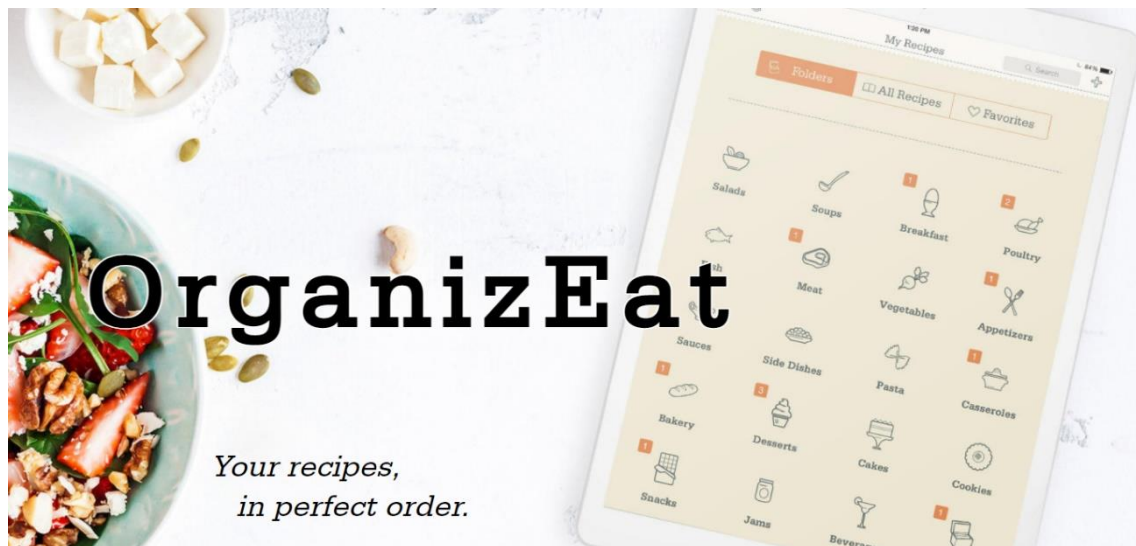


ALGORITMIA E ESTRUTURAS DE DADOS TRABALHO PRÁTICO | 2022-23

Tema C – GESTOR DE JOGOS MYCOOKLIST

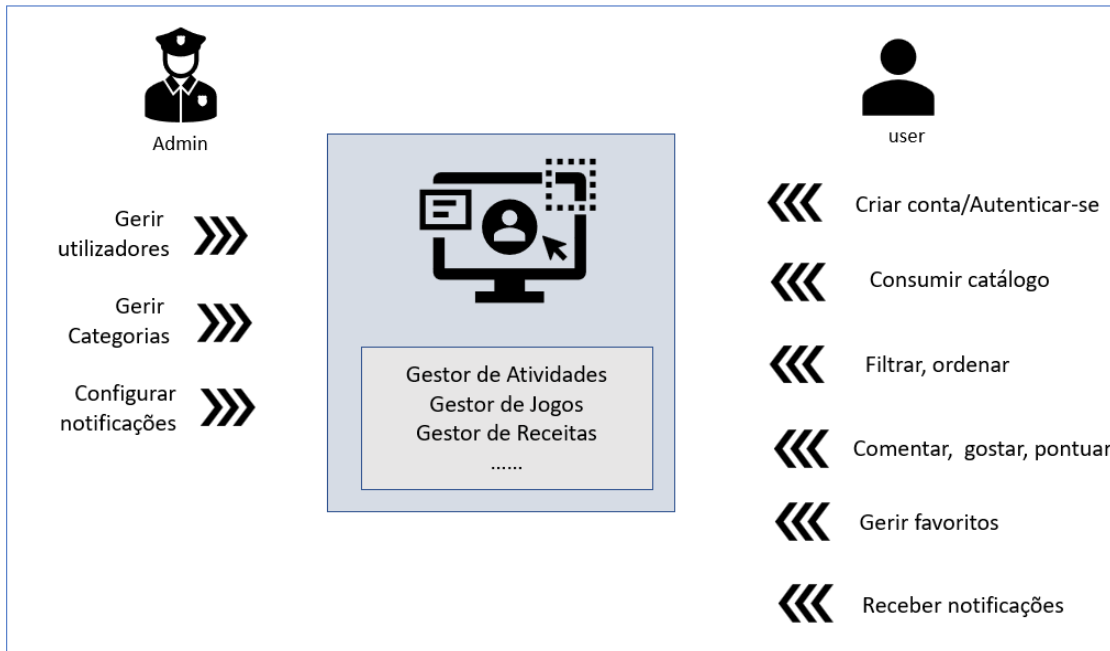
Pretende-se desenvolver uma aplicação que funcione como um gestor de jogos, ao jeito da plataforma <https://www.teleculinaria.pt/> (embora de forma muito mais simplificada).



A sua aplicação deve suportar a criação e gestão de receitas, que estão associadas a categorias (p.e. Vegetarianas, Sem glúten, Carne, Peixe, Sobremesas, Entradas, Sopas, etc.). Uma receita pode estar associada a mais do que uma categoria.

O utilizador da aplicação deverá poder aceder ao catálogo de receitas disponíveis, organizadas em categorias, comentar receitas, adicionar *likes* ou criar a sua lista de favoritos. Deverá ainda ter a possibilidade de receber notificações sobre as novidades adicionada são catálogo, relativas às suas categorias preferidas.

Principais requisitos da aplicação:



❖ CRIAR CONTA E AUTENTICAR

Os utilizadores autenticam-se na aplicação com a sua conta: email do utilizador e password. Caso o utilizador ainda não tenha uma conta nesta aplicação, deverá criá-la, indicando os seguintes dados: *nome do utilizador, email, password*.

Os utilizadores que criam a sua conta na aplicação têm sempre o perfil de *user* (utilizador comum da aplicação). Apenas os utilizadores com perfil de *admin* (administrador da plataforma) têm acesso às funcionalidades de gerir categorias.

❖ GERIR CATEGORIAS DE RECEITAS

Definir uma lista de categorias de receitas, que deve ser dinâmica. Apenas o utilizador com perfil de *admin* pode acrescentar ou remover categorias na aplicação.

Exemplos de categorias: Carne, Peixe, Vegetariana, Sobremesas, Entradas, etc..

❖ GERIR CATÁLOGO DE RECEITAS

Adicionar ou remover receitas ao catálogo.

Uma receita deve incluir, pelo menos: título, modo de preparação, tempo estimado de confeção, fotografia. Deve estar associada a pelo menos uma categoria.

Uma receita deve ainda incluir uma lista de ingredientes.

Possibilidade de adicionar, remover e editar receitas.

Quando um utilizador insere uma nova receita, esta deve ficar pendente. O Admin deve validar as receitas pendentes, e só depois da sua validação é que ficam disponíveis no catálogo.

❖ LISTA DE FAVORITOS

Cada utilizador pode criar a sua lista de receitas favoritas.

Também deve ser possível que cada User indique, na sua área pessoal, as categorias de receitas que mais gosta, de forma que possa receber notificações sempre que é lançado um novo jogo nessas categorias.

❖ NAVEGAR NO CATÁLOGO DE RECEITAS E PESQUISAR

A aplicação deve apresentar o catálogo de receitas ao utilizador (por omissão as mais recentes).

O utilizador poderá filtrar o catálogo por categoria(s), por um determinado título, por um ingrediente específico.

O catálogo deve poder ser ainda ordenado por número de visualizações de cada receita ou por pontuação média (*rating*) da receita, por exemplo

❖ COMENTAR E GOSTAR

O utilizador, desde que autenticado, pode comentar receitas, criando-se um *thread* de comentários.

Deve igualmente poder marcar uma receita com um *Like*, ou pontuar receitas (desde que esteja autenticado). Neste último caso, gerando-se um *rating* global de cada receita.

Deve ainda ser mantido o nº de visualizações dos jogos, de forma a possibilitar o filtro por os mais vistos.

❖ GERAR NOTIFICAÇÕES

Quando um utilizador se autenticar, poderá receber notificações das novidades existentes no catálogo de receitas, em função das suas preferências (que devem estar definidas na ficha do User).

❖ VISUALIZAR *DASHBOARD*

Visualizar um *dashboard* (um painel) com informação estatística do nº total de receitas na plataforma, nº de receitas por categoria, etc.