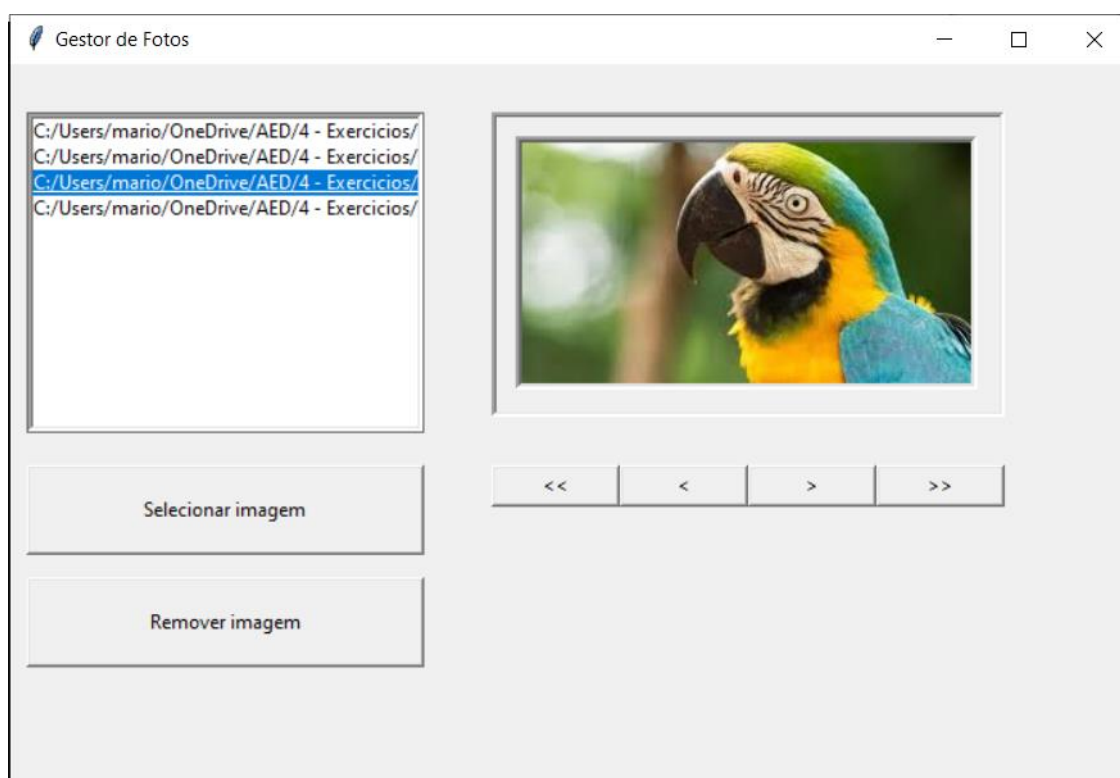


Algoritmia e Estruturas de Dados

UNIDADE CURRICULAR

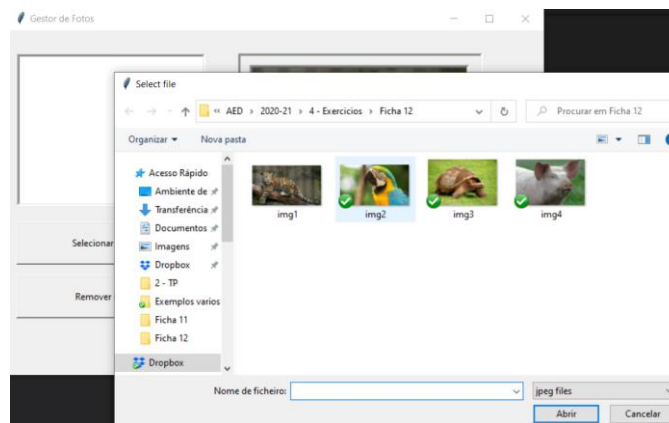
Ficha 12 – Gestor de fotos

1. Implemente um gestor de fotografias semelhante ao abaixo apresentado:



Algumas funcionalidades:

- Button **Selecionar imagem** deve abrir um *FileDialog* que permita selecionar imagens com extensões png (ou gif) , e adicioná-las à Listbox



- Listbox deve mostrar os ficheiros adicionados ao gestor de fotos
- Button **Remover Imagem** deve remover o ficheiro selecionado da Listbox
- Botões de navegação abaixo das imagens devem permitir navegar entre a primeira imagem, anterior, seguinte ou última imagem

Nota: os ficheiros adicionados à Listbox devem ser convertidos em imagens e adicionados a uma lista (interna) de imagens, de forma a possibilitar a navegação entre imagens (primeira, última, anterior, seguinte).

Na verdade, a navegação entre fotos trata-se apenas de posicionar na primeira posição da lista, anterior, seguinte ou última posição da lista de imagens

Exemplo para carregar todos os ficheiros da Listbox para uma lista com imagens:

```
# Percorre toda a listbox e atualiza a variável lista
def lista_imagens():
    lista.clear()                                # Limpa a lista de imagens a visualizar
    cont = lboxImg.size()                        # nº linhas na listbox
    for indice in range (cont):                  # para cada linha da listbox
        ficheiro = lboxImg.get(indice)           # Obtem conteúdo da linha da listbox
        img = ImageTk.PhotoImage(file = ficheiro) # renderiza imagem a partir do ficheiro
        lista.append(img)                       # criar imagem na lista de imagens
```