Licenciatura em Engenharia Informática

Multimédia

Projeto – “Shape Shift”

Como utilizar:

Colocar os ficheiros num servidor web e abrir o ficheiro **src/html/index.html** ou em alternativa, se o servidor suportar PHP, abrir o URL do servidor apontando para a diretoria onde se encontram os ficheiros do projeto (deste modo irá abrir o ficheiro **index.php** que apontará diretamente para o **index.html**).

Para ter acesso a todos os níveis e a todas as shapes, poderá clicar no botão invisível que se encontra no canto inferior esquerdo do menu principal.

Estruturação do projeto:

* resources
  + buttons
    - …
  + fonts
    - …
  + json
    - credits.json
    - level.jsos
    - shapes.json
  + shapes
    - credits
      * …
    - …
  + sounds
    - …
  + …
* src
  + css
    - Styles.css
  + html
    - index.html
    - register.html
  + js
    - classes
      * componentes
        + Character.js
        + Enemy.js
        + LevelComponents.js
        + Player.js
        + ShiftCollisionDetector.js
      * levels
        + BossFight.js
        + Level.js
        + PuzzleLevel.js
      * menus
        + Credits.js
        + DialogInOut.js
        + HelpMenu.js
        + Introduction.js
        + LevelSelectionMenu.js
        + MainMenu.js
        + Menu.js
        + OptionsMenu.js
        + PauseMenu.js
        + RegisterMenu.js
        + ShiftMenu.js
      * ranking
        + Ranking.js
    - configs
      * config.js
    - phaser
      * …
    - Game.js
    - webfont.js
* index.php