UNIVERSIDADE DE AVEIRO

PROJETO DE MÉTODOS PROBABILÍSTICOS PARA ENGENHARIA INFORMÁTICA

LOJA DE COMPUTADORES



2018/2019

Trabalho realisado por:

Rui Oliveria nºmec:89216 Pedro Silva nºmec:89228 Bernardo Matias nºmec:89076

> Professor: Prof. Armando Pinho

Professor Regente: Prof. Carlos Bastos

ÍNDICE

- 1. INTRODUÇÃO
- 2. LISTA DOS MÓDULOS
- 3. PROCEDIMENTO DE EXECUÇÃO
- 4. TESTES

1. INTRODUÇÃO

No ambito das aulas de MPEI, foi nos proposta a criação de uma aplicação que demonstrasse a utilização de algorítmos probablísticos para contagem estocástica, determinação da pertença a um conjunto e deteção de elementos semelhantes, instanciando diverso módulos. O tema do nosso trabalho é uma loja de computadores na qual o utilizador pode inserir especificações a seu gosto. O programa além de dar a oportunidade ao utilizador de comprar um dos computadores, também sugere computadores com um elevado grau de sememlhança ao escolhido pelo utilizador.

2. LISTA DOS MÓDULOS

- I. BASE DE DADOS: neste módulo críamos diversas especificações para os computadores, sendo elas: marca, RAM, armazenamento, preço e processador. Com base nestas características críamos um gerador de computadores que é guardado num ficheiro .txt de onde o programa irá tirar valores. Ao correr o programa, é proposto ao utulizador dar um valor à sua escolha para a quantidade de computadores que seram gerados na bases de dados "computadores.txt";
- II. COUNTING BLOOMFILTER: o counting bloom filter tem o propósito de contar o número de computadores na base de dados com a especificação escolhida pelo utilizador. Caso haja a especificação escolhida esteja presente na base de dados, é dada a possibilidade ao utilizador de reservar um computador com essa especificação, sendo ele removido do stock. Também demosntra a probabilidade de aparecer um falso positivo.
- III. BLOM FILTER: este módulo verifica se existe na base de dados um computador ou mais com a especificção escolhida.
- IV. MINHASH: o minhash tem como objetivo, a partir da distância de Jaccard, apresentar outras opções com alto grau de similaridade às especificações escolhidas pelo utilizador. Estas opções variam entre si em todas as especificações, mas partilham diversas em comum.
- V. CONTADOR ESTOCÁSTICO: o contador estocástico tem como objetivo apresentar uma estimativa do número de computadores com especificações predefinidas ao ser inserida a probabilidade do evento (por exemplo a estimativa de computadores da marca LENOVO em stock), sendo essa probabilidade inserida pelo utilizador ao correr o programa (um valor entre 0 e 1). Para fins de comparação o programa também apresenta o valor real da especificação predifinida.

3. PROCEDIMENTO DE EXECUÇÃO

Para utilizar o programa terá que compilar todos os ficheiros .java e só depois poderá correr o ficheiro "main.java".

4. TESTES

CONTADOR ESTOCÁSTICO(geramos uma base de dados com 10000 computadores. A probabilidade de cada evento ocorrer no contador estocástico é 0,5, ou seja, 50%.)

```
Filtros disponíveis:

1-Marca
2-Preço
3-Processador
4-Armazenamento
5-RAM
0-Passar ao MinHashing

Escolha uma das especificações em cima apresentadas: 1
Qual a marca que prentende procurar: asus

A probabilidade de ser falso positivo é 0,000000023507944
Existe(m) 9168 computador(es) da marca ASUS em stock.

Pretende comprar algum computador da marca ASUS? Sim(1) Não(0)-> 1
Neste momento existem 9167 computadores com a marca ASUS em stock.
```

COUNTING BLOOMFILTER(no counting blom filter escolhemos o filtro da marca na qual procuramos um ASUS. Dos 100000 computadores 9168 são da marca ASUS, e a probabilidade de harverem falsos positivos é 0,000000023507944).

```
----- Minhash
Pretende procurar algum computador em stock com as suas preferências? Sim(1) Terminar programa(θ)-> 1
Insira as caracteríticas do seu computador.
Nota: Se não quiser especificar uma característica prima "Enter"
Nota: Escreva o nome do processador com "_" a espaçar palavras. Exemplo: Intel_Core_i7
Marca: dell
Preço:
Processador:
RAM:
Armazenamento:
Os computadores recomendados são:
                            PROCESSADOR
ID
                                                           ARMAZENAMENTO
     MARCA
                 PREÇ0
                                               RAM
     DELL
                  899€
                            AMD_RYZEN_7
                                                12GB
                                                           250GB
2
38
53
56
72
80
                            AMD RYZEN 3
AMD RYZEN 3
INTEL CORE 19
INTEL CORE 17
INTEL CORE 13
     DELL
                  349€
                                                16GB
                                                           400GB
     DELL
                  499€
                                                           1000GB
                                                16GB
                                                12GB
     DELL
                  1399€
                                                           700GB
                                                           350GB
      DELL
                  299€
                                                16GB
     DELL
                  949€
                                               8GB
                                                            750GB
93
96
                  899€
                            AMD RYZEN 3
                                                           2000GB
      DELL
                                               8GB
                            INTEL_CORE_I5
      DELL
                  649€
                                                           900GB
                                               4GB
98
                  449€
                            INTEL_CORE_I7
     DELL
                                               8GB
                                                           850GB
Pretende procurar algum computador em stock com as suas preferências? Sim(1) Terminar programa(0)->
```

MINHASH(neste módulo escolhemos procurar computadores da marco DELL, os recomendados são os apresentados no terminal)