

# Pedro Motta

## Software Developer

### Work Experience



#### IoT Device Developer

##### e.Aí Tecnologias Inteligentes.

Janeiro 2023 até o momento

- Desenvolvimento/fabricação, prototipagem e montagem de soluções de IoT e robótica.
- Desenvolvimento de robôs de desinfecção UVC , toda o desenvolvimento da eletrônica e embarcados, construindo a PCB com o Proteus e desenvolvimento da lógica de programação com C++

#### Cientista de Dados

##### Aeroespacial Tecnologias e Sistemas Renováveis Ltda.

Agosto 2022 até Janeiro 2023

- análise de dados de aerogeradores e torres de medição anemométrica;
- Uso de inteligência artificial e machine learning em linguagem Python para o tratamento, filtragem e previsão de dados.

### Education History

#### Tecnólogo em Sistemas para Internet Instituição: Universidade Católica de Pernambuco (UNICAP)

Agosto 2022 até dezembro 2024

- Residência Porto Digital

#### Bacharelado em Engenharia da Computação Instituição: Universidade Federal de Pernambuco (UFPE)

Ano de Graduação: 2026

- Projeto de extensão Maracatronics

#### Técnico em Programação de Jogos Digitais Instituição: Escola Técnica Estadual Cícero Dias

Ano de Graduação: 2017

- Game Jam 2016
- Monitor de Física

### Volunteer Work and Interests

**Jovem Protagonista,**  
Instituto de Corresponsabilidade pela Educação(ICE)

**Monitor de Física,**  
Escola Técnica Estadual Cícero Dias

### About me

Desenvolvedor Full-Stack experiente com habilidades em várias linguagens de programação e tecnologias front-end. Focado em qualidade e testes, com habilidades em desenvolvimento ágil e integração contínua. Busco oportunidades em empresas de tecnologia inovadoras.

### Contact Info



[/pedromotta462](#)



[psvmotta@gmail.com](mailto:psvmotta@gmail.com)



(81) 99800-5656



[/psvmotta](#)



[pmottawebsite.web.app/](#)

### Relevant Skills

- JavaScript, Python, C#, Java, NodeJS, HTML, CSS, React, SQL, Firebase
- Front End & Back End Coding
- Security and Quality
- Technical Documentation
- Agile Methodologies