```
System
 + ~System()
 + setName()
 + getName()
 + setValue()
 + getValue()
 + operator=()
 + operator==()
  SystemImpl
# name
# value
+ SystemImpl()
+ SystemImpl()
+ ~SystemImpl()
```

+ SystemImpl()
+ operator=()
+ setName()
+ getName()
+ setValue()
+ getValue()
+ operator==()