Lista 1

```
dias = int(input("Diga quantos dias: "))
horas = int(input("Diga quantas horas: "))
minutos = int(input("Diga quantos minutos: "))
segundos = int(input("Diga quantos segundos: "))

if dias != 0 :
    dias *= 86400
if horas != 0:
    horas *= 3600
if minutos != 0:
    minutos *= 60

segundos += dias + horas + minutos

print("se passaram: ", segundos, " segundos")
```

```
nome = str(input("Diga seu nome: "))
salario = float(input("Diga seu salário(em reais): "))
if salario > 1200:
    print("Pague os impostos! ", nome)
else:
    print(nome, "Você não paga impostos!")
```

```
3) inteiro = int(input("Diga um número inteiro: "))
inteiro2 = int(input("Diga outro número inteiro: "))
real = float(input("Agora diga um número real: "))

a = (2*inteiro)*(inteiro2/2)
b = (3*inteiro) + real
c = real*real*real

print("o produto do dobro do primeiro número com a metade do segundo
número é: ", a)
print("a soma do triplo do primeiro número com o terceiro número é: ", b)
print("o terceiro número elevado ao cubo é: ", c)
```

```
4) salario = float(input("Diga quanto você ganha por hora(em reais): "))
horas = int(input("Diga o número de horas trabalhadas por mês: "))
bruto = salario * horas
impostodrenda = bruto * 0.11
```

```
inss = bruto * 0.08
sindicato = bruto * 0.05
descontos = impostodrenda + inss + sindicato
liquido = bruto - descontos

print("O seu salário bruto é: ", bruto, "reais")
print("Você pagou: ", inss, " reais ao INSS")
print("Você pagou: ", sindicato, " reais ao sindicato")
print("Seu salário líquido é: ", liquido, "reais")
print("No total foram descontados ", descontos, " reais do seu salário")
```

5) salario = float(input("Diga o seu salário(em reais): "))

aumento = int(input("Diga o aumento no salario(em pocentagem): "))

reajuste = salario * (aumento/100)
novosalario = salario + reajuste

print("O seu salário aumentou em: ", round(reajuste, 2), "reais")
print("O seu salário agora é: ", round(novosalario, 2), "reais")

```
6) diasemana = str(input("Diga dia da semana em que você entrará de
férias: "))
diames = int(input("Diga o dia do mês em que você entrará de férias: "))
ferias = int(input("Diga quantos dias você ficará de férias: "))
a = 0
semana = [' ', 'segunda', 'terça', 'quarta', 'quinta', 'sexta', 'sabado',
'domingo']
while a < 7:
    if diasemana in semana[a]:
        break
    a += 1
voltadiasemana = round((a + ferias)/7)
voltadiames = round((diames + ferias)%30) #considerando que todos os
meses tenham 30 dias
print("Você entrou de férias no dia : ", diames, ",", diasemana, "-
print("Depois de ",ferias, "dias de férias, você volta a trabalhar no
dia: ", voltadiames, ",", semana[voltadiasemana], "- feira")
```

```
7) str1 = str(input("Digite uma palavra: "))
str2 = str(input("Digite outra palavra: "))
```

```
print("Você digitou primeiro: ", str1, "que tem ", len(str1), "digitos" )
print("Depois você digitou: ", str2, "que tem ", len(str2), "digitos" )

if len(str1) is len(str2):
    print("As duas palavras tem o mesmo número de dígitos")
    if str1 in str2:
        print("Você digitou a mesma coisa")
```

```
8)a) npratos = int(input("Vamos fazer uma pilha de pratos! Diga quantos
pratos terão na pilha, inicialmente: "))
pilha = []
a = 0
print("Para uma melhor vizualização, vamos nomear cada prato da pilha!")
while a < npratos:</pre>
    print("Diga o nome do ", a+1 ,"º prato")
    nome = str(input(": "))
    pilha.append(nome)
    a += 1
a = 0
print("Eis a sua pilha(em ordem crescente):")
while a < len(pilha):</pre>
    print(a+1, "º prato: ", pilha[a])
    a += 1
escolha2 = "n"
while escolha2 == "n":
    print("Gostaria de adicionar ou remover algum prato(digite 'a' ou
'b')? \n a)adicionar b)remover")
    escolha = str(input(": "))
    if escolha == "a":
        b = int(input("Diga em qual posição será colocado o prato na
pilha: "))
        c = str(input("Diga em qual o nome do prato que será colocado na
pilha: "))
        pilha.insert(b-1, c)
    a = 0
    if escolha == "b":
        while a < len(pilha):</pre>
            print(a+1, "º prato: ", pilha[a])
            a += 1
        remover = int(input("Digite qual posição do prato que voce quer
remover: "))
```

```
b) npessoas = int(input("Vamos organizar uma fila de um banco! Diga
quantas pessoas terão na fila, inicialmente: "))
fila = []
a = 0
print("Para uma melhor vizualização, vamos nomear cada pessoa da fila!")
while a < npessoas:
    print("Diga o nome da ", a+1 ,"º pessoa")
    nome = str(input(": "))
    fila.append(nome)
    a += 1
a = 0
print("Eis a sua fila:")
while a < len(fila):</pre>
    print(a+1, "º pessoa: ", fila[a])
    a += 1
escolha2 = "n"
while escolha2 == "n":
    print("Gostaria de adicionar ou remover algum pessoa(digite 'a' ou
'b')? \n a)adicionar b)remover")
    escolha = str(input(": "))
    if escolha == "a":
        b = int(input("Diga em qual posição será colocado a pessoa na
fila: "))
        c = str(input("Diga em qual o nome do pessoa que será colocado na
fila: "))
       fila.insert(b-1, c)
   a = 0
```

```
if escolha == "b":
        while a < len(fila):
            print(a+1, "º pessoa: ", fila[a])
            a += 1
        remover = int(input("Digite qual posição da pessoa que voce quer
remover: "))
        fila.pop(remover-1)
    if escolha != "a" or escolha != "b":
        print("opção inválida")
    a = 0
    print("A fila agora está desse jeito: ")
    while a < len(fila):</pre>
        print(a+1, "º prato: ", fila[a])
        a += 1
    escolha2 = str(input("Gostaria de encerrar o programa(digite 's' ou
'n')? \n s)Sim
                     n)Não \n:"))
print("Encerrando...")
```

9) a. Como podemos definir uma tupla simples?

A tupla é uma lista imutável, que diferente da lista, depois de criada, não se pode adicionar ou remover itens dela.

b. Como devemos definir uma cópia de uma variável?

Uma cópia de uma variável seria uma outra variável que recebe o valor da mesma

c. O que são variáveis em Python? Como podemos definir uma variável?

Uma variável é um elemento manipulável que pode armazenar um valor de determinado tipo(int, string, float, etc), uma variável não pode receber um valores de tipos diferentes.

d. Qual a principal funcionalidade do print()? O que representa? O que acontece?

A função print() é basicamente exibir mensagens na tela, ela representa uma função interna do python, não precisando assim importar uma biblioteca para utiliza-la, ela é muito usada para

Se esquecermos de inserir um dos parênteses, ou até mesmo ambos os parênteses do print?

Se escrevermos só o "print" o programa roda sem escrever nada, se escrevermos "print()" ele imprime uma linha em branco

- e. O que é uma string? Como podemos representá-las? A string é mutável? O que acontece se esquecermos de inserir as aspas ou umas das aspas?

 Uma string é uma sequência IMUTAVEL, já que para mudar uma string é necessário a criação de uma outra string, de caracteres. Sem as aspas não é uma string, então da erro.
- f. Quais as operações e principais métodos utilizados com cada tipo de variável (numérica, tipo lógica e string)? Para facilitar faça uma tabela, não esqueça de descrever cada operação e método.
- g. Você pode usar um sinal de menos para fazer um número negativo como -2.

que acontece se puser um sinal de mais antes de um número? E se escrever assim: 2++2?

h. Na notação matemática, zeros à esquerda são aceitáveis, como em 02. O que

acontece se você tentar usar isso no Python?

Zeros a esqueda não são aceitáveis a menos que tenha um ponto antes do zero

i. Se você esquecer de inserir os operadores entre os valores, o que irá acontecer? Exemplo: x=2 3

Dirá que a sintaxe está errada, e sugere que está faltando um comando

j. Na operação de atribuição vimos que é aceitável inserir a expressão n = 22 (n recebe 22). Explique o que acontece se você inserir 42 = n?

Da erro de sintaxe e diz que 42 não pode ser considerado uma variável

k. Python é uma linguagem bastante simples, me explique o que acontece se você

inserir o ; (ponto e vírgula) no final de uma instrução em Python. E se colocássemos um ponto final o que aconteceria? O ponto e virgula é desprezado e o código roda normalmente, ou seja, ele é opcional. O ponto ao fim de um código pode ser utilizado para orientar aquele objeto alguma função.

.....