião Instrumentação e análise de dados experimentais:

 $\frac{https://elearning.ua.pt/pluginfile.php/3786837/mod\ resource/content/1/Guia-anA%CC%83%C2%A1lise%20experimental.pdf$