

SISTEMA DE GESTÃO ESCOLAR (SDGE)

Facilitando a administração e
o acompanhamento escolar

Prof. Lucas Farias



GRUPO

Maria Clara

Lucas Gurgel

Pedro Filipe

Thiago Araújo

Gustavo Porto

Marco Antônio

Pedro Mota

Igor Carvalheira

Luís Gustavo

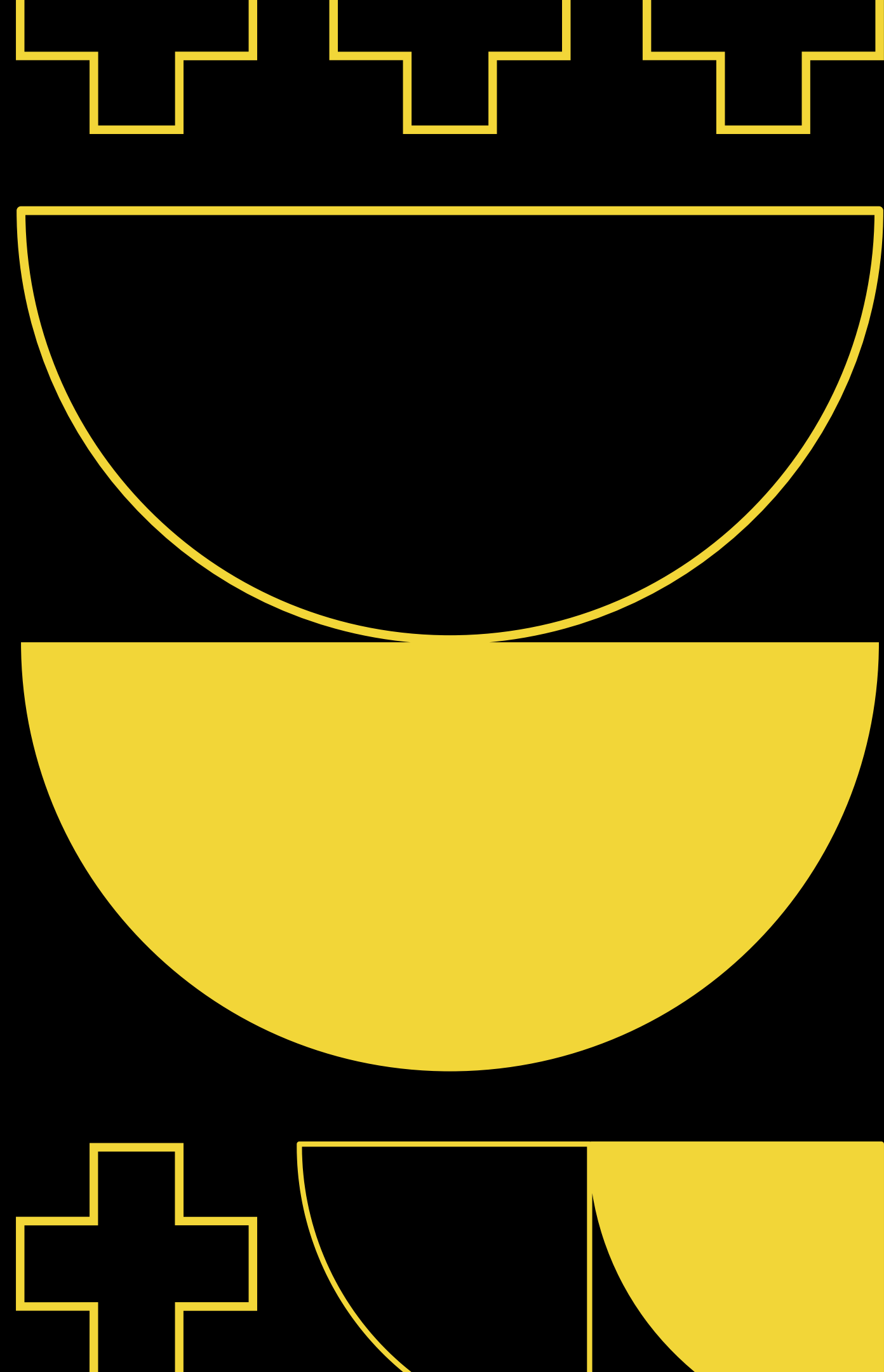
Miguel Procópio

Rondon
Guilherme

Projeto Unicap

Introdução

O Sistema de Gestão Escolar (SDGE) é uma aplicação web desenvolvida para modernizar e simplificar a administração escolar. Ele centraliza informações importantes, como o cadastro de alunos, professores e turmas, além de registrar notas e frequência, tudo em um único sistema. Criado para resolver problemas como métodos manuais e fragmentação de dados, o SDGE é uma solução eficiente e segura, que automatiza operações essenciais e facilita o acesso às informações. Com uma interface intuitiva e controle de acesso personalizado, ele oferece praticidade para gestores, professores e alunos, contribuindo diretamente para a melhoria da organização e da qualidade na gestão educacional.



Problemas que o SDGE resolve:

01

Centralização e automação

Um sistema único que reúne todas as informações escolares em uma base de dados integrada, acessível por diferentes perfis de usuários (administradores, professores e alunos).

02

Eficiência e praticidade

Com funções automatizadas, como o registro de notas. O SDGE economiza tempo e reduz erros administrativos.

03

Segurança e acessibilidade

O sistema utiliza autenticação e controle de acesso por perfis, garantindo que cada usuário visualize apenas as informações que lhe dizem respeito, protegendo os dados escolares.

Objetivos

1

Centralizar dados acadêmicos

2

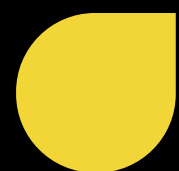
Facilitar o cadastro, controle de notas e frequência.

3

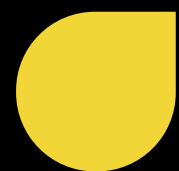
Gerar relatórios para análise e tomada de decisões.



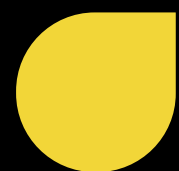
Principais Funcionalidades



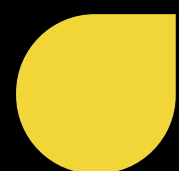
Cadastro e gestão de usuários, turmas e disciplinas.



Registro de notas e frequência por professores.



Relatórios automáticos sobre desempenho e frequência.

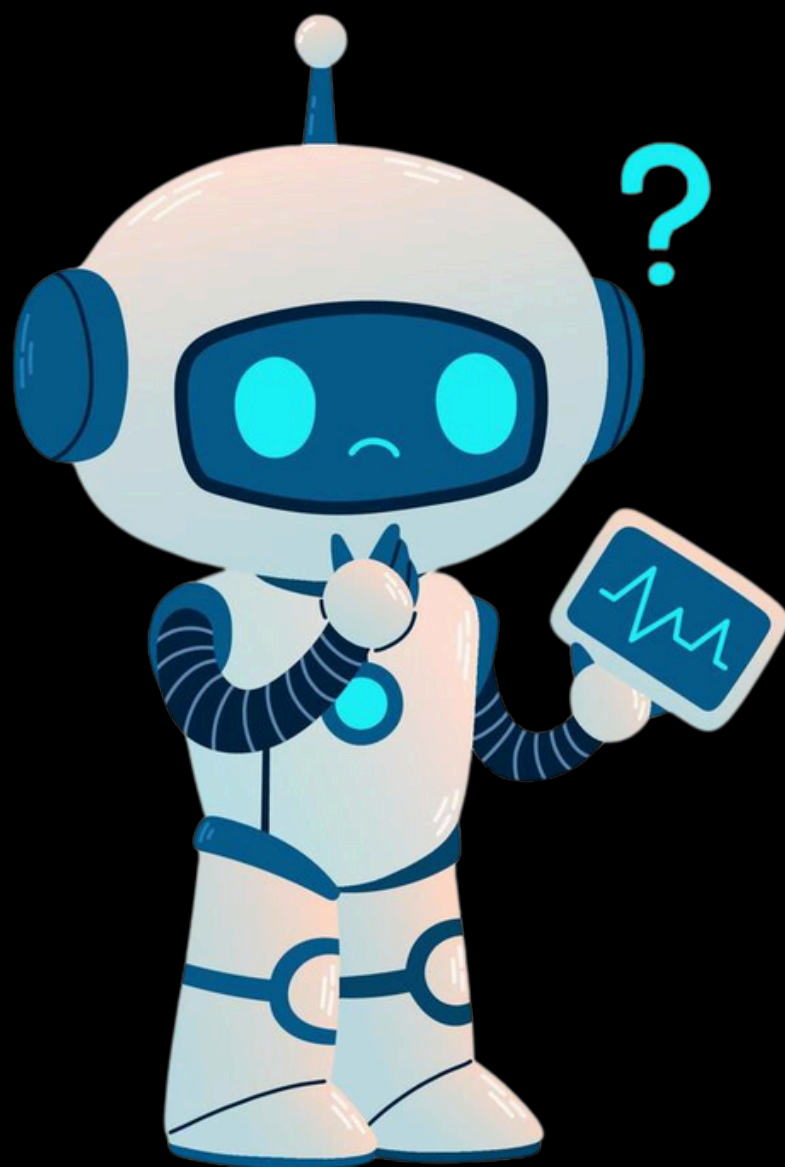


Controle de acesso por perfis (admin, professor e aluno).





Tecnologias



BackEnd

FrontEnd

Banco de Dados

- Java com Spring Boot: Para criar a lógica do sistema e comunicação com o banco de dados.
- Spring Data JPA: Gerencia os dados de forma eficiente.
- Spring Security: Protege o acesso ao sistema.





Tecnologias



BackEnd

FrontEnd

Banco de Dados

- HTML, CSS e Thymeleaf: Criam páginas web dinâmicas e responsivas.





Tecnologias



BackEnd

FrontEnd

Banco de Dados

- MySQL: Armazena e organiza os dados escolares.



Como o sistema funciona?

01

Arquitetura

Modelo MVC: Divide o sistema em:

- Model: Representa os dados, como alunos e turmas.
- View: Páginas web que exibem essas informações.
- Controller: Faz a ligação entre as ações dos usuários e o banco de dados.

02

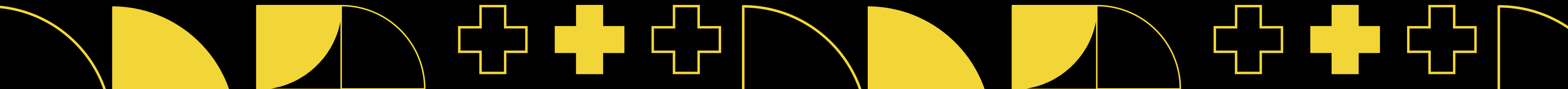
Fluxo

- Administradores configuram usuários, turmas e disciplinas.
- Professores registram notas e frequência.
- Alunos consultam seus dados e relatórios são gerados automaticamente.



Benefícios

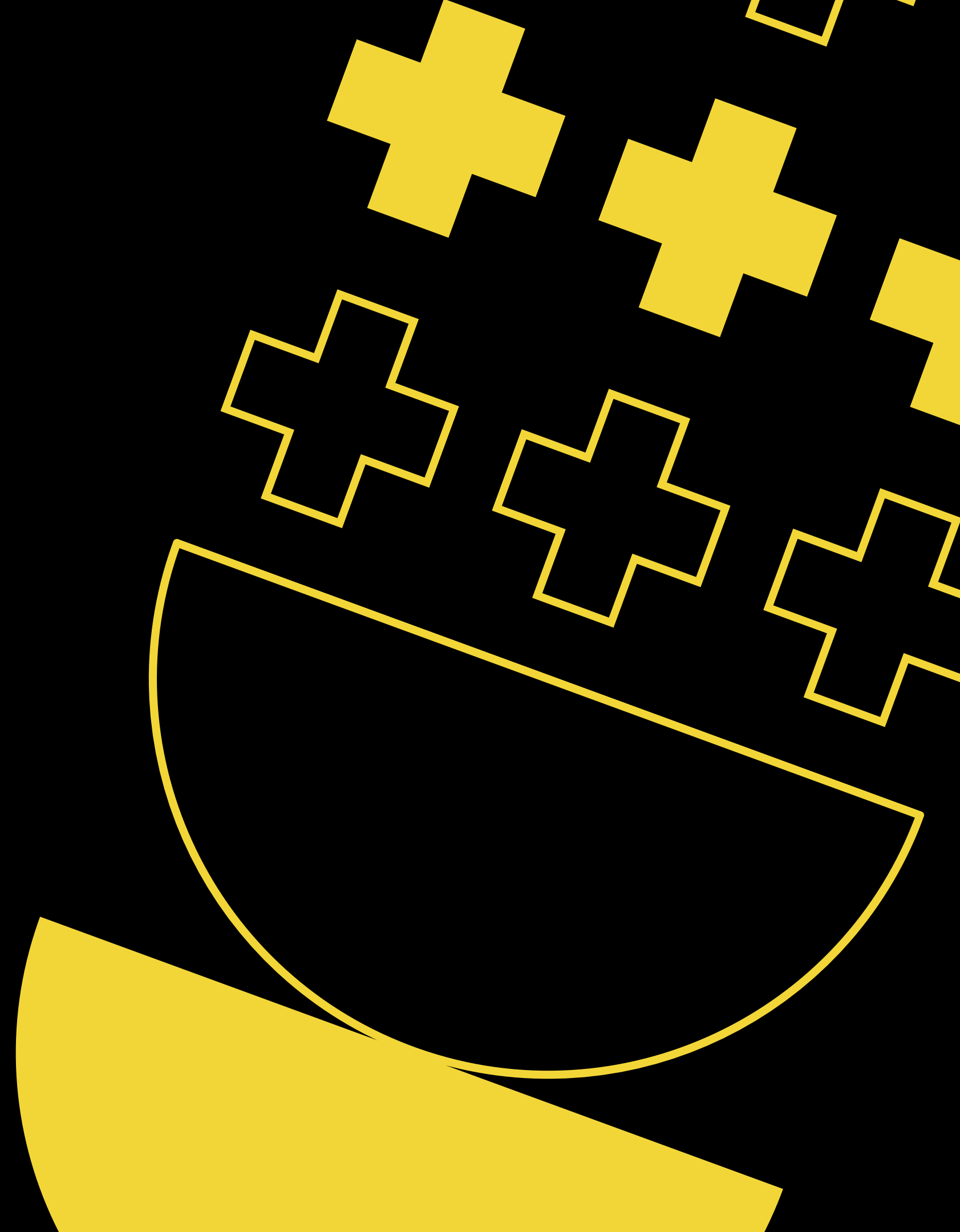
- Organização: Dados centralizados e acessíveis em um só lugar.
- Redução de erros: Automatiza processos e evita falhas comuns.
- Segurança: Controle de acesso por perfis e proteção de informações sensíveis.
- Escalabilidade: Estrutura preparada para crescer e receber novas funcionalidades.

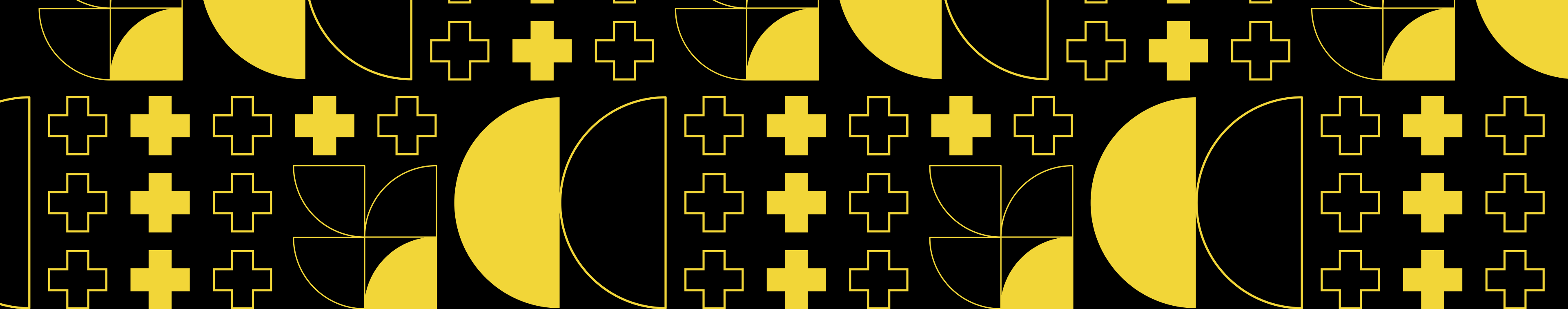




Conclusão

O Sistema de Gestão Escolar (SDGE) é um projeto que reúne na prática os principais conceitos de desenvolvimento de sistemas, como organização modular, segurança e a integração eficiente entre o backend e o frontend. Ele foi projetado para atender às necessidades das escolas, centralizando dados e otimizando operações diárias, como o gerenciamento de alunos, professores e turmas. Com foco em oferecer uma solução acessível, o SDGE impacta diretamente a gestão escolar, proporcionando eficiência, segurança e praticidade no acompanhamento de informações acadêmicas e administrativas.





OBRIGADO

Pela atenção!

